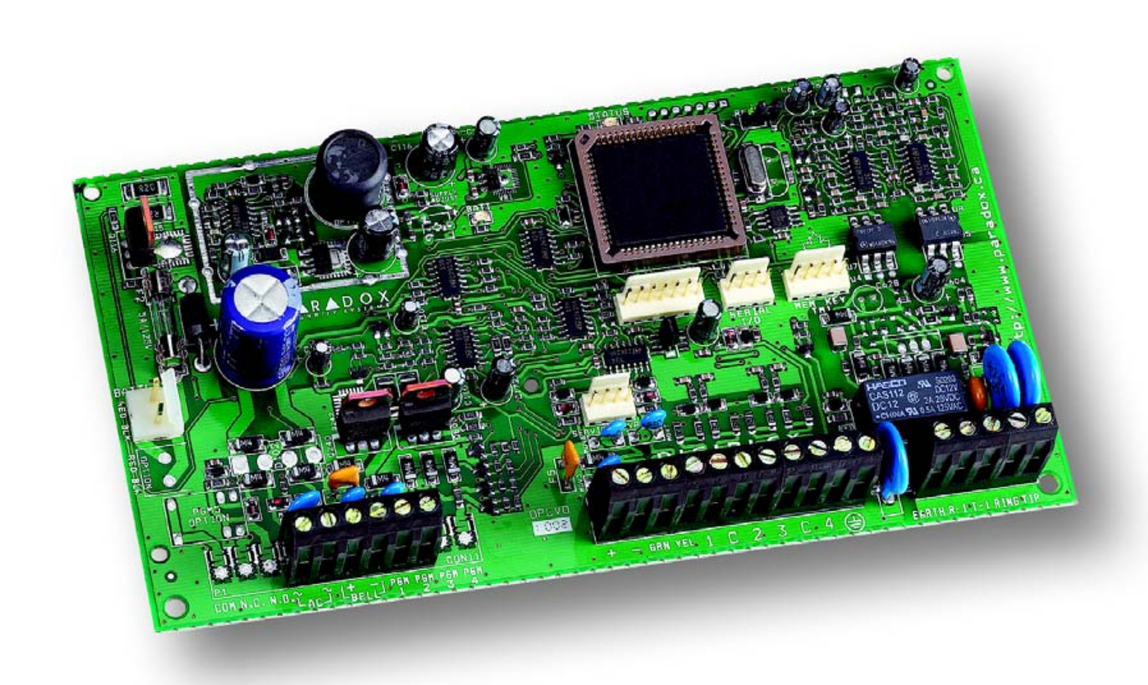




Panneau de contrôle Digiplex - V3.0



DGP-48

Manuel de référence et d'installation



TABLE DES MATIÈRES

INTRODUCTION

Systèmes de sécurité Paradox a une fois de plus redéfini les limites de l'industrie de la sécurité et est fière de présenter le panneau de contrôle Digiplex. Nouvelle génération dans la technologie des panneaux de contrôle, le panneau de contrôle Digiplex utilise un réseau de communication à quatre fils qui permet d'alimenter et de communiquer dans les deux sens avec jusqu'à 95 modules (claviers, détecteurs de mouvement, modules d'expansion, etc.). De plus, les quatre partitions réelles, les options de destination des codes de rapport et la numérotation des zones, vous simplifient la tâche lors de l'installation ou lorsque vous désirez apporter des modifications au système. La nouvelle méthode de programmation innovatrice rend la programmation du panneau de contrôle logique et beaucoup plus simple à exécuter. Cette nouvelle génération de panneaux de contrôle offre beaucoup plus de possibilités et un nombre incalculable de nouvelles options sans pour autant compromettre la convivialité. Rien de mieux pour décrire les nouveaux panneaux de contrôle Digiplex sinon de dire qu'ils sont plus faciles à utiliser et plus faciles à installer - voilà d'ailleurs pourquoi nous n'hésitons pas à les qualifier de summum en matière de système de protection.

HOMOLOGATION CTR-21
Le panneau de contrôle Digiplex DGP-48 répond aux exigences techniques de la norme harmonisée européenne CTR-21. La norme CTR-21 est une norme électrique qui définit l'interface analogue pour tous les équipements de télécommunications à deux fils (c.-à-d. DECT, PABX, etc.) qui doivent être connectés sur le réseau téléphonique public commuté. La conformité à cette norme permet au panneau de contrôle Digiplex d'être utilisé dans plus de 19 pays dont la Belgique, l'Allemagne, la Grèce, le Portugal, la Suède et la Suisse. Suite à des modifications qui ont été apportées pour obtenir l'homologation CTR-21, le téléchargement à l'aide du logiciel de gestion de la sécurité WinLoad est maintenant jusqu'à 30% plus rapide. Les panneaux de contrôle homologués CTR-21 sont offerts uniquement en option (le numéro pour commander est le DGP-48CTR).

1.1 Caractéristiques

- Système numérique multiplex
- Réseau de communication numérique à quatre fils :
  - Fournit l'alimentation et permet la communication bidirectionnelle avec tous les modules qui sont connectés sur le réseau.
  - Un réseau pour jusqu'à 95 modules.
  - Tous les modules sont du type « brancher et utiliser ».
  - Connexion des modules jusqu'à 3000 pi (914 m) du panneau de contrôle.
  - Technologie de supervision et de protection contre le sabotage ne requérant pas de câbles additionnels.
- Jusqu'à 48 zones addressables.
- 8 zones d'interrupteurs à clé indépendantes (n'utilisent aucune des 48 zones).
- 4 bornes d'entrée de zones câblées intégrées sur la carte .
- 4 partions réelles :
  La majorité des caractéristiques et des options du système Digiplex telles que la destination des codes de rapport, les délais d'entrée et de sortie, les cris de sirène, l'armement rapide, les fonctions de panique, etc., peuvent être programmées différemment pour chaque partition. Toutes les zones d'interrupteur à clé, les codes d'utilisateur et les claviers sont assignés à des partitions spécifiques, ce qui fait du Digiplex un système réellement partitionné.
- 95 codes d'utilisateurs, 1 code d'installateur et 1 code maître du système.
- Possibilité de jusqu'à 4 sorties (PGM) entièrement programmables. La PGM1 peut être programmée en tant qu'entrée pour détecteur de fumée à deux fils. Relais de 5A également offert en option.
- Programmation simple, direct et logique.
- Destination des codes de rapport :
  Les événements du panneau de contrôle Digiplex sont divisés en trois groupes d'événements pour chaque partition et en deux groupes d'événements du système. La séquence de composition de chaque groupe d'événements peut être programmée différemment pour chaque partition.
- 4 numéros de téléphone de stations centrales.
- Formats de communication SIA, Contact ID, téléavertisseur et plusieurs autres.
- Programmation locale et à distance pour tous les modules.
- Possibilité de téléchargement à l'aide du nouveau logiciel de gestion de la sécurité WinLoad pour Windows®.
- Détecteurs de mouvement et contacts magnétiques adressables.
- Et beaucoup plus encore…

1.2 Spécifications

Panneau de contrôle

- Alimentation c.a. : 16Vc.a., 20/40VA, 50 et 60Hz
- Pile : 12Vc.c., 4Ah minimum
- Alimentation auxiliaire : 12Vc.c., 600mA typique, 700mA maximum, arrêt sans fusible à 1,1A
- Sortie de sirène : 1A, arrêt sans fusible à 3A
- Sortie PGM : PGM1 (100mA), PGM2 à PGM4 (50mA) et PGM5 (relais de 5A optionnel)
- Registre d'événements : 1 024 événements
- Toutes les sorties du panneau de contrôle sont conçues pour fonctionner entre 10,8Vc.c. et 12,1Vc.c.

2.1 Emplacement et montage

Avant d'installer le boîtier, insérez les 5 goujons de montage en nylon blanc à l'arrière du boîtier. Avant de monter le circuit imprimé au fond du boîtier, entrez tous les câbles à l'intérieur du boîtier et préparez-les pour le raccordement. Choisissez un endroit protégé des intrus et laissez un espace d'au moins 2 po (5 cm) autour du boîtier du panneau pour permettre la ventilation et la dissipation de chaleur. L'emplacement choisi pour le montage doit être une surface sèche à proximité d'une source de courant alternatif, d'un raccord de mise à la terre et d'une ligne téléphonique.

2.2 Mise à la terre

Raccordez les bornes de mise à la terre des zones et du communicateur au boîtier et à un tuyau d'eau froide ou à une tige de mise à la terre conformément aux codes électriques locaux.



Pour une protection maximale contre la foudre, utilisez un fil de mise à la terre différent pour les zones et pour le communicateur tel qu'illustré à la Figure 2-3 de la page 7.

2.3 Alimentation c.a.

Utilisez un transformateur 16Vc.a. (50/60Hz) de minimum 20VA afin de fournir une alimentation c.a. suffisante. Pour augmenter la puissance, vous pouvez utiliser un transformateur de 40VA. *Pour les systèmes homologués UL, vous pouvez utiliser le modèle n^{o} BE156240CAA et pour ceux homologués CSA, vous pouvez utiliser le modèle n^{o} BE116240AAA.* N'alimentez pas le transformateur à partir d'une prise contrôlée par un interrupteur. Raccordez le transformateur comme illustré dans la Figure 2-3 de la page 7.



Durant la mise sous tension, le panneau de contrôle effectue un balayage des modules (voir section 12.6) qui dure entre 30 et 120 secondes.



Ne raccordez pas le transformateur ou la pile de secours avant que tout le câblage ne soit complété.

2.4 Pile de secours

Pour que le panneau puisse être alimenté lors d'une panne de courant, raccordez une pile de secours rechargeable au plomb ou à électrolyte gélifié (modèle YUASA n^{o} NP7-12 recommandé) de 12Vc.c. à 4Ah ou 7Ah tel qu'illustré à la Figure 2-3 de la page 7. Appliquez la tension c.a. avant de raccorder la pile de secours et, au moment de l'installer, respectez la polarité car, si elle est inversée, le fusible de la pile grillera. Pour régler le courant de charge de la pile à 350mA ou à 700mA, voir section 12.3 de ce manuel.

2.4.1 Vérification de la pile

Le panneau de contrôle effectue une vérification dynamique de la pile sous charge à toutes les 64 secondes. Si la pile n'est pas raccordée, si sa capacité est trop faible ou si sa tension chute à 10,5 volts ou moins lors d'une panne de courant c.a., le message « Panne de pile » apparaît dans l'affichage des défectuosités. Lorsque la tension de la pile chute à 8,5 volts, le panneau s'éteint et toutes les sorties se désactivent.

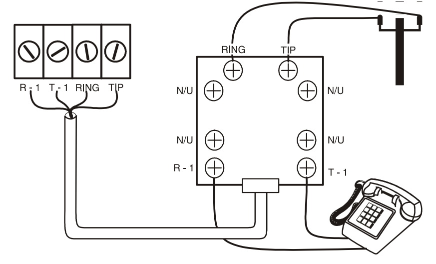
2.5 Bornes d'alimentation auxiliaire

Vous pouvez utiliser la source d'alimentation auxiliaire pour alimenter les détecteurs de mouvement, les claviers et les autres accessoires de votre système de sécurité. L'alimentation auxiliaire est protégée contre toute surcharge par un circuit sans fusible qui met sans tarder la sortie hors fonction si le courant excède 1,1A. Une fois la condition de surcharge éliminée, la sortie d'alimentation auxiliaire est remise en fonction. Pour connaître la tension de sortie disponible, référez-vous à la Figure 2-3 de la page 7 et pour la méthode pour calculer la consommation de courant du système, référez-vous à « Calcul de la puissance nécessaire » à la page 8.

2.6 Raccordement de la ligne téléphonique

Raccordez les fils de la compagnie de téléphone aux entrées TIP et RING du panneau de contrôle. Raccordez ensuite les bornes T1 et R1 au système téléphonique tel qu'illustré à la Figure 2-1.

Figure 2-1 : Raccordement de la ligne téléphonique



2.7 Sortie de cloche/sirène

Les bornes BELL+ et BELL- sont utilisées pour alimenter une cloche ou d'autres dispositifs d'avertissement qui requièrent une tension continue lors d'une alarme. Durant une alarme, la sortie de cloche/sirène fournit une tension de 12Vc.c. et peut suffire à 2 sirènes de 20 ou 30 watts. Elle est supervisée par un circuit sans fusible qui met automatiquement la sortie hors fonction si le courant excède 3A. S'il y a coupure et que la charge de la sortie de sirène revient à la normale (≤3A), le panneau de contrôle réapplique le courant sur la sortie. Lors du raccordement de la sirène, respectez la polarité tel qu'illustré dans la *Figure 2-2*. Veuillez noter que la PGM5 peut fournir 5A et, si elle est programmée en tant que sortie de cloche/sirène, elle peut alimenter des sirènes et d'autres dispositifs d'avertissement (voir *Figure 2-2 : Cloche/sirène)*. Veuillez vous référer à la rubrique Sorties programmables dans la section 10.



Lorsque la sortie de cloche/sirène n'est pas utilisée, le message « Sirène absente » apparaît dans l'affichage des défectuosités. Pour y remédier, raccordez une résistance de 1kΩ entre les bornes de la sortie « Bell ».

Figure 2-2 : Cloche/sirène

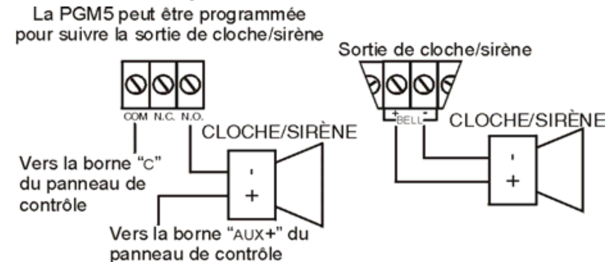
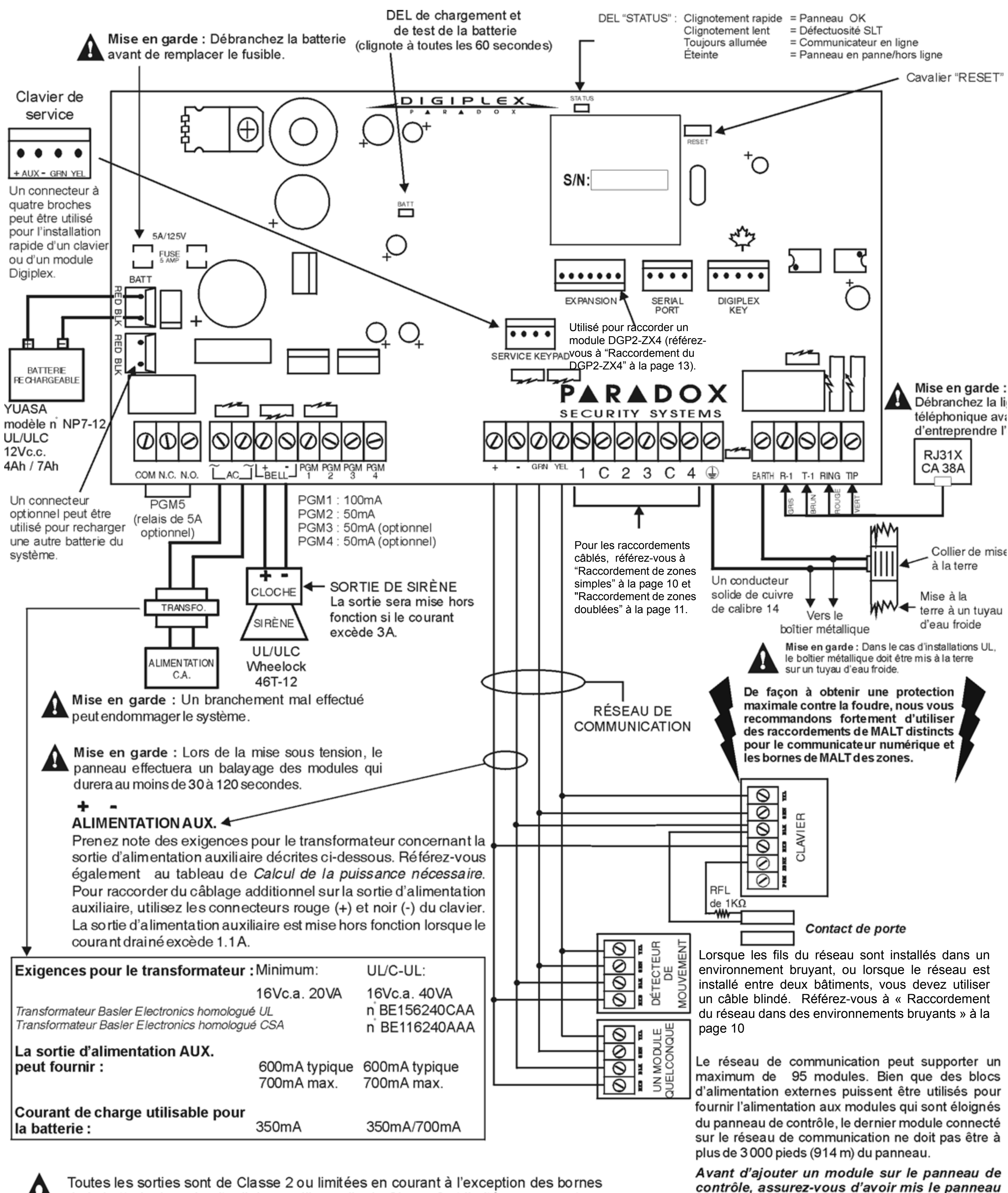


Figure 2-3 : Schéma de raccordement du panneau de contrôle Digiplex



Toutes les sorties sont de Classe 2 ou limitées en courant à l'exception des bornes de la batterie. Les circuits d'alarme d'incendie de Classe 2 et limités en courant doivent être installés à l'aide de câble CL3, CL3R, CL3P ou un équivalent rencontrant les normes du Code électrique national, ANSI et NFPA70.

2.8 Calcul de la puissance nécessaire

Tableau 1 : Tableau de consommation d'unités de puissance

Description	QTÉ	UP utilisées par chacun	Nbre total de UP
Claviers ACL (DGP2-641)	_______	X 80 UP =	__________ UP
Module de contrôle d'accès (DGP2-ACM1P)	_______	X 165 UP =	__________ UP
Claviers à DEL (DGP2-648)	_______	X 45 UP =	__________ UP
Détecteurs de mouvement numériques adressables (DGP2-50/ 60/70)	_______	X 25 UP =	__________ UP
Contacts de porte adressables (DGP2-ZC1)	_______	X 14 UP =	__________ UP
Modules d'expansion de une (1) zone câblée (DGP2-ZX1)	_______	X 25 UP =	__________ UP
Modules d'expansion de 4 zones câblées (APR3-ZX4)	_______	X 20 UP =	__________ UP
Modules d'expansion de 8 zones câblées (APR3-ZX8)	_______	X 40 UP =	__________ UP
Modules sans fil Omnia (OMN-RCV3)	_______	X 50 UP =	__________ UP
Module d'expansion de une (1) sortie PGM (APR3-PGM1)	_______	X 25 UP =	__________ UP
Module d'expansion de 4 sorties PGM (APR3-PGM4)	_______	X 150 UP =	__________ UP
Module d'impression (APR3-PRT1)	_______	X 40 UP =	__________ UP
Module d'armement/désarmement assisté par la voix InTouch (APR3-ADM2)	_______	X 70 UP =	__________ UP
Note : Le DGP2-ACM1P consomme 165UP de son propre bloc d'alimentation.			
Autres dispositifs tels que des détecteurs de mouvement câblés (1mA = 1UP)			__________ UP
Unités de puissance maximale disponibles = **700 UP**		**TOTAL**	__________ UP

ÉTAPE 1 : À l'aide du tableau 1, caculez le nombre total d'unités de puissance (UP) requis par chaque dispositif, module et accessoire du système. Veuillez tenir compte des dispositifs qui sont raccordés sur les sorties PGM du panneau de contrôle. Étant donné que la sortie « BELL » dispose de son propre bloc d'alimentation, n'incluez pas dans votre calcul les sirènes qui sont raccordées sur cette sortie.

ÉTAPE 2 : Si la valeur totale obtenue est de moins de 700 UP, passez à l'étape 3. Si la valeur est plus élevée, vous devez installer un bloc d'alimentation externe (voir Figure 2-5 de la page 10) permettant de fournir l'alimentation supplémentaire nécessaire. Procédez à l'étape 3 et référez-vous à l'exemple de la Figure 2-4 de la page 9.

ÉTAPE 3 : En raison de la dégradation de la puissance du signal sur de longues distances, **CHAQUE** longueur ou parcours de câble du système peut uniquement supporter un nombre spécifique d'unités de puissance (UP). À l'aide du Table 2 : *Restrictions du nombre d'unités de puissance (UP) pour chaque parcours de câble*, déterminez combien d'unités de puissance (UP) chaque parcours de câble peut supporter. Veuillez prendre note que le nombre total d'unités de puissance (UP) ne peut jamais dépasser 700 UP.

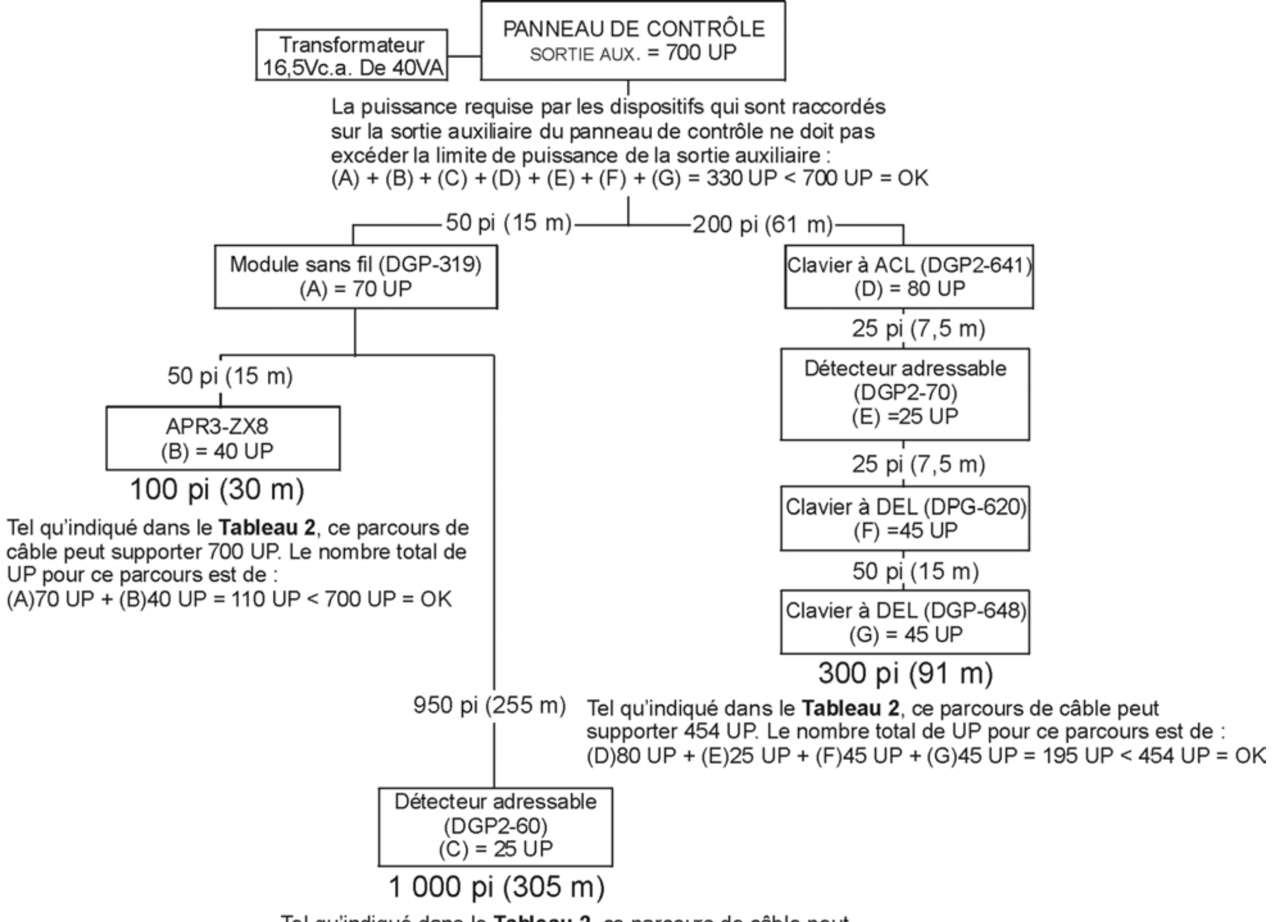
Tableau 2 : Restrictions du nombre d'unités de puissance (UP) pour chaque parcours de câble

Calibre : 18, Surface : 0,823 mm²	
Longueur de chaque parcours de câble	**Unités de puissance (UP) disponibles**
100 pi (30 m)	700
200 pi (61 m)	700
300 pi (91 m)	700
400 pi (122 m)	700
500 pi (152 m)	690
600 pi (183 m)	575
700 pi (213 m)	493
800 pi (244 m)	431
900 pi (383 m)	383
1 000 pi (305 m)	345
1 500 pi (457 m)	230
2 000 pi (610 m)	172
2 500 pi (762 m)	138
3 000 pi (914 m)	115

Calibre : 22, Surface : 0,326 mm²	
Longueur de chaque parcours de câble	**Unités de puissance (UP) disponibles**
100 pi (30 m)	700
200 pi (61 m)	682
300 pi (91 m)	454
400 pi (122 m)	341
500 pi (152 m)	273
600 pi (183 m)	227
700 pi (213 m)	195
800 pi (244 m)	170
900 pi (383 m)	151
1 000 pi (305 m)	136

Calibre : 24, Surface : 0,205 mm²	
Longueur de chaque parcours de câble	**Unités de puissance (UP) disponibles**
100 pi (30 m)	700
200 pi (61 m)	429
300 pi (91 m)	286
400 pi (122 m)	214
500 pi (152 m)	171
600 pi (183 m)	143

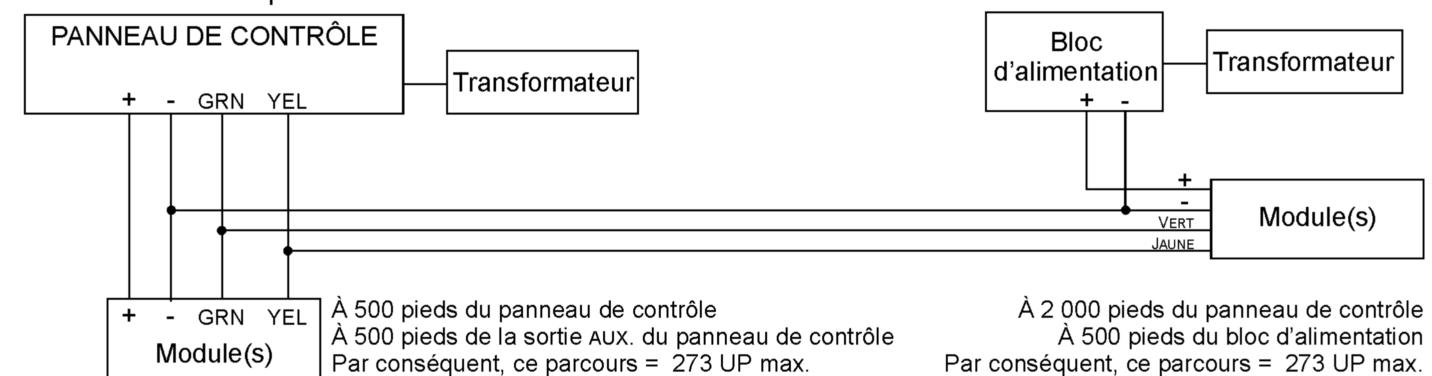
Figure 2-4 : Exemple du calcul de la puissance nécessaire



Si, dans l'exemple ci-dessus, vous décidiez d'ajouter un clavier ACL (80 UP) sur le parcours de 100 pieds ou celui de 300 pieds, vous n'excéderiez pas la limite imposée par la distance du câble. Par contre, si vous décidiez d'ajouter un clavier ACL sur le parcours de 1 000 pieds, vous excéderiez la limite imposée par la distance du câble et, par conséquent, vous entraîneriez les dispositifs de ce parcours à fonctionner à une capacité amoindrie.

Figure 2-5 : Raccordement d’un bloc d’alimentation externe

Les dispositifs qui sont raccordés à un bloc d’alimentation externe ne consomment pas d’unités de puissance de la sortie auxiliaire du panneau de contrôle.





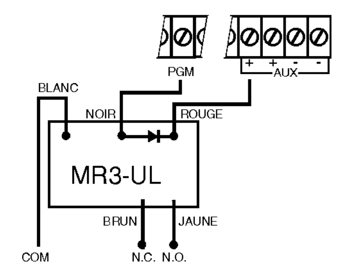
N’utilisez pas le même transformateur pour le panneau de contrôle et les blocs d’alimentation externes. Les modules ne doivent jamais être installés à une distance de plus de 3 000 pieds (914 m) du panneau de contrôle.

2.9 Sorties programmables

Le panneau de contrôle est muni de deux sorties programmables, soit les sorties PGM1 et PGM2. Les PGM3 à PGM5 sont optionnelles. Lorsqu’un événement spécifique se produit dans le système, une sortie PGM peut être utilisée pour réenclencher les détecteurs de fumée, activer des lumières stroboscopiques, ouvrir/fermer la porte de garage et plus encore. Référez-vous à la section 10 pour les détails quant à la programmation des sorties PGM.

La sortie PGM1 fournit un maximum de 100mA, les sorties PGM2 À PGM4 fournissent un maximum de 50mA et la sortie PGM5 est une sortie à relais qui fournit un maximum de 5A. Si la consommation de courant des dispositifs raccordés sur la PGM doit excéder le courant que la sortie peut fournir, vous devez utiliser un relais, tel qu’illustré dans la Figure 2-6. Les sorties PGM1 à PGM4 sont des sorties normalement ouverte et la sortie à relais de 5A (PGM5) qui peut être normalement ouvertes ou normalement fermée. Veuillez également noter que la sortie PGM1 peut être programmée en tant qu’entrée de détecteur de fumée à 2 fils. Pour de plus amples informations, référez-vous à la section 2.15.1 et à la section 10.3 de ce manuel.

Figure 2-6 : Sortie de relais PGM



2.10 Raccordement en réseau

Le réseau du système Digiplex est un réseau de communication à 4 fils qui fournit l’alimentation et permet la communication bidirectionnelle entre le panneau de contrôle et tous les modules qui sont connectés sur celui-ci. Tous les dispositifs de détection adressables, les claviers et les modules Digiplex se raccordent sur le réseau, lequel peut accepter jusqu’à 95 modules. Raccordez les quatre bornes identifiées « RED », « BLK », « GRN » et « YEL » de chaque détecteur, clavier et module sur les bornes correspondantes du panneau de contrôle, tel qu’illustré dans la Figure 2-3 de la page 7. Veuillez noter que tous les modules peuvent être raccordés à l’aide d’une configuration en étoile ou en série. Le dernier dispositif du réseau de communication ne devrait pas être installé à plus de 3 000 pieds (914 m) du panneau de contrôle. Pour obtenir de l’information sur la façon de raccorder un dispositif sur une zone du panneau de contrôle, veuillez vous référez à la rubrique « Programmation d’une zone » à la page 16.



Avant de raccorder un module sur le panneau de contrôle, mettez le panneau de contrôle hors tension en débranchant l’alimentation c.a. et la pile.

2.10.1 Raccordement du réseau dans des environnements bruyants

Lorsque vous devez installer les fils du réseau à proximité d’une source élevée d’interférence électrique telle que des fluorescents au néon, des moteurs, du câblage à haute tension ou des transformateurs, ou lorsque vous devez faire passer le réseau entre plusieurs bâtiments, vous devez utiliser du câble blindé. Dans de tels cas, raccordez le câble blindé tel que décrit ci-dessous.

À l’intérieur d’un même bâtiment : Dénudez une des extrémités du câble blindé afin d’avoir accès au blindage et raccordez le blindage sur la mise à la terre du panneau (et non pas la mise à la terre du communicateur) tout en laissant l’autre extrémité du câble intacte (flottante).

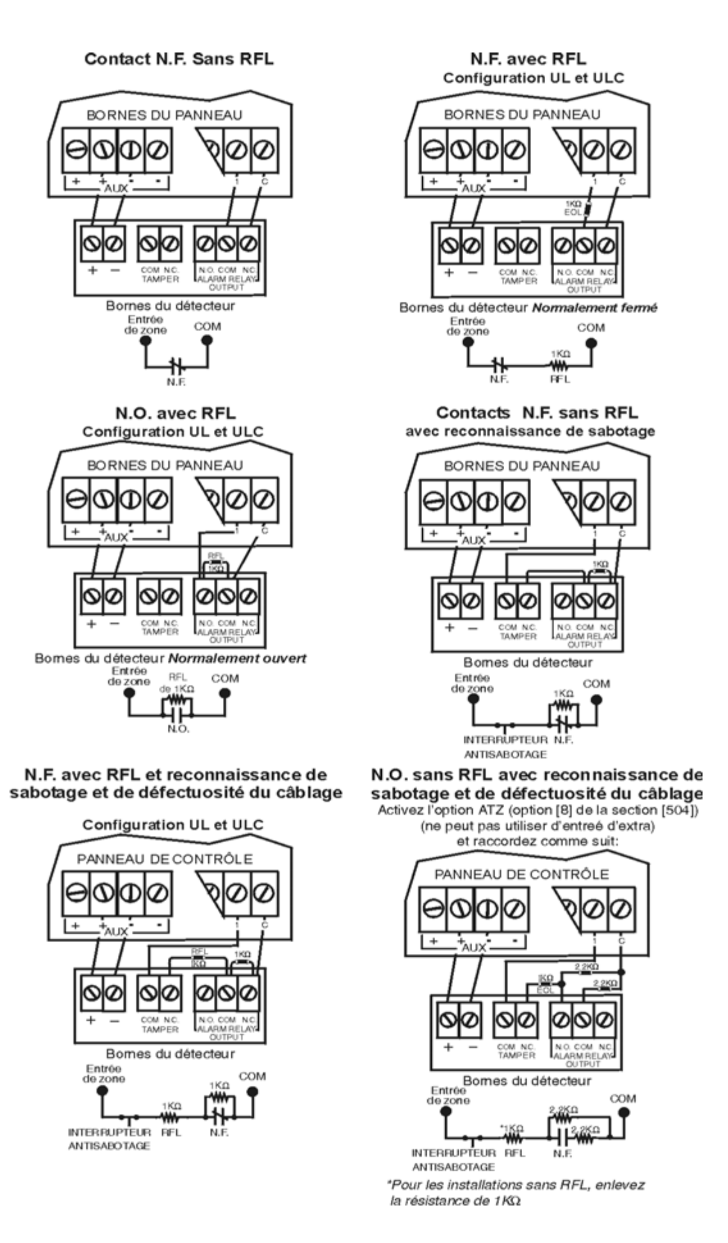
Entre plusieurs bâtiments : Dénudez une des extrémités du câble blindé afin d’avoir accès au blindage. Dans le même bâtiment où est installé le panneau de contrôle, raccordez le blindage sur un tuyau d’eau froide ou sur tout autre mise à terre disponible tout en laissant l’autre extrémité du câble intacte (flottante). La même configuration s’applique pour les autres bâtiments.

2.11 Raccordement de zones simples

En plus de son réseau, le panneau de contrôle Digiplex est muni de quatre bornes d’entrée de zone câblée pouvant être utilisées avec des contacts de porte, des détecteurs de fumée ou des détecteurs de mouvement câblés traditionnels. Le panneau de contrôle peut également accomoder un module d’expansion DGP2-ZX4. Le

DGP2-ZX4 permet d'ajouter quatre entrées de zones câblées au panneau de contrôle. Un à huit modules d'expansion de zones peuvent également être raccordés sur le réseau. Les dispositifs qui sont raccordés sur les bornes d'entrées de zones câblées doivent être assignés à une zone et les paramètres de la zone doivent être définis. Pour de plus amples informations, veuillez vous référer à la rubrique « Programmation d'une zone » à la page 16. La Figure 2-7 illustre les divers raccordements de zone câblée qui sont reconnus par le système Digiplex. Dans le cas d'une installation homologué UL, utilisez le modèle de résistance de fin de ligne (FDL) n° 2011002000.

Figure 2-7 : Raccordement d'une zone simple

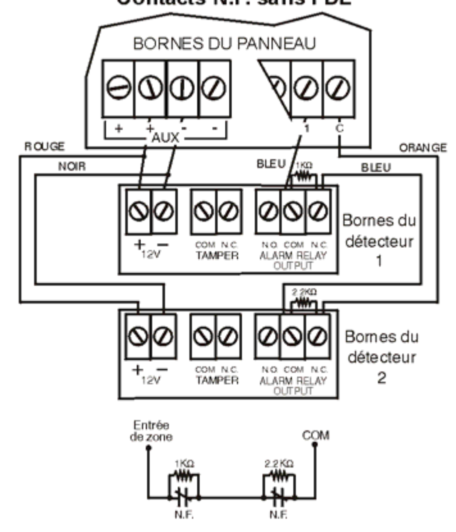


2.12 Raccordement de zones doublées

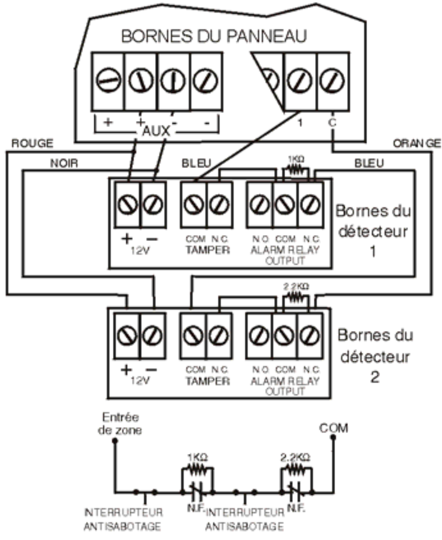
L'activation de l'option ATZ (voir la section 4.7) vous permet d'installater deux dispositifs par entrée de zone. L'option ATZ est une option gérée par logiciel. Raccordez simplement les dispositifs de la façon illustrée dans la Figure 2-8. Les dispositifs qui sont raccordés sur les entrées de zone doivent être assignés à une zone et les paramètres de la zone doivent être définis. Pour de plus amples informations, veuillez vous référer à « Programmation d'une zone » à la page 16. Dans le cas d'une installation homologuée UL, utilisez le modèle de résistance de fin de ligne (FDL) n° 2011002000.

Figure 2-8 : Raccordement de zones doublées

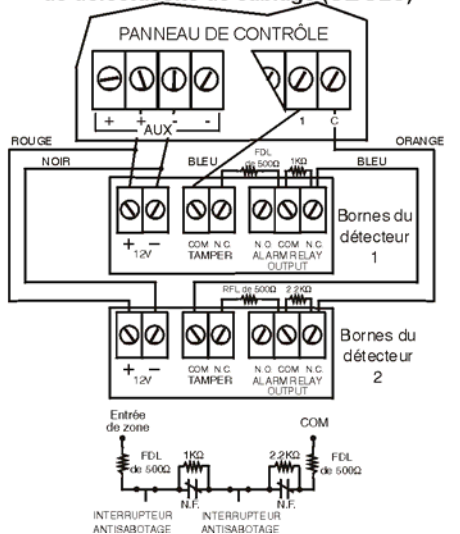
Contacts N.F. sans FDL



Contacts N.F. sans FDL avec reconnaissance de sabotage



Contacts N.F. Avec FDL et reconnaissance de sabotage et de défectuosité de câblage (UL/ULC)



2.13 RACCORDEMENT DES ZONES CLAVIERS

Chaque clavier est muni d'une entrée de zone câblée qui vous permet de raccorder un détecteur ou un contact de porte directement sur le clavier. Par exemple, le contact installé sur la porte d'entrée principale d'un établissement peut être directement raccordé à la borne d'entrée du clavier installé à proximité de cette porte, évitant ainsi d'avoir à le raccorder au panneau de contrôle placé beaucoup plus loin.



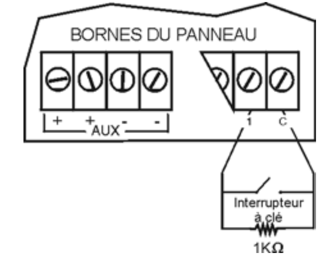
Même si l'option ATZ du panneau de contrôle est activée, un seul dispositif peut être raccordé sur la zone câblée du clavier. Les sabotages sur les zones de clavier ne sont pas reconnus. La zone clavier suit la définition FDL du panneau de contrôle.

Un dispositif qui est raccordé sur la zone d'un clavier doit être assigné à une zone du panneau de contrôle et les paramètres de la zone doivent être définis (voir la rubrique « Programmation d'une zone » à la page 16). Le clavier communique l'état de la zone au panneau de contrôle via le réseau de communication. Le dispositif de détection doit être raccordé de la façon illustrée dans la Figure 2-3 de la page 7.

2.14 RACCORDEMENT D'UN INTERRUPTEUR À CLÉ

Raccordez les interrupteurs à clé sur le clavier, sur le panneau de contrôle ou sur les bornes d'un module d'expansion de zones câblées, tel qu'illustré dans la Figure 2-9. Lorsqu'un interrupteur à clé est utilisé, vous devez l'assigner à une zone d'interrupteur à clé et les paramètres de cette zone doivent être définis de la façon décrite dans la rubrique « Programmation d'un interrupteur à clé » à la page 21.

Figure 2-9 : Raccordement d'un interrupteur à clé



2.15 CIRCUIT D'INCENDIE

Raccordez les détecteurs de fumée qui sont utilisés dans le système de sécurité en suivant l'une des méthodes suivantes. Les détecteurs de fumée qui sont raccordés sur le panneau de contrôle ou sur les bornes d'entrée d'un module d'expansion doivent être assignés à une zone du panneau de contrôle et la zone doit être définie en tant que zone Feu. Pour de plus amples détails, veuillez vous référer à la rubrique « Programmation d'une zone » à la page 16.

2.15.1 Installation d'un détecteur de fumée à 2 fils

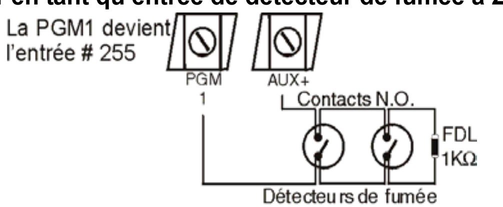
La PGM1 peut être définie en tant qu'entrée de détecteur de fumée à 2 fils (voir la section 10.3) afin de permettre que les détecteurs de fumée soient raccordés de la façon illustrée dans la Figure 2-10 de la page 12. Les zones d'incendie doivent utiliser une résistance FDL de 1kΩ.

Si un court-circuit est détecté sur la boucle d'incendie ou si un détecteur de fumée se déclenche, et ce, que le système soit armé ou non, le panneau de contrôle génère une alarme. Si la boucle d'incendie est ouverte, la condition de défectuosité « Zone défaillante » apparaît dans l'affichage des défectuosités et le code de rapport approprié est transmis à la station centrale (si programmée).

2.15.2 Installation de détecteurs ESL dotés de la caractéristique CleanMe™

Le panneau de contrôle Digiplex supporte les détecteurs de fumée ESL qui sont dotés de la caractéristique CleanMe™. Les détecteurs de fumée ESL se raccordent exactement de la même manière que les détecteurs de fumée traditionnels, tel qu'illustré dans la Figure 2-10. Veuillez noter qu'il faut éviter de raccorder plus de 20 détecteurs de fumée ESL sur un même système. Lorsqu'un détecteur de fumée ESL transmet un signal CleanMe™, le panneau de contrôle génère une défectuosité et transmet un code de rapport à la station centrale (si programmée). La défectuosité est effacée si aucun signal « CleanMe™ » n'est transmis durant un période de plus de 255 secondes. Si une alarme est déclenchée, la défectuosité est effacée jusqu'à ce qu'elle soit détectée de nouveau.

Figure 2-10 :
PGM1 en tant qu'entrée de détecteur de fumée à 2 fils

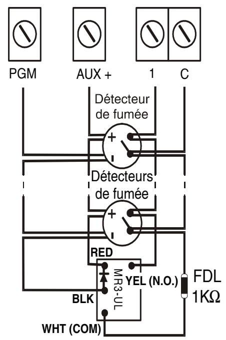


Lorsque vous utilisez des détecteurs de fumée ESL dotés de la caractéristique CleanMe™, ne raccordez pas plus de 20 détecteurs en parallèle.

2.15.3 Installation d'un détecteur de fumée (à 4 fils)

Raccordez les détecteurs de fumée à 4 fils à un relais de la façon illustrée dans la Figure 2-11. Détecteurs de fumée recommandés : le modèle 2112/24D de System Sensor. Pour être conforme avec la norme UL955, les détecteurs de fumée à 4 fils doivent être installés à l'aide de fils de calibre 18. Dans l'éventualité où le courant serait interrompu, le relais entraînerait le panneau de contrôle à transmettre le rapport de défectuosité de la boucle d'incendie si celui-ci est programmé dans la section **[707]**. Afin que le détecteur de fumée puisse être rétabli (réenclenché) après une alarme, assurez-vous que la borne négative (-) du détecteur de fumée est raccordée sur une sortie PGM, tel qu'illustré dans la Figure 2-11. Programmez ensuite la sortie PGM avec l' événement d'activation « Rétablissement de détecteur de fumée » (voir la section 10.1 de ce manuel) afin que l'alimentation du détecteur de fumée soit coupée durant quatre secondes lorsque les touches **[EFFAC.]** et **[ENTREE]** sont simultanément maintenues enfoncées durant deux secondes.

Figure 2-11 : Zones d'incendie



RACCORDEMENTS DE ZONES D'INCENDIE SIMPLES SEULEMENT
Si l'option ATZ est activée,
n'utilisez pas l'entrée d'extra (c.-à-d. dans l'exemple ci-dessus,
l'entrée 005 ne peut être utilisée en tant qu'entrée de zone).

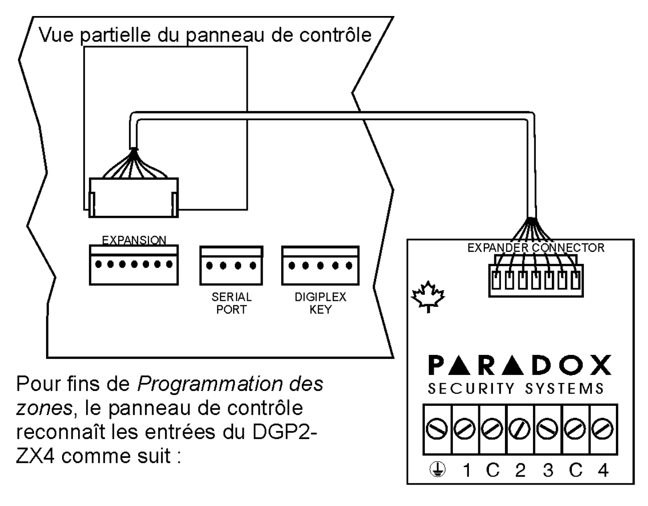


Il est recommandé que tous les détecteurs de fumée à 2 et à 4 fils soient connectés en une configuration en série.

2.16 Raccordement du DGP2-ZX4

Le DGP2-ZX4 est un module d'expansion de 4 zones câblées qui se branche directement sur le connecteur EXPANSION de la carte du panneau de contrôle, tel qu'illustré dans la Figure 2-12. Ce module permet d'obtenir quatre zones câblées additionnelles (8 lorsque l'option ATZ est activée). Raccordez les dispositifs de détection sur les bornes du DGP2-ZX4 de la même manière que vous le feriez sur les bornes du panneau de contrôle et tel qu'illustré dans la Figure 2-7 de la page 11 ou à la Figure 2-8 de la page 11. Les dispositifs qui sont raccordés sur les bornes des entrées câblées doivent être assignés à une zone et les paramètres de la zone doivent être définis (voir section 4).

Figure 2-12 : Raccordement du DGP2-ZX4



Pour fins de *Programmation des zones*, le panneau de contrôle reconnaît les entrées du DGP2-ZX4 comme suit :

Sans ATZ :
Entrée 1 du DGP2-ZX4 = *Zone 009*
Entrée 2 du DGP2-ZX4 = *Zone 010*
Entrée 3 du DGP2-ZX4 = *Zone 011*
Entrée 4 du DGP2-ZX4 = *Zone 012*

ATZ activée :
Entrée 1 du DGP2-ZX4 = *Zones 009 et 013*
Entrée 2 du DGP2-ZX4 = *Zones 010 et 014*
Entrée 3 du DGP2-ZX4 = *Zones 011 et 015*
Entrée 4 du DGP2-ZX4 = *Zones 012 et 016*

Le panneau de contrôle Digiplex peut être programmé à l'aide du logiciel WinLoad, de la Clé de mémoire Paradox ou manuellement à l'aide d'un clavier du système. Nous vous recommandons fortement de programmer le panneau de contrôle à l'aide du logiciel WinLoad puisqu'il simplifie l'opération et réduit les possibilités d'erreurs d'entrée de données. Pour obtenir des détails sur la façon de régler le panneau de contrôle afin qu'il fonctionne avec le logiciel WinLoad, référez-vous à la rubrique « Logiciel WinLoad » à la page 52.

Vous pouvez également utiliser la Clé de mémoire Paradox (voir section 3.7) pour copier les données de programmation d'un panneau de contrôle Digiplex vers autant de panneaux de contrôle Digiplex dont vous avez besoin. Cette méthode permet de programmer chaque panneau de contrôle en moins de 5 secondes.

Les claviers et les autres modules peuvent également être facilement programmés à l'aide de la caractéristique de transfert de données d'un module (voir section 12.12). Une fois que vous avez programmé un module, vous pouvez utiliser cette caractéristique pour transmettre, via le réseau, les sections de programmation de ce module vers les autres modules similaires.

3.1 Mode de programmation du panneau

Utilisez le *Guide de Programmation* afin de garder un suivi des sections qui ont été programmées et comment elles ont été programmées. Pour être en mesure de programmer quoi que ce soit dans le panneau de contrôle Digiplex, vous devez d'abord accéder au mode de programmation.

Pour accéder au mode de programmation du panneau de contrôle :

Étape 1 :	Maintenez la touche **[0]** enfoncée
Étape 2 :	Entrez le **[CODE DE L'INSTALLATEUR]** (par défaut = 000000)
Étape 3 :	Entrez les 3 chiffres du numéro de **[SECTION]** Chacune des caractéristiques et des options se programme dans une section à trois chiffres dont la première section est **[001]**.
Étape 4 :	Entrez la **[DONNÉE]** requise Le type de donnée requise est décrit dans le *Guide de programmation* et expliqué dans les sections appropriées de ce manuel.

Une fois que vous avez entré la donnée requise, le panneau de contrôle sauvergarde cette donnée et passe automatiquement à la section suivante. Vous pouvez également appuyer sur la touche **[ENTRÉE]** pour conserver la donnée qui est entrée dans la section et passer automatiquement à la section suivante. Pour revenir à l'étape précédente ou pour effacer la donnée qui est actuellement contenue dans la section, appuyez sur la touche **[EFFAC].**

3.2 Mode de programmation d'un module

Tous les modules qui sont raccordés sur le réseau de communication se programment à l'aide de l'un ou l'autre des claviers du système. Pour ce faire, accédez simplement au *Mode de programmation d'un module* en suivant les étapes décrites ci-dessous.

Pour accéder au mode de programmation des modules :

Étape 1 :	Maintenez la touche **[0]** enfoncée
Étape 2 :	Entrez le **[CODE DE L'INSTALLATEUR]** (par défaut = 000000)
Étape 3 :	Entrez le numéro de section **[953]**
Étape 4 :	Entrez les 8 chiffres du **[NUMÉRO DE SÉRIE]** du module que vous désirez programmer
Étape 5 :	Entrez les 3 chiffres de la **[SECTION]** à programmer ainsi que la **[DONNÉE]** requise. Pour plus de détails, référez-vous au *Guide de programmation* ou au Guide d'installation du module.

Le panneau de contrôle redirigera toute la programmation vers le module sélectionné. Pour quitter le Mode de programmation d'un module, appuyez sur la touche **[EFFAC.]** autant de fois que requis pour revenir à l'écran désiré. Veuillez noter que le numéro de série d'un module se trouve sur le circuit imprimé et peut également être déjà inscrit dans le Guide d'installation du module.

3.3 Programmation par choix d'options

La majorité des options du panneau de contrôle se programment à l'aide de la méthode de Programmation par choix d'options où chaque touche numérique de 1 à 8 correspond à une fonction ou à une option spécifique. Pour régler les options à l'aide d'un clavier à DEL, vous n'avez qu'à faire Allumer ou Éteindre le symbole numérique qui correspond à l'option désirée. Une option est considérée comme étant activée lorque le symbole numérique qui correspond à celle-ci est allumé. Pour régler les options à l'aide d'un clavier ACL, vous n'avez qu'à faire Apparaître ou Disparaître de l'afficheur le numéro qui correspond à l'option désirée. Une option est considérée comme étant activée lorsque le numéro correspondant à celle-ci apparaît entre paranthèses sur l'afficheur. Appuyez sur les touches autant de fois que vous en avez besoin pour sélectionner les options désirées et appuyez ensuite sur la touche **[ENTREE]** pour sauvegarder votre sélection.

3.4 Programmation décimale

Certaines sections peuvent exiger l'entrée d'une valeur décimale à 3 chiffres entre 000 et 255.

3.5 Programmation hexadécimale

Certaines sections peuvent exiger l'entrée de une ou plusieurs valeurs hexadécimles de 0 à F. Appuyez sur :

[0] à [9]	= valeurs 0 à 9 dans l'ordre respectif		
la touche **[PARTIEL]**	= A	la touche **[DÉSARM]**	= D
la touche **[EXC.AUTO]**	= B	la touche **[EXCL]**	= E
la touche **[ARM]**	= C	la touche **[MEM]**	= F

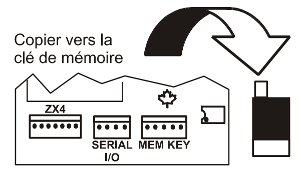
3.6 PROGRAMMATION PAR NIVEAU

Dans les sections exigeant l'utilisation de méthode de Programmation par niveau, une seule option peut être activée. Pour activer l'option, utilisez les touches **[▲]** et **[▼]**. Appuyez sur **[ENTREE]** pour sauvegarder.

3.7 CLÉ DE MÉMOIRE PARADOX

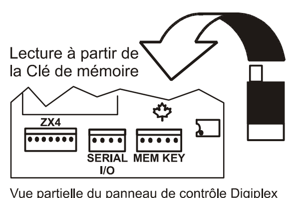
Copiez les données de programmation d'un panneau de contrôle Digiplex dans la Clé de mémoire Paradox. Copiez ensuite les données contenues dans la Clé de mémoire Paradox dans autant de panneaux de contrôle Digiplex dont vous avez besoin. Cette méthode vous permet d'économiser un temps précieux. Tous ce que vous avez à faire est de programmer un panneau Digiplex et ensuite de télécharger en moins de 5 secondes la programmation de ce panneau dans les autres panneaux.

Pour copier dans la Clé de mémoire à partir du panneau de contrôle SOURCE :



1) Débranchez du panneau de contrôle l'alimentation c.a. et la pile.
2) Insérez la Clé de mémoire dans le connecteur identifié MEM KEY du panneau de contrôle duquel vous désirez copier la programmation. Assurez-vous que le cavalier de protection contre l'écriture est en place.
3) Accédez à la section :
   [965] pour copier le contenu du panneau **à l'exception des sections [001] à [048]** (numéros de série des dispositifs) **et des sections [049] à [056]** (numéros de série des interrupteurs à clé) dans la Clé de mémoire.
   [966] pour copier tout le contenu du panneau **incluant les sections [001] à [048] et [049] à [056]** dans la Clé de mémoire.
4) Une fois que le clavier aura émis une tonalité de confirmation, attendez 10 secondes avant de retirer la Clé de mémoire. Retirez le cavalier de protection contre l'écriture afin d'éviter d'écraser accidentellement le contenu de la Clé de mémoire.

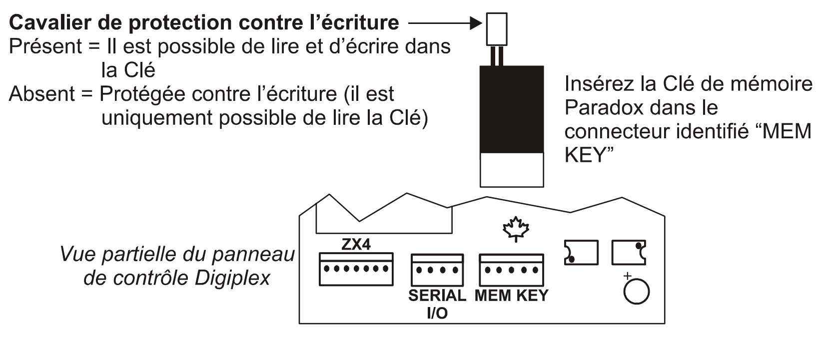
Téléchargement vers le panneau de contrôle CIBLE



1) Débranchez du panneau de contrôle l'alimentation c.a. et la pile.
2) Insérez la Clé de mémoire dans le connecteur identifié MEM KEY du panneau de contrôle vers lequel vous désirez télécharger le contenu de la Clé de mémoire.
3) Accédez à la section :
   [961] pour télécharger dans le panneau le contenu de la Clé de mémoire **à l'exception des sections [001] à [048]** (numéros de série des dispositifs) **et des sections [049] à [056]** (numéros de série des interrupteurs à clé).
   [962] pour télécharger dans le panneau le contenu de la Clé de mémoire **incluant les sections [001] à [048] et [049] à [056]**.
4) Une fois que le clavier aura émis une tonalité de confirmation, attendez 10 secondes avant de retirer la Clé de mémoire.

Figure 3-1 : Utilisation de la Clé de mémoire





PROGRAMMATION DES ZONES

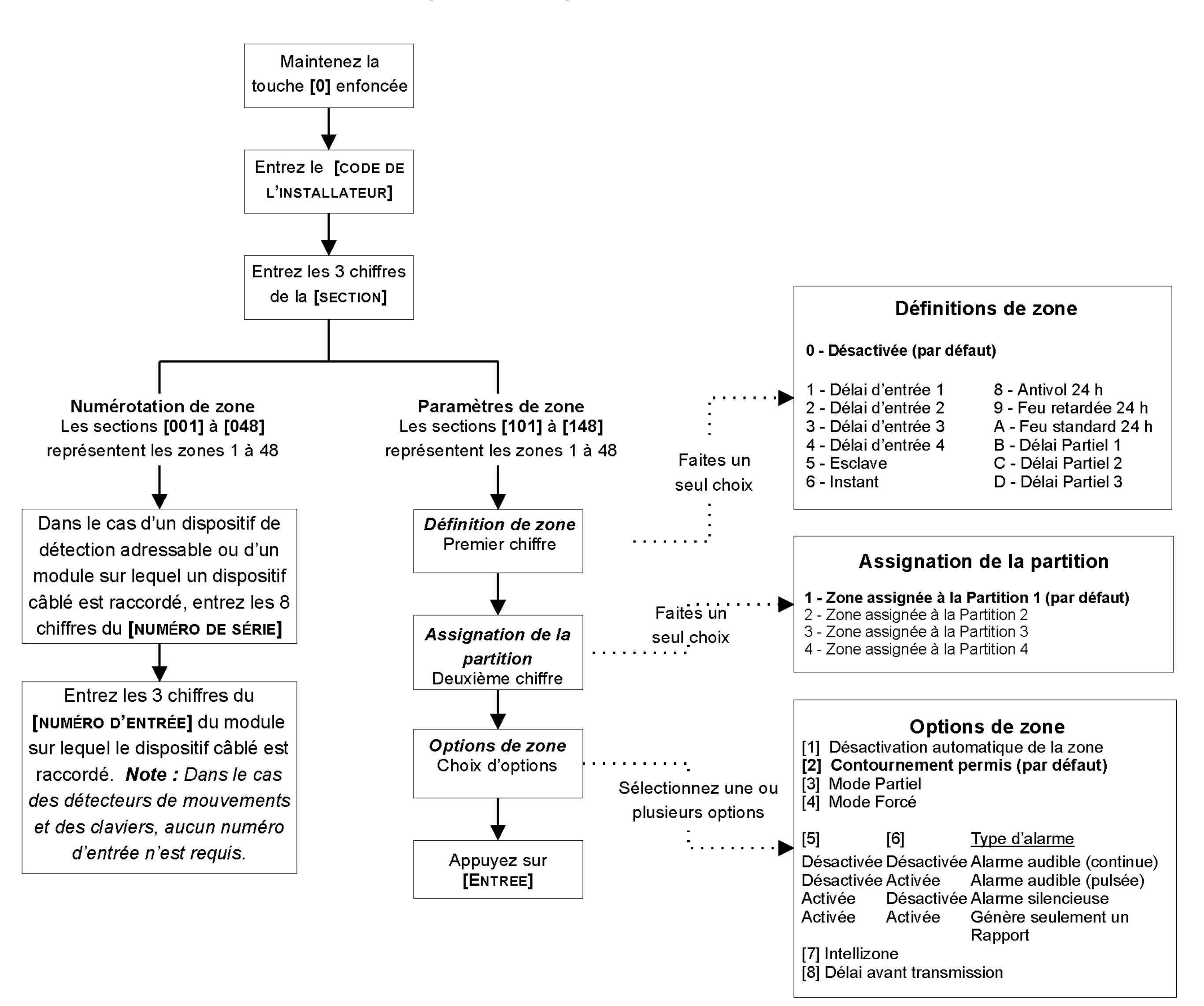
Tous les dispositifs de protection qui sont raccordés sur le panneau de contrôle, les claviers et les modules d'expansion de zones doivent être assignés à une zone et les paramètres de la zone doivent être définis tel que décrit dans cette section.

Numérotation des zones (**[001]** à **[048]**) :
- numéro de série du dispositif/module
- numéro d'entrée du dispositif/module

Paramètres des zones (**[101]** à **[148]**) :
- définition de la zone
- assignation de la partition
- options de la zone

La caractéristique de numérotation de zone est utilisée pour assigner individuellement chaque dispositif de détection à la zone désirée du système Digiplex (voir section 4.1). Les paramètres de zone permettent de définir le type de la zone, la partition à laquelle la zone doit être assignée et la façon dont le panneau de contrôle réagira lorsqu'une condition d'alarme sera détectée sur cette zone (voir de la section 4.2 à la section 4.4). Pour de plus amples informations sur l'installation des dispositifs et des modules, veuillez vous référer à la Figure 2-3 de la page 7 ou au Guide d'installation qui correspond au produit que vous désirez installer.

Figure 4-1 : Programmation d'une zone



4.1 Numérotation des zones

Sections [001] à [048]

La caractéristique de numérotation de zone vous permet d'assigner l'un ou l'autre des dispositifs de détection du système à l'une ou l'autre des 48 zones. Cette caractéristique indique au panneau de contrôle où le dispositif est raccordé et laquelle des 48 zones est assignée à ce dispositif (voir *Figure 4-2 : Numérotation de zone)*.

- Pour assigner un dispositif de détection adressable qui est raccordé sur le réseau, programmez le numéro de série du détecteur dans la section qui correspond à la zone désirée (c.-à-d. programmez la zone 34 dans la section [034]).
- Pour assigner un dispositif de détection qui est raccordé sur un module ou sur une entrée de zone câblée du panneau de contrôle, programmez le numéro de série du module ou du panneau de contrôle sur lequel le dispositif est raccordé dans la section qui correspond à la zone désirée. Pour obtenir des détails sur les numéros d'entrée d'un module, référez-vous au Guide d'installation de ce module. Note : un numéro d'entrée n'est pas requis lorsqu'il s'agit d'une zone de clavier.

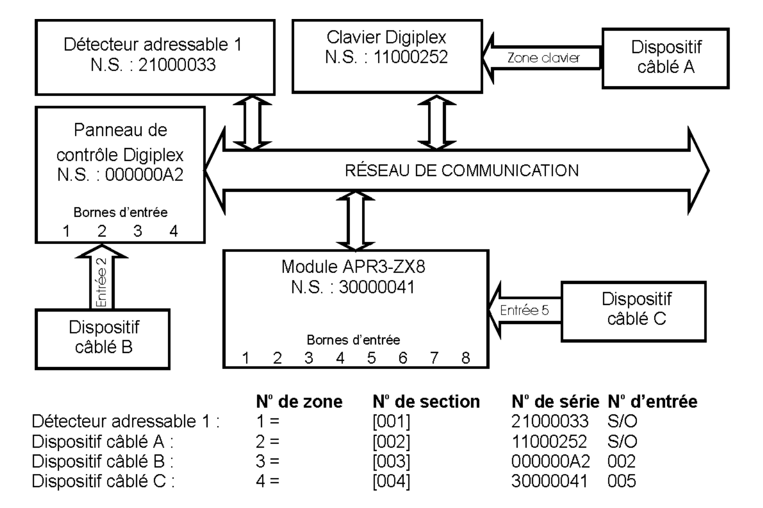


Si la PGM1 est définie en tant qu'entrée pour détecteur de fumée (voir section 10.3), le panneau de contrôle reconnaîtra cette entrée comme étant l'entrée numéro 255.

Pour effacer une numérotation de zone (sections [001] à [048]) :

1. ***Entrez le numéro de [section] ([001] à [048]) de la zone désirée.***
2. ***Appuyez sur [EFFAC.] pour supprimer le numéro de série à 8 chiffres de l'appareil de détection.***
3. ***Utilisez le bouton [▲] pour défiler jusqu'au numéro d'entrée à 3 chiffres de l'appareil de détection et appuyez sur le bouton [EFFAC.].***
4. ***Appuyez sur le bouton [ENTRÉE] pour sauvegarder et quitter la section.***

Figure 4-2 : Numérotation de zone



	N° de zone	N° de section	N° de série	N° d'entrée
Détecteur adressable 1 :	1 =	[001]	21000033	S/O
Dispositif câblé A :	2 =	[002]	11000252	S/O
Dispositif câblé B :	3 =	[003]	000000A2	002
Dispositif câblé C :	4 =	[004]	30000041	005

4.2 Définitions de zone

Sélectionnez une des 15 définitions disponibles décrites ci-dessous (référez-vous également à la Figure 4-1 de la page 16).

4.2.1 Zone Désactivée

Sections [101] à [148] : Premier chiffre = 0

Cette option désactive la zone correspondante. Toutes les zones sont désactivées par défaut.

4.2.2 Délais d'entrée 1 à 4

Sections [101] à [148] : Premier chiffre = 1 à 4

Lorsqu'une zone armée programmée avec la définition Délai d'entrée est ouverte, le panneau de contrôle ne génère pas d'alarme à moins que le délai d'entrée se soit écoulé sans que la zone ait été désarmée. Une zone peut être programmée avec un des quatre Délais d'entrée. Chaque Délai d'entrée est associé à une Minuterie. Pour programmer la Minuterie du délai d'entrée, entrez les 3 chiffres qui représentent la valeur du délai (000 à 255 secondes) dans la section appropriée :

- minuterie du délai d'entrée 1 : **[230]**
- minuterie du délai d'entrée 2 : **[231]**
- minuterie du délai d'entrée 3 : **[232]**
- minuterie du délai d'entrée 4 : **[233]**

Veuillez noter que ces minuteries sont aussi utilisées pour les zones Délai partiel (voir section 4.2.9). Les zones Délai d'entrée sont généralement utilisées sur les points d'entrée et de sortie des lieux protégés (c.-à-d. les portes avant et arrière et la porte de garage). L'utilisation de Délais d'entrée de durées différentes s'avère très pratique lorsque, par exemple, l'accès au clavier à partir d'un point d'entrée exige un délai plus long qu'à partir d'un autre point ou encore dans un système partitionné où un délai d'entrée différent est requis pour chacune des partitions.

4.2.3 Zone Esclave

Sections [101] à [148] : Premier chiffre = 5

Lorsqu'une zone Esclave qui est armée est ouverte, le panneau de contrôle génère immédiatement une alarme. Par contre, si une zone Délai d'entrée (voir section 4.2.2) est ouverte avant la zone Esclave, le panneau de contrôle ne génère pas d'alarme à moins que le délai d'entrée se soit écoulé sans que les zones aient été désarmées. Si plus d'une zone Délai d'entrée est ouverte avant la zone Esclave, le panneau de contrôle ne génère pas d'alarme à moins que le premier délai d'entrée se soit écoulé sans que les zones aient été désarmées.

4.2.4 Zone Instant

Sections [101] à [148] : Premier chiffre = 6

Lorsqu'une zone Instant qui est armée est ouverte, le panneau de contrôle génère immédiatement une alarme. Les zones programmées avec la définition Instant sont généralement utilisées pour les fenêtres, les portes-fenêtres, les fenêtres de toit et les autres points du périmètre.

4.2.5 Zone Avertisseur 24 heures

Sections [101] à [148] : Premier chiffre = 7

Chaque fois qu'une zone Avertisseur 24 heures est ouverte, et ce, peu importe que le système soit armé ou désarmé, le panneau de contrôle active l'avertisseur sonore du clavier pour indiquer que cette zone a été violée. Le panneau de contrôle transmet un rapport d'alarme mais n'active pas la sortie de cloche/sirène. Pour faire taire l'avertisseur sonore, entrez un code d'utilisateur valide au clavier.



Les claviers doivent être assignés à la même partition que celle à laquelle la zone Avertisseur 24 heures est assignée, sans quoi leur avertisseur sonore ne sera pas activé.

4.2.6 *Zone Antivol 24 heures*

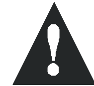
SECTIONS [101] À [148] : PREMIER CHIFFRE = 8

Chaque fois qu'une zone Antivol 24 heures est ouverte, et ce, peu importe si le système est armé ou désarmé, le panneau de contrôle génère immédiatement une alarme.

4.2.7 *Zone Feu retardée 24 heures*

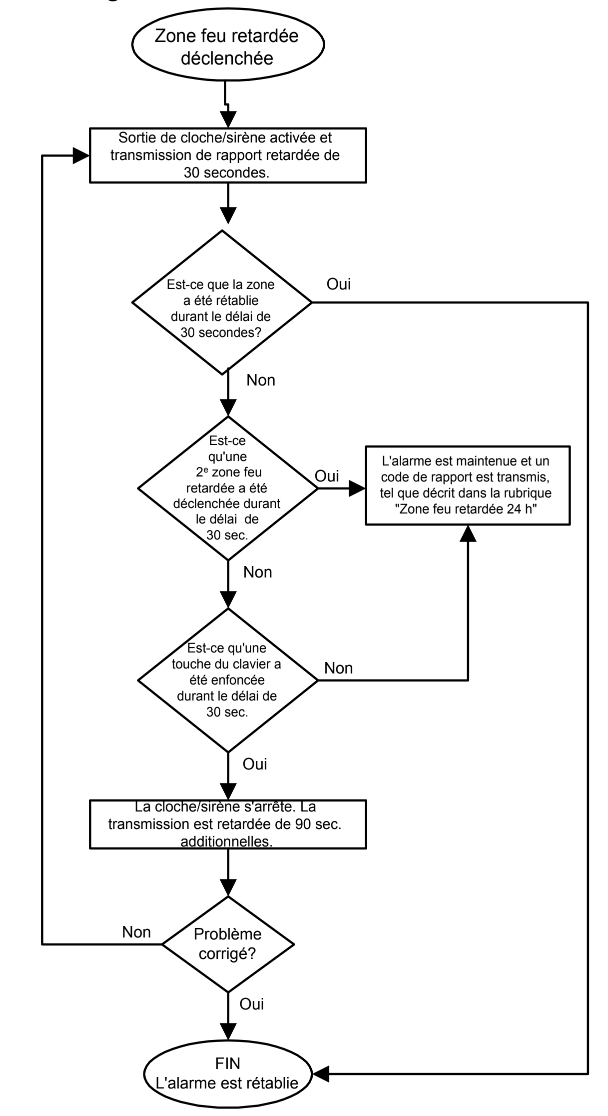
SECTIONS [101] À [148] : PREMIER CHIFFRE = 9

La définition Feu retardée 24 heures décrite dans la Figure 4-3 de la page 18 est généralement utilisée dans les résidences où un détecteur de fumée génère souvent des fausses alarmes (c.-à-d. fumée de cigarette, rôti qui brûle, etc.). Lorsqu'une zone est programmée avec la définition Feu retardée 24 heures, la zone devient normalement ouverte et exige l'utilisation d'une résistance de fin de ligne. La zone ne peut pas fonctionner en mode normalement fermé.



Les claviers doivent être assignés à la même partition que celle à laquelle la zone Feu retardée 24 heures est assignée, sans quoi leur avertisseur sonore ne sera pas activé.

Figure 4-3 : Zone Feu retardée 24 heures



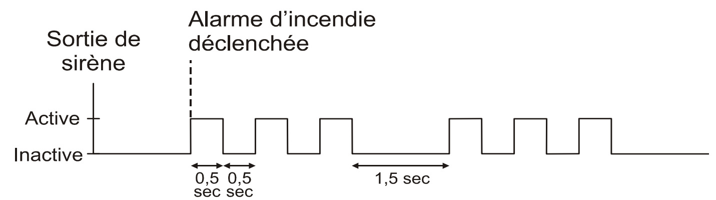
4.2.8 *Zone Feu standard 24 heures*

SECTIONS [101] À [148] : PREMIER CHIFFRE = A

Pour des détails sur la façon de raccorder les détecteurs de fumée sur le panneau de contrôle, veuillez vous référer à la rubrique Circuits d'incendie à la section 2.15. Lorsque une zone est programmée en tant que zone Feu, la zone devient normalement ouverte et exige l'utilisation d'une résistance de fin de ligne. La zone ne peut pas fonctionner en mode normalement fermé. Chaque fois qu'une zone Feu standard 24 heures est ouverte, et ce, peu importe si le système est armé ou désarmé, le panneau de contrôle peut :

- transmettre un code de rapport *d'Alarme de la zone* (voir section 8.2.5);
- transmettre *un rapport de défectuosité de la boucle* (voir section 8.2.11) si une défaillance du câblage ou un sabotage est détecté sur la zone Feu. UNE « condition de défectuosité de la zone » apparaît également dans l'affichage des défectuosités;
- genérer une alarme d'incendie qui est toujours audible, et ce, peu importe les autres réglages. Les alarmes d'incendie entraînent la sortie de cloche/sirène à émettre un signal intermittent, tel qu'illustré dans la Figure 4-4.

Figure 4-4 : Sortie de cloche/sirène durant une alarme d'incendie



4.2.9 *Zone Délai partiel*

SECTIONS [101] À [148] : PREMIER CHIFFRE = B À E

Lorsqu'une zone Délai partiel est armée à l'aide du mode d'armement Régulier ou Forcé, le panneau de contrôle traite la zone comme ci celle-ci était une zone Instant (voir section 4.2.4). Lorsqu'une zone Délai partiel est armée à l'aide du mode d'armement Partiel ou Instant et que celle-ci est déclenchée, le panneau de contrôle ne génère pas d'alarme à moins que le Délai partiel se soit écoulé sans que la zone ait été désarmée. Une zone peut être définie avec un des quatre Délais partiels. Chaque Délai partiel est associé à une Minuterie de délai d'entrée. Pour programmer une Minuterie de délai d'entrée, entrez la valeur à 3 chiffres du délai désiré (000 à 255 secondes) dans la section appropriée :

Délai partiel 1 = minuterie du délai d'entrée 1 dans la section **[230]**
Délai partiel 2 = minuterie du délai d'entrée 2 dans la section **[231]**
Délai partiel 3 = minuterie du délai d'entrée 3 dans la section **[232]**
Délai partiel 4 = minuterie du délai d'entrée 4 dans la section **[233]**

Veuillez noter que les Minuteries de délai d'entrée sont également utilisées pour les zones programmées avec la définition Délai d'entrée.

4.3 ASSIGNATION DE LA PARTITION DE LA ZONE

SECTIONS [101] À [148] : DEUXIÈME CHIFFRE = 1 À 4

Le panneau de contrôle a la possibilité de partionner le système en deux, trois ou quatre systèmes entièrement indépendants. Par conséquent, chaque zone doit être assignée à une partition, tel que décrit à la Figure 4-1 de la page 16. Pour de plus amples informations sur le partionnement, référez-vous à la section 12.5.

4.4 Options de zone

Chaque zone peut être programmée avec une ou plusieurs des options décrites ci-dessous. Programmez les options de la façon décrite dans la Figure 4-1 de la page 16.

4.4.1 Désactivation automatique de la zone

Sections [101] à [148] : Option [1]

Lorsque l'option **[1]** est désactivée et qu'une zone armée est violée, le panneau de contrôle génère une alarme : il peut transmettre un code de rapport d'alarme (voir section 8.11), activer la sortie de sirène, etc. Si la même zone est déclenchée (s'ouvre) de nouveau durant la même période d'armement, un autre rapport d'alarme peut être transmis, la sortie de sirène être réactivée et ainsi de suite. Lorsque l'option **[1]** est activée, le panneau de contrôle arrête de générer une alarme pour une même zone lorsque la limite programmée dans le Compteur de désactivation automatique est atteinte durant une même période d'armement. Le panneau de contrôle ignore les zones dont l'option Désactivation de la zone est sélectionnée et qui ont dépassé la limite programmée. Pour programmer la limite dans le Compteur de désactivation automatique, entrez la valeur à 3 chiffres (000 à 015) qui représente la limite désirée dans la section **[217]**. Si vous désirez désactiver cette caractéristique, entrez 000. Le Compteur de désactivation automatique est remis à zéro chaque fois que le système est armé.

4.4.2 Contournement permis

Sections [101] à [148] : Option [2]

Seules les zones dont l'option **[2]** est activée peuvent être contournées manuellement (voir section 13.5.3). Les zones Feu ne peuvent pas être contournées. Par défaut, l'option Contournement permis est activée pour toutes les zones.

4.4.3 Mode partiel

Sections [101] à [148] : Option [3]

Seules les zones dont l'option **[3]** est activée seront contournées lorsque le système sera armé en mode Partiel (voir section 16.1.2). Toutes les autres zones demeuront activées. Les zones Feu ne peuvent pas être réglées avec l'option Mode partiel.

4.4.4 Mode forcé

Sections [101] à [148] : Option [4]

Seules les zones dont l'option **[4]** est activée peuvent être contournées lorsque le système est armé dans le mode Forcé (voir section 16.1.6). Les zones Feu ne peuvent pas être réglées avec l'option Mode forcé.

4.4.5 Types d'alarme

Sections [101] à [148] : Options [5] et [6]

[5]	**[6]**	Type d'alarme de la zone
Désactivée	Désactivée	Alarme audible continue
Désactivée	Activée	Alarme audible pulsée
Activée	Désactivée	Alarme silencieuse
Activée	Activée	Génère seulement un rapport

- le type *Alarme audible continue* transmet le code de rapport approprié (si programmé) et génère une alarme en activant de façon continue les cloches où les sirènes qui sont raccordées sur le panneau de contrôle.
- le type *Alarme audible pulsée* transmet le code de rapport approprié et génère une alarme en activant de façon pulsée (voir Figure 4-4 de la page 18) toutes les cloches ou sirènes qui sont raccordées sur le panneau de contrôle.
- le type *Alarme silencieuse* transmet le code de rapport approprié et génère une alarme sans toutefois activer les cloches et les sirènes (c.-à-d. le clavier indique l'alarme et le système doit être désarmé).
- le type *Génère seulement un rapport* transmet uniquement un code de rapport à la station centrale. Contrairement à une alarme silencieuse, aucun code d'utilisateur n'a besoin d'être entré au clavier pour annuler l'alarme. Les zones Feu ne peuvent pas être réglées avec le type d'alarme *Génère seulement un rapport.*

4.4.6 Intellizone

Sections [101] à [148] : Option [7]

Si une condition d'alarme est détectée sur une zone dont l'option **[7]** est activée, le panneau de contrôle déclenche le Délai Intellizone et cherche une confirmation avant de générer une alarme. Une alarme est générée uniquement si l'une des conditions suivantes se présente durant le Délai Intellizone :

1) Une condition d'alarme est détectée sur l'une ou l'autre des autres zones Intellizone.
2) La zone sur laquelle la condition d'alarme a été détectée est rétablie et violée de nouveau.
3) La zone sur laquelle la condition d'alarme a été détectée demeure en état de violation.

Pour programmer le Délai Intellizone, entrez la valeur à 3 chiffres (010 à 255 secondes) qui représente le délai désiré dans la section **[200]**. Les zones Feu ne peuvent pas être réglées avec l'option Intellizone.

4.4.7 Délai avant transmission

Sections [101] à [148] : Option [8]

Lorsqu'une condition d'alarme est détectée sur une zone dont l'option **[8]** est activée, le panneau de contrôle génère une alarme mais ne transmet pas immédiatement le code de rapport approprié à la station centrale; il attend que le Délai avant transmission se soit écoulé. Si le système est désarmé durant ce délai, le panneau de contrôle annule tous les codes de rapport qui auraient du être transmis pour cette zone. Pour programmer le Délai avant transmission, entrez la valeur à 3 chiffres (001 à 255 secondes, 000 = instantanément) qui représente le délai désiré dans la section **[256]**. Cette option est généralement utilisée avec les zones Délai d'entrée de façon à réduire les fausses alarmes qui peuvent être générées par les nouveaux utilisateurs qui ne désarment pas leur système dans le délai prévu.

4.5 Temps de réponse de la zone

Sections [201] à [216]

(000 à 255 X 20 ms, par défaut : 600 ms) Le temps de réponse de la zone détermine la vitesse à laquelle le panneau de contrôle répondra lorsqu'une ouverture de zone sera détectée sur l'une ou l'autre des entrées câblées. Le panneau de contrôle n'affiche pas et ne répond pas à l'ouverture d'une zone tant que le Temps de réponse de la zone programmé ne s'est pas écoulé, ceci afin de prévenir qu'une courte transition de l'état de la zone ne cause une alarme ou une transmsission inutile. Aucune autre définition et option de zone ne prend effet avant que le Temps de réponse de la zone ait expiré. Le Temps de réponse de la zone ne s'applique pas dans le cas de dispositifs adressables. Le temps de réponse de la zone de chacune des bornes d'entrée peut être réglé de 20ms à 5,1 secondes en programmant la valeur désirée (001 à 255 X 20ms) dans la section appropriée.

Exemple :
Le système est armé et le temps de réponse de la zone est réglé à 600 ms. Une zone s'ouvre et se referme en moins de 600 ms. Le panneau de contrôle ne répondra pas à ce changement d'état momentané (c.-à-d. aucun rapport ne sera transmis et aucune alarme ne sera générée ni affichée sur le clavier).

[201] TDR de la borne 1 du panneau de contrôle 1 / Entrée 001
[202] TDR de la borne 2 du panneau de contrôle 1 / Entrée 002
[203] TDR de la borne 3 du panneau de contrôle 1 / Entrée 003
[204] TDR de la borne 4 du panneau de contrôle 1 / Entrée 004
[205] TDR de la borne doublée 1 du panneau / Entrée 005
[206] TDR de la borne doublée 2 du panneau / Entrée 006
[207] TDR de la borne doublée 3 du panneau / Entrée 007
[208] TDR de la borne doublée 4 du panneau / Entrée 008

Le module d'expansion de zone optionnel DGP2-ZX4 (voir section 2.16) :
[209] TDR de la borne 1 du DGP2-ZX4 / Entrée 009
[210] TDR de la borne 2 du DGP2-ZX4 / Entrée 010
[211] TDR de la borne 3 du DGP2-ZX4 / Entrée 011
[212] TDR de la borne 4 du DGP2-ZX4 / Entrée 012
[213] TDR de la borne doublée 1 du DGP2-ZX4 / Entrée 013
[214] TDR de la borne doublée 2 du DGP2-ZX4 / Entrée 014
[215] TDR de la borne doublée 3 du DGP2-ZX4 / Entrée 015
[216] TDR de la borne doublée 4 du DGP2-ZX4 / Entrée 016

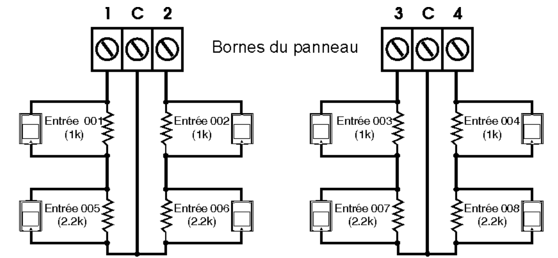
4.6 Zones avec résistance FDL

Section [504] : Option [7]
Si les dispositifs qui sont raccordés sur les bornes d'entrée câblée utilisent une résistance de fin de ligne de 1kΩ, activez l'option **[7]** de la section **[504]**. Pour de plus amples détails sur l'utilisation de résistances FDL, référez-vous aux rubriques raccordement de zones dans la section 2.11 et la section 2.12.

4.7 Doublage des zones (ATZ)

Section [504] : Option [8]
Lorsque la caractéristique ATZ est activée, elle vous permet de raccorder deux dispositifs de détection sur chaque borne d'entrée câblée. Chaque dispositif est assigné à son propre numéro de zone qui s'affiche au clavier et rapporte des codes d'alarme distincts. Les zones additionnelles sont reconnues de la façon décrite dans la Figure 4-5. Pour obtenir des informations sur la façon de raccorder les dispositifs de détection, veuillez vous référer à la rubrique Raccordement de zones doublées dans la section 2.12. Les zones Feu ne peuvent pas être doublées.

Figure 4-5 : Reconnaissance des zones doublées (ATZ)



Pour la reconnaissance ATZ pour le DGP2-ZX4, voir *Raccordement du DGP2-ZX4*.

PROGRAMMATION D'UN INTERRUPTEUR À CLÉ

Le panneau de contrôle Digiplex peut accepter jusqu'à 8 zones d'interrupteur à clé en plus de ces 48 zones de base. Un interrupteur à clé permet à l'utilisateur d'armer ou de désarmer son système en appuyant sur un bouton ou en faisant commuter un interrupteur à clé. Les interrupteurs à clé peuvent être raccordés sur les bornes d'entrée câblée du panneau de contrôle Digiplex, des modules d'expansion de zones et sur le clavier. Pour de plus amples informations concernant l'installation des interrupteurs à clé, veuillez vous référer à la section 2.14. Les interrupteurs à clé doivent être assignés à une zone d'interrupteur à clé et les paramètres de la zone doivent être définis, tel que décrit dans cette section :

Numérotation d'interrupteur à clé, **[049]** à **[056]** :

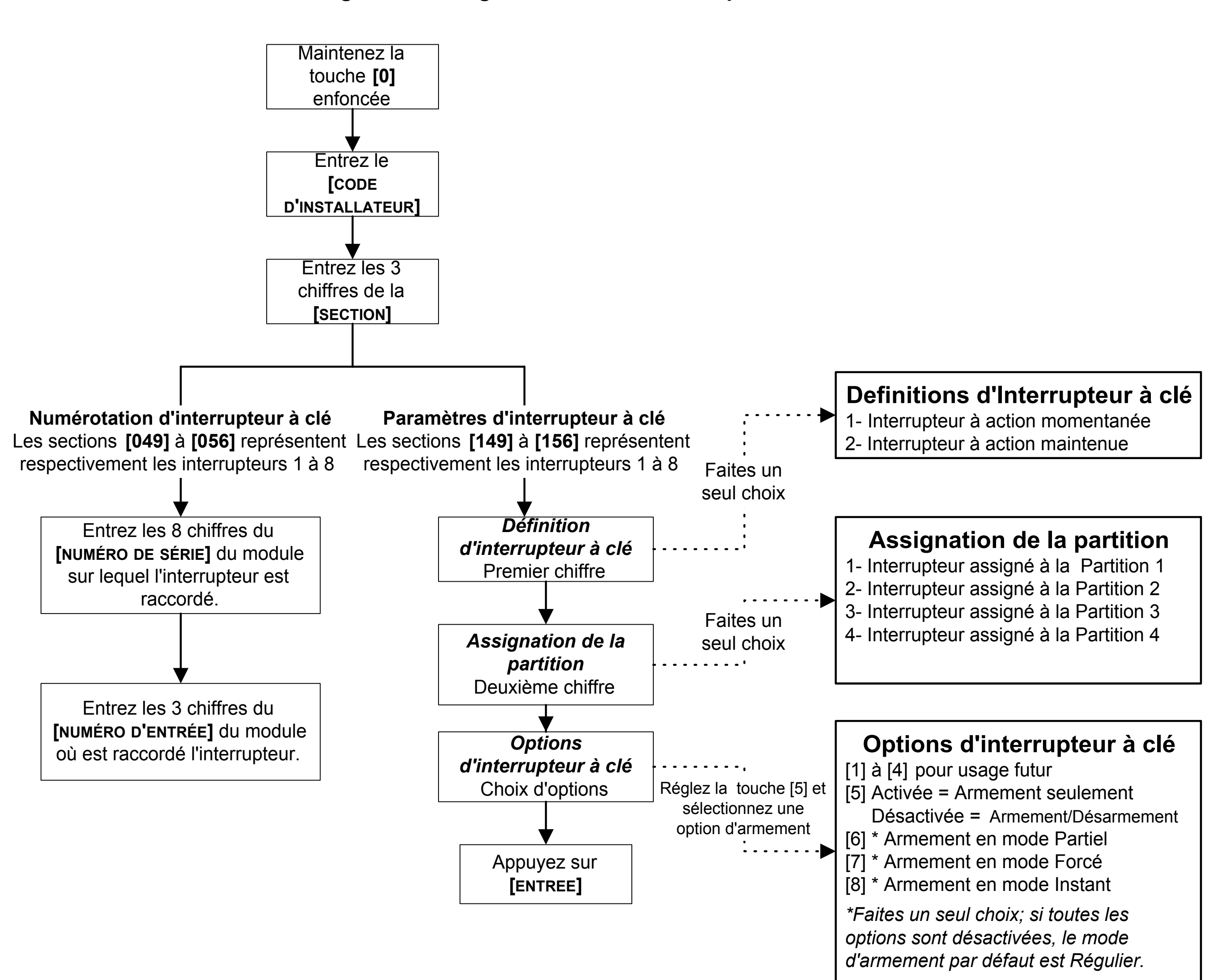
- n^{o} de série du module
- n^{o} d'entrée du module

Paramètres d'interrupteur à clé, **[149]** à **[156]** :

- définition de l'interrupteur à clé
- assignation de la partition pour l'interrupteur à clé
- options d'interrupteur à clé

La caractéristique de numérotation d'interrupteur à clé vous permet d'assigner individuellement chaque entrée à l'une ou l'autre des zones d'interrupteur à clé du système Digiplex. Pour plus de détails, veuillez vous référer à la section 5.1. Les paramètres d'interrupteur à clé déterminent la partition à laquelle l'interrupteur à clé est assigné et le mode d'armement (voir de la section 5.2 à la section 5.4) qu'il doit activer.

Figure 5-1 : Programmation d'un interrupteur à clé

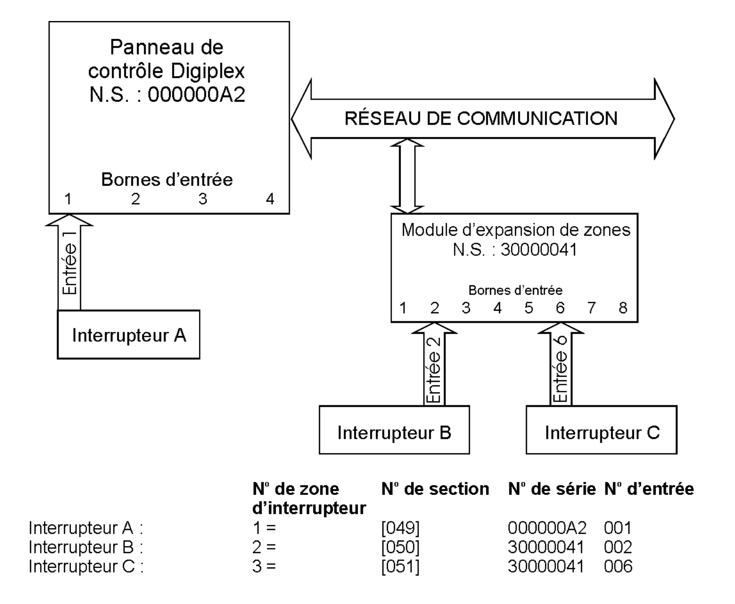


5.1 Numérotation d'interrupteur à clé

Sections [049] à [056]

La caractéristique de numérotation d'interrupteur à clé permet d'assigner une des entrées câblées du système à une des 8 zones d'interrupteur à clé du panneau de contrôle Digiplex. Elle indique au panneau de contrôle où l'interrupteur à clé est raccordé et laquelle des 8 zones d'interrupteur lui est assignée. Pour assigner un interrupteur à clé qui est raccordé sur une borne d'entrée câblée, programmez le numéro de série du module et le numéro d'entrée où l'interrupteur à clé est raccordé dans la section correspondant à la zone d'interrupteur à clé désirée (voir la Figure 5.2).

Figure 5-2 : Exemple de numérotation d'interrupteur à clé



	N° de zone d'interrupteur	N° de section	N° de série	N° d'entrée
Interrupteur A :	1 =	[049]	000000A2	001
Interrupteur B :	2 =	[050]	30000041	002
Interrupteur C :	3 =	[051]	30000041	006

5.2 Définitions d'interrupteur à clé

Sélectionnez une des définitions d'interrupteur à clé (voir également Figure 5-1 de la page 21) :

5.2.1 Interrupteur à clé désactivé

Sections [149] à [156] : Premier chiffre = 0

Désactive la zone d'interrupteur à clé.

5.2.2 Interrupteur à clé à action momentanée

Sections [149] à [156] : Premier chiffre = 1

Pour armer une partition à l'aide d'un interrupteur à clé à action momentanée, placez l'interrupteur en position « en fonction » durant environ trois secondes et replacez-le ensuite à la position « hors fonction ». Répétez cette opération pour désarmer le système. L'option d'interrupteur à clé sélectionnée (voir section 5.4) détermine le mode d'armement.

5.2.3 Interrupteur à clé à action maintenue

[149] à [156] : Premier chiffre = 2

Pour armer une partition à l'aide d'un interrupteur à clé à action maintenue, faites commuter l'interrupteur de la position ON à la position OFF. Pour désarmer la partition, placez l'interrupteur à la position ON. Si l'interrupteur est programmé avec l'option *Armement seulement*, le panneau de contrôle n'exécute aucune action lorsque l'interrupteur est en position ON. L'option d'interrupteur à clé sélectionnée (voir section 5.4) détermine le mode d'armement.

5.3 Assignation d'une partition à l'interrupteur à clé

Sections [149] à [156] : Deuxième chiffre = 1 à 4

Le panneau de contrôle a la possibilité de partionner le système en deux, trois ou quatre systèmes entièrement indépendants. Par conséquent, chaque interrupteur à clé doit être assignée à une partition, tel que décrit dans la Figure 5-1 de la page 21. Pour de plus amples informations sur le partitionnement, référez-vous à section 12.5.

5.4 Options pour interrupteur à clé

Chaque zone d'interrupteur à clé peut être programmée avec une ou plusieurs de ces options (voir également Figure 5-1 de la page 21) :

5.4.1 Option d'armement/désarmement (Interrupteur à clé)

Sections [149] à [156] :

Option **[5]** ACTIVÉE = armement seulement
Option **[5]** DÉSACTIVÉE = armement et désarmement



Seulement une des options d'armement (Partiel, Forcé, Instant ou Régulier) peut être sélectionnée.

5.4.2 Armement en mode Partiel (Interrupteur à clé)

Sections [149] à [156] : Option [6]

Lorsque cette option est sélectionnée, l'activation de l'interrupteur à clé a pour effet de contourner toutes les zones qui sont programmées avec la définition Mode Partiel (voir section 4.4.3) dans la partition sélectionnée. Toutes les autres zones demeurent actives. Pour plus de détails sur le mode d'armement Partiel, référez-vous à la section 16.1.2.

5.4.3 Armement en mode Forcé (Interrupteur à clé)

Sections [149] à [156] : Option [7]

Lorsque cette option est sélectionnée, l'activation de l'interrupteur à clé a pour effet d'armer la partition sélectionnée et de contourner toutes les zones ouvertes qui sont programmées avec la définition Mode Forcé (voir section 4.4.4) au moment de l'armement. Pour plus de détails sur le mode d'armement Forcé, référez-vous à la section 16.1.6.

5.4.4 Armement en mode Instant (Interrupteur à clé)

Sections [149] à [156] : Option [8]

Cette option est identique à l'option d'armement Partiel excepté que toutes les zones armées deviendront des zones Instant (voir section 4.2.4). Pour plus de détails sur le mode d'armement Instant, référez-vous à la section 16.1.4.

5.4.5 Armement en mode Régulier (Interrupteur à clé)

Sections [149] à [156] : Option [6] à [8]

Lorsque les options **[6]** à **[8]** sont désactivées, le mode d'armement de l'interrupteur est réglé par défaut au mode d'armement Régulier (voir section 16.1.1).

OPTIONS D'ARMEMENT ET DE DÉSARMEMENT

6.1 Armement esclave d'une autre partition

SECTIONS [505], [509], [513], [517] : OPTIONS [1] À [4]

Une partition peut être réglée pour suivre l'état d'armement et de désarmement de une ou plusieurs autres partitions. Si une partition est réglée pour être l'esclave de plus de une partition, la partition s'armera lorsque toutes les partitions sélectionnées seront armées. Par contre, la partition se désarmera aussitôt que l'une des partitions sélectionnées sera désarmée. Pour de plus amples informations sur la façon de programmer ces options, veuillez vous référer au *Guide de programmation*.

Exemple :

Si les options [2] et [3] de la section [505] sont sélectionnées, la Partition 1 s'armera automatiquement chaque fois que les partitions 2 et 3 seront armées. La Partition 1 se désarmera lorsque l'une ou l'autre des partitions 2 et 3 sera désarmée.

[505] Partition 1 :

Option [2] = l'armement et le désarmement de la Partition 1 sont esclaves de la Partition 2

Option [3] = l'armement et le désarmement de la Partition 1 sont esclaves de la Partition 3

Option [4] = l'armement et le désarmement de la Partition 1 sont esclaves de la Partition 4

[509] Partition 2 :

Option [1] = l'armement et le désarmement de la Partition 2 sont esclaves de la Partition 1

Option [3] = l'armement et le désarmement de la Partition 2 sont esclaves de la Partition 3

Option [4] = l'armement et le désarmement de la Partition 2 sont esclaves de la Partition 4

[513] Partition 3 :

Option [1] = l'armement et le désarmement de la Partition 3 sont esclaves de la Partition 1

Option [2] = l'armement et le désarmement de la Partition 3 sont esclaves de la Partition 2

Option [4] = l'armement et le désarmement de la Partition 3 sont esclaves de la Partition 4

[517] Partition 4 :

Option [1] = l'armement et le désarmement de la Partition 4 sont esclaves de la Partition 1

Option [2] = l'armement et le désarmement de la Partition 4 sont esclaves de la Partition 2

Option [3] = l'armement et le désarmement de la Partition 4 sont esclaves de la Partition 3

6.2 Empêcher l'armement lors d'une défectuosité de la pile

SECTION [503] : OPTION [8]

L'option **[8]** de la section **[503]** permet d'empêcher l'armement du système lorsque le panneau ne détecte pas la présence de la pile ou lorsque la tension de la pile est de moins de 10,5V. Le panneau n'armera aucune partition tant et aussi longtemps que toutes les conditions de défectuosités de la pile n'auront pas été corrigées.

6.3 Empêcher l'armement en présence de sabotage

SECTION [501] : OPTION [8]

L'option **[8]** de la section **[501]** permet d'empêcher l'armement du système si le panneau détecte un sabotage sur une zone ou sur un module (voir section 7.4). Le panneau n'armera aucune partition tant et aussi longtemps que toutes les conditions de sabotage n'auront pas été corrigées et que le code de l'installateur n'aura pas été entré au clavier pour effacer les défectuosités.

6.4 Empêcher l'armement lors d'absence d'un signal de supervision

SECTION [501] : OPTION [4]

L'option **[4]** de la section **[501]** permet d'empêcher l'armement du système si le panneau ne reçoit pas de signal de supervision de la part d'un module sans fil (voir section 7.3). Le panneau n'armera aucune partition tant et aussi longtemps que toutes les conditions d'absence de signal de supervision n'auront pas été corrigées.

6.5 Armement automatique sur minuterie

SECTIONS [505], [509], [513] ET [517] : OPTION [5]

Lorsque cette option est activée, le panneau de contrôle arme automatiquement à tous les jours la partition sélectionnée à l'heure programmée dans la Minuterie pour l'armement automatique (voir section 6.6.1). Lorsque le panneau arme automatiquement la partition, il transmet le code de rapport *d'armement automatique* qui est programmé dans la section **[626]**. Toutes les zones ouvertes au moment de l'armement automatique sont automatiquement contournées, et ce, peu importe leur définition (à l'exception des zones 24 heures). Le mode d'armement est déterminé par l'*Option d'armement automatique* (voir section 6.7). Peu importe si la partition a été armée avec succès ou non, le panneau de contrôle transmet toujours le code de rapport de *Retard de fermeture* qui est programmé dans la section **[626]**. Veuillez noter qu'avant d'armer automatiquement le système, le panneau de contrôle amorce un délai de sortie de 60 secondes. L'armement Automatique peut être annulé durant ce délai en entrant un code d'utilisateur valide au clavier. Étant donné que le panneau de contrôle offre la possibilité d'utiliser cette caractéristique pour chaque partition, vous devez sélectionner la section qui correspond à la partition désirée et activer l'option [5].

[505] = Partition 1	[513] = Partition 3
[509] = Partition 2	[517] = Partition 4

6.5.1 Minuterie pour l'armement automatique

SECTIONS [271] À [274]

Si l'option d'armement automatique est activée (voir section 6.5), le panneau de contrôle transmet le code de rapport de *Retard de fermeture* et tente d'armer le système à l'heure programmée dans la Minuterie d'armement automatique.

Les sections **[271]** à **[274]** représentent dans l'ordre respectif les minuteries pour les partitions 1 à 4. Sélectionnez la section qui correspond à la partition désirée et programmez l'heure à laquelle vous désirez que le panneau de contrôle arme la partition sélectionnée et transmette le code de rapport *Retard de fermeture.* Veuillez noter qu'avant d'armer automatiquement le système, le

panneau de contrôle amorce un Délai de sortie de 60 sec. L'armement Automatique peut être annulé durant ce délai en entrant un code d'accès valide au clavier.

Exemple :
Un utilisateur désire que la partition 2 s'arme automatiquement tous les jours à 18 h 15. Pour ce faire, activez l'option « Armement automatique sur minuterie » pour la partition 2 en activant l'option [5] de la section [509]. Ensuite, entrez 18 :15 dans la section [272].

6.6 Armement automatique si aucun mouvement n'est détecté

SECTIONS [505], [509], [513] ET [517] : OPTION [6]
Si aucun mouvement n'est détecté dans une partition protégée durant le délai spécificié dans la Minuterie aucun mouvement (voir section 6.6.1), le panneau de contrôle arme automatiquement la partition. Au moment de l'armement, le panneau de contrôle transmet le code de rapport *Aucun mouvement* programmé dans la section **[626]**. Le mode d'armement est déterminé par l'Option d'armement automatique (voir section 6.7). Peu importe si la partition a été armée avec succès ou non, le panneau de contrôle transmet toujours le code de rapport de *Retard de fermeture* (voir section 8.2.2).

Étant donné que le panneau de contrôle offre la possibilité d'utiliser cette caractéristique pour chaque partition, vous devez sélectionner la section correspondant à la partition désirée et activer l'option [6].
[505] = Partition 1 [513] = Partition 3
[509] = Partition 2 [517] = Partition 4

6.6.1 Minuterie aucun mouvement

SECTIONS [222] À [225]
(001 à 255 X 15min.) Si l'option *Armement automatique si aucun mouvement n'est détecté* est activée (voir section 6.6), le panneau de contrôle peut transmettre le code de rapport *Aucun mouvement* et tenter d'armer le système si aucun mouvement n'a été détecté pour toute la durée du délai programmée dans la Minuterie aucun mouvement.

Si l'option *Armement automatique si aucun mouvement n'est détecté* est désactivée, le panneau de contrôle peut quand même transmettre le code de rapport *Aucun mouvement*.

Les sections **[222]** à **[225]** représentent dans l'ordre respectif les partitions 1 à 4. Sélectionnez la section qui correspond à la partition désirée et programmez le délai (001 à 255 x 15 minutes, 000 = désactivé) durant lequel aucun mouvement ne doit être détecté avant que le panneau de contrôle arme et/ou transmette le code de rapport *Aucun mouvement*.

Exemple :
Un utilisateur désire que la partition 1 soit armée chaque fois qu'un délai de 4 heures s'écoule sans qu'aucun mouvement n'ait été détecté. Activez premièrement la fonction Armement automatique si aucun mouvement n'est détecté *pour la partition 1 en activant l'option [6] de la section [505]. Ensuite, programmez dans la section [222] la valeur 016 (16 x15min. = 240 min. = 4 heures).*

6.7 Options d'armement automatique

SECTION [505], [509], [513] ET [517] : OPTION [7]
Lorsque les fonctions d'armement automatique (voir la section 6.5 et la section 6.6) sont utilisées, le panneau de contrôle peut armer la partition sélectionnée dans le mode Forcé ou Partiel. Dans la section qui correspond à la partition sélectionnée, réglez l'option [7] pour le mode d'armement désiré.
Option **[7]** ACTIVÉE = armement Partiel (voir section 16.1.2)
Option **[7]** DÉSACTIVÉE = armement Forcé (voir section 16.1.6)

6.8 Fonctions par touche rapide

[508], [512], [516] ET [520] : OPTIONS [1] À [7]
Les fonctions par touche rapide permettent aux utilisateurs d'armer ou de désarmer une partition sans avoir à entrer leur code d'utilisateur. Si le clavier est assigné à plus de une partition, la fonction doit être activée dans toute les partitions correspondantes. Sélectionnez la section qui correspond à la partition désirée et activez ou désactivez les options.

ARMEMENT RÉGULIER
Option **[1]** ACTIVÉE
Maintenez la touche **[ARMER]** enfoncée durant 2 secondes pour armer en mode Régulier (voir section 16.1.1)

ARMEMENT PARTIEL
Option **[2]** Activée
Maintenez la touche **[PARTIEL]** enfoncée durant 2 secondes pour armer en mode Partiel (voir section 16.1.2)

ARMEMENT INSTANT
Option **[3]** Activée
Maintenez la touche **[5]** enfoncée durant 2 secondes pour armer en mode Instant (voir section 16.1.4)

ARMEMENT FORCÉ
Option **[4]** Activée
Maintenez la touche **[EXC.AUTO]** enfoncée durant 2 secondes pour armer en mode Forcé (voir section 16.1.6)

DÉSARMEMENT
Option **[5]** Activée
Maintenez la touche **[DÉSARM]** enfoncée durant 2 secondes pour désarmer une partition qui est armée en mode Partiel ou Instant (voir section 16.1.7)

PROGRAMMATION DE CONTOURNEMENT
Option **[6]** Activée
Maintenez la touche **[EXCL]** enfoncée durant 2 secondes pour exécuter la Programmation de contournement (voir section 16.2).

AFFICHAGE DES ÉVÉNEMENTS ENREGISTRÉS
Option **[7]** Activée
Maintenez la touche **[7]** enfoncée durant 2 secondes pour accéder à l'Affichage des événements enregistrés (voir section 16.8).

6.9 Délai de sortie

SECTIONS [226] À [229] : 001 À 255 SECONDES
Le délai de sortie détermine la période de temps allouée à un utilisateur pour quitter les lieux protégés avant que le panneau de contrôle arme la partition. Programmez la durée du Délai de sortie désirée, de 001 à 255 secondes, pour chaque partition dans les sections **[226]** à **[229]** qui représentent dans l'ordre respectif les partitions 1 à 4. Le Délai de sortie s'applique à toutes les zones de la partition sélectionnée à l'exception des zones 24 heures.

6.9.1 Terminaison du délai de sortie

SECTIONS [505], [509], [513] ET [517] : OPTION [8]

Le panneau de contrôle peut réduire la durée du Délai de sortie à 5 secondes lorsqu'une zone Délai d'entrée (voir section 4.2.2) est ouverte et refermée durant le Délai de sortie. Étant donné que le panneau de contrôle vous offre la possibilité d'utiliser cette caractéristique pour chacune des partitions, vous devez sélectionner la section qui correspond à la partition désirée et activer l'option **[8]**.

Exemple :
Un utilisateur arme une partition dont le délai de sortie est de 45 secondes. Après 15 secondes, l'utilisateur quitte les lieux en empruntant la porte avant (zone Délai d'entrée). Une fois la porte refermée, le panneau de contrôle réduit le temps restant pour le Délai de sortie de 30 secondes à 5 secondes.

6.9.2 Aucun délai de sortie lors de l'armement à distance

SECTIONS [508], [512], [516] ET [520] : OPTION [8]

Lorsqu'un utilisateur utilise une télécommande ou un module sans fil (DGP-319 ou OMN-RCV3) pour armer, le panneau de contrôle annule le Délai de sortie et arme immédiatement le système.

6.10 CARACTÉRISTIQUE DE VERROUILLAGE DU CLAVIER

SECTIONS [220] ET [221]

Le panneau de contrôle peut être programmé pour refuser l'accès à un clavier pour une période donnée lorsqu'un nombre consécutif de codes invalides est entré sur ce clavier. Programmez le nombre consécutif de codes d'accès invalides, de 001 à 255 (000 = désactivée) dans la section **[220]**. Programmez la durée de verrouillage du clavier, de 001 à 255 minutes, dans la section **[221]**. En programmant 000 dans la section [221], le clavier ne se verrouillera pas, mais le code de rapport programmé dans la section **[705]** sera tout de même transmis.

6.11 NOMBRE MAXIMAL DE ZONES CONTOURNÉES

SECTIONS [238] À [241]

Les sections **[238]** à **[241]** représentent dans l'ordre respectif le nombre maximal de zones qui peuvent être contournées dans les partitions 1 à 4. Sélectionnez la section correspondant à la partition désirée et entrez la valeur, entre 001 et 255 (000 = pas de limite) qui correspond au nombre maximal de zones qui peuvent être contournées dans la partition sélectionnée.

Exemple :
La valeur 010 est programmée dans la section [238]. En mode de programmation de contournement (voir section 16.2), le panneau ne permet pas que plus de 10 zones soient contournées dans la partition 1.

6.12 CONTOURNEMENT NON AFFICHÉ LORSQUE LE SYSTÈME EST ARMÉ

SECTION [504] : OPTION [5]

Lorsque l'option [5] est activée, le clavier n'indique pas qu'il y a des zones contournées lorsque le système est armé.

6.13 CRI DE SIRÈNE

SECTIONS [507], [511], [515] ET [519] : OPTIONS [1] À [6]

Les sections [507], [511], [515] et [519] représentent dans l'ordre respectif les partitions 1 à 4. Étant donné que le panneau de contrôle vous offre la possibilité d'utiliser les caractéristiques de Cri de sirène pour chacune des partitions, vous devez sélectionner la section qui correspond à la partition désirée et activer l'option désirée (lorsque le numéro de l'option n'est pas affiché sur un clavier ACL ou que le symbole numérique correspondant à l'option n'est pas allumé sur un clavier à DEL, cela signifie que la caractéristique est désactivée).

CRI DE SIRÈNE LORS DU DÉSARMEMENT
Option **[1]** Activée
La cloche ou la sirène émet deux cris lors du désarmement.

CRI DE SIRÈNE LORS DE L'ARMEMENT
Option **[2]** Activée
La cloche ou la sirène émet un cri lors de l'armement.

CRI DE SIRÈNE LORS DE L'ARMEMENT AUTOMATIQUE
Option **[3]** Activée
La cloche ou la sirène émet un cri par seconde durant les 60 secondes précédant l'armement automatique de la partition. Durant les 10 dernières secondes du délai de 60 secondes, la cloche ou la sirène émet 3 cris par seconde.

CRI DE SIRÈNE DURANT LE DÉLAI DE SORTIE
Option **[4]** Activée
La cloche ou la sirène émet un cri par seconde durant le Délai de sortie. Durant les 10 dernières secondes du Délai de sortie, la cloche ou la sirène émet 3 cris par seconde.

CRI DE SIRÈNE LORS DU DÉLAI D'ENTRÉE
Option **[5]** Activée
La cloche ou la sirène émet un cri par seconde durant le Délai d'entrée.

CRI DE SIRÈNE LORS DE L'ARMEMENT À DISTANCE
Option **[6]** Activée
Lorsque des modules sans fil (DGP-319 ou OMN-RCV3) sont utilisés dans le système, la cloche ou la sirène émet un cri lors de l'armement et du désarmement à l'aide d'une télécommande.

6.14 TONALITÉ DE RAPPEL

SECTIONS [507], [511], [515] ET [519] : OPTIONS [7] ET [8]

Le panneau de contrôle peut être programmé pour que le clavier émette 10 bips ou que la sirène émette 10 cris ou les deux afin d'aviser l'utilisateur lors du désarmement du système qu'une alarme a été déclenchée durant la dernière période d'armement et qu'il peut être dangereux d'entrer sur les lieux. Dans un tel cas, l'utilisateur doit immédiatement quitter les lieux et contacter la station centrale à partir d'un endroit sécuritaire. Les sections **[507]**, **[511]**, **[515]** et **[519]** représentent dans l'ordre respectif les partitions 1 à 4. Étant donné que le panneau de contrôle vous offre la possibilité d'utiliser la caractéristique *Tonalité de rappel* pour chacune des partitions, vous devez sélectionner la section qui correspond à la partition désirée et activer l'option désirée :

Option **[7]** ACTIVÉE = cri de rappel par la sirène si la partition est désarmée après une alarme = activée
Option **[8]** ACTIVÉE = tonalité de rappel au clavier si la partition est désarmée après une alarme = activée

6.15 Passage en mode d'armement partiel

Lorsqu'une commande pour armer une partition en mode d'armement Régulier est entrée et qu'aucune zone Délai d'entrée n'est ouverte et ensuite refermée durant le Délai de sortie, le panneau de contrôle passe automatiquement du mode d'armement Régulier au mode d'armement Partiel (voir section 16.1). Étant donné que le panneau de contrôle vous offre la possibilité d'utiliser la caractéristique *Passage au mode d'armement partiel* pour chacune des partitions, vous devez sélectionner la section qui correspond à la partition désirée et activer l'option qui correspond à cette caractéristique, tel que décrit ci-dessous.

Section **[505]** = Partition 1 = Option **[1]**
Section **[509]** = Partition 2 = Option **[2]**
Section **[513]** = Partition 3 = Option **[3]**
Section **[517]** = Partition 4 = Option **[4]**

7.1 Sortie de sirène/alarme

Section [500] : Options [5] et [8]

Lorsqu'une alarme est déclenchée dans une partition, le panneau de contrôle peut faire commuter l'état de sa sortie de sirène/alarme afin d'activer toutes les cloches et les sirènes qui y sont raccordées. Étant donné que le panneau de contrôle vous offre la possibilité d'utiliser cette caractéristique pour chacune des partitions, vous devez activer dans la section **[500]** les options qui correspondent aux partitions désirées où les options **[5]** à **[8]** représentent dans l'ordre respectif les partitions 1 à 4.

7.2 Délai pour coupure de la sirène

Sections [234] à [237]

Lorsqu'une alarme audible est déclenchée, la cloche ou la sirène se fait entendre jusqu'à ce que la partition soit désarmée ou que le délai pour coupure de la sirène soit écoulé. Les sections **[234]** à **[237]** représentent dans l'ordre respectif les partitions 1 à 4. Étant donné que le panneau de contrôle vous offre la possibilité d'utiliser cette caractéristique pour chacune des partitions, vous devez sélectionner la section qui correspond à la partition désirée et entrer la valeur entre 001 et 255 minutes (000 = 4 minutes) qui représente le délai désiré.

7.2.1 Pas de coupure de la sirène lors d'une alarme d'incendie

Section [502] : Option [8]

Le panneau de contrôle peut être programmé pour ignorer le Délai pour coupure de la sirène lorsqu'une alarme est déclenchée sur l'une ou l'autre des zones dont la définition est Zone feu standard ou Zone feu retardée (voir section 4.2). La sortie de cloche/sirène demeurera active jusqu'à ce qu'un utilisateur désarme la partition en alarme.

7.2.2 Nombre de rappels d'alarme

Sections [246] à [249]

Lorsqu'une alarme est déclenchée, le panneau de contrôle vérifie de nouveau l'état des zones une fois le Délai pour coupure de la sirène et le Délai de répétition écoulés. Si, lors de sa vérification, le panneau de contrôle constate que l'une ou l'autre des zones est toujours ouverte, il déclenche de nouveau l'alarme. Le nombre de fois où le panneau vérifie de nouveau l'état des zones durant une même période d'armement une fois le Délai pour coupure de la sirène écoulé est programmé dans les sections **[246]** à **[249]** qui représentent dans l'ordre respectif les partitions 1 à 4. Entrez la valeur de 001 à 255 (000 = pas de limite) qui correspond au nombre de vérifications désiré.

7.2.3 Délai de rappel d'alarme

Sections [242] à [245]

Le Délai de rappel d'alarme détermine la période de temps durant lequel le panneau de contrôle attend avant de vérifier de nouveau l'état des zones une fois le Délai pour coupure de la sirène écoulé. Dans la section qui correspond à la partition désirée, programmez la valeur désirée de 001 à 255 minutes (000 = désactivé) pour le Délai de rappel d'alarme. Les sections **[242]** à **[245]** représentent dans l'ordre respectif les partitions 1 à 4.

7.3 Options de supervision pour émetteur sans fil

Section [501] : Options [1] et [2]

Afin que cette caractéristique puisse fonctionner, l'option de supervision du module sans fil (DGP-319 ou OMN-RCV3) doit être activée. Lorsque le panneau de contrôle reçoit un message de Perte de supervision (un récepteur sans fil ne reçoit plus les signaux d'un émetteur sans fil) dans une partition armée, le panneau de contrôle génère une alarme à moins que les Options de supervision des émetteurs sans fil aient été désactivées. Les alarmes seront audibles ou silencieuses selon les réglages de chaque zone.
Si une perte de supervision se produit dans une partition désarmée, le panneau de contrôle réagit selon la programmation des réglages suivants :

SUPERVISION DÉSACTIVÉE
[1] Désactivée et **[2]** Désactivée
Lorsqu'une perte de supervision se produit, le clavier affiche la zone comme étant ouverte mais le panneau ne génère pas d'alarme ou de défectuosité. *Cette option n'est pas permise dans les systèmes UL.*

DÉFECTUOSITÉ SEULEMENT
[1] Désactivée et **[2]** Activée
Si la partition est armée et qu'une perte de supervision se produit, le panneau de contrôle génère une alarme régulière. **Si la partition est désarmée** et qu'une perte de supervision se produit, le message *Zone défectueuse* apparaît dans l'affichage des défectuosités du clavier et le panneau de contrôle transmet le code de rapport approprié (voir section 8.2).

ALARME SILENCIEUSE
[1] Activée et **[2]** Désactivée
Si la partition est armée et qu'une perte de supervision se produit, le panneau de contrôle génère une alarme régulière. **Si la partition est désarmée** et qu'une perte de supervision se produit, le message *Zone défectueuse* apparaît dans l'affichage des défectuosités du clavier et le panneau de contrôle transmet le code de rapport approprié (voir section 8.2) en plus de générer une alarme silencieuse (il n'active pas les cloches ni les sirènes).

ALARME AUDIBLE
[1] Activée et **[2]** Activée
Si la partition est armée et qu'une perte de supervision se produit, le panneau de contrôle génère une alarme régulière. **Si la partition est désarmée** et qu'une perte de supervision se produit, le message *Zone défectueuse* apparaît dans l'affichage des défectuosités du clavier et le panneau de contrôle transmet le code de rapport approprié (voir section 8.2) en plus de générer une alarme audible.

7.3.1 Options de contournement de la supervision

Section [501] : Option [3]

Lorsque l'option **[3]** de la section **[501]** est activée, les Options de supervision pour émetteur sans fil suivent la définition de contournement de la zone. Cela signifie que le panneau ne fera aucune action si une perte de supervision se produit sur une zone contournée. Lorsque l'option **[3]** est désactivée et qu'une perte de supervision se produit sur une zone contournée, le panneau de

contrôle ignore la définition de contournement et suit l'Option pour la supervision de émetteur sans fil (voir la section 7.3) qui est programmée dans le panneau.

7.4 Options de reconnaissance de sabotage

Section [501] : Options [5] et [6]

Peu importe le réglage des Options de reconnaissance de sabotage, si un sabotage ou une défectuosité de câblage est détecté sur une zone ou sur un module d'expansion dans une partitition **armée**, le panneau de contrôle génère une alarme à moins que la Reconnaissance de sabotage ait été désactivée. Les alarmes seront audibles ou silencieuses selon les réglages de chaque zone.

Si un sabotage ou une défectuosité de câblage est détecté sur une zone ou sur un module d'expansion dans une partition **désarmée**, le panneau de contrôle réagit en fonction de la programmation des réglages suivants :

RECONNAISSANCE DE SABOTAGE DÉSACTIVÉE
[5] Désactivée et **[6]** Désactivée
Si une condition de sabotage ou de défectuosité de câblage est détectée alors que **la partition est armée**, le panneau de contrôle génère une alarme régulière. Si une de ces conditions est détectée alors que **la partition est désarmée**, le clavier affiche la zone comme étant ouverte mais le panneau ne génère pas d'alarme ou de défectuosité. *Cette option n'est pas permise pour les installations UL*.

DÉFECTUOSITÉ SEULEMENT
[5] Activée et **[6]** Désactivée
Si une condition de sabotage ou de défectuosité de câblage est détectée alors que **la partition est armée**, le panneau de contrôle génère une alarme régulière. Si une de ces conditions est détectée alors que **la partition est désarmée**, la condition de défectuosité appropriée apparaît dans l'affichage des défectuosités du clavier et le panneau de contrôle transmet le code de rapport approprié (voir section 8.2).

ALARME SILENCIEUSE
[5] Désactivée et **[6]** Activée
Si une condition de sabotage ou de défectuosité de câblage est détectée alors que **la partition est armée**, le panneau de contrôle génère une alarme régulière. Si une de ces conditions est détectée alors que **la partition est désarmée**, la condition de défectuosité appropriée apparaît dans l'affichage des défectuosités du clavier et le panneau de contrôle transmet le code de rapport approprié (voir section 8.2) en plus de générer une alarme silencieuse (il n'active pas les cloches ni les sirènes).

ALARME AUDIBLE
[5] Activée et **[6]** Activée
Si une condition de sabotage ou de défectuosité de câblage est détectée alors que **la partition est armée**, le panneau de contrôle génère une alarme régulière. Si une de ces conditions est détectée alors que **la partition est désarmée**, la condition de défectuosité appropriée apparaît dans l'affichage des défectuosités du clavier et le panneau de contrôle transmet le code de rapport approprié (voir section 8.2) en plus de générer une alarme audible.

7.4.1 Options de contournement des sabotages

Section [501] : Option [7]

Lorsque l'option **[7]** de la section **[501]** est activée, la Reconnaissance de sabotage suit la définition de contournement de la zone. Cela signifie que le panneau de contrôle ne fera aucune action si une condition de sabotage ou de défectuosité de câblage est détectée sur une zone contournée. Lorsque l'option **[7]** est désactivée et qu'une condition de sabotage ou de défectuosité de câblage est détectée sur une zone contournée, le panneau de contrôle ignore la définition de contournement de la zone et suit l'Option de reconnaissance de sabotage (voir la section 7.4) qui est programmée dans le panneau.

7.5 Options pour les touches de panique du clavier

Sections [506], [510], [514] et [518] : Options [1] à [6]

Étant donné que le panneau de contrôle vous offre la possibilité d'activer les Options pour les touches de panique du clavier pour chacune des partitions, vous devez sélectionner la section qui correspond à la partition désirée et régler les options **[1]** à **[6]** de la façon désirée pour cette partition. Les sections **[506]**, **[510]**, **[514]** et **[518]** représentent dans l'ordre respectif les partitions 1 à 4.

PANIQUE 1
Option **[1]** Activée
Maintenez simultanément les touches [1] et [3] du clavier enfoncées durant 2 secondes pour activer une alarme silencieuse ou audible selon les réglage de l'option **[4]**.
Option **[4]** ACTIVÉE = alarme de Panique 1 silencieuse
Option **[4]** DÉSACTIVÉE = alarme de Panique 1 audible

PANIQUE 2
Option **[2]** Activée
Maintenez simultanément les touches [4] et [6] du clavier enfoncées durant 2 secondes pour activer une alarme silencieuse ou audible selon les réglage de l'option **[5]**.
Option **[5]** ACTIVÉE = alarme de Panique 2 silencieuse
Option **[5]** DÉSACTIVÉE = alarme de Panique 2 audible

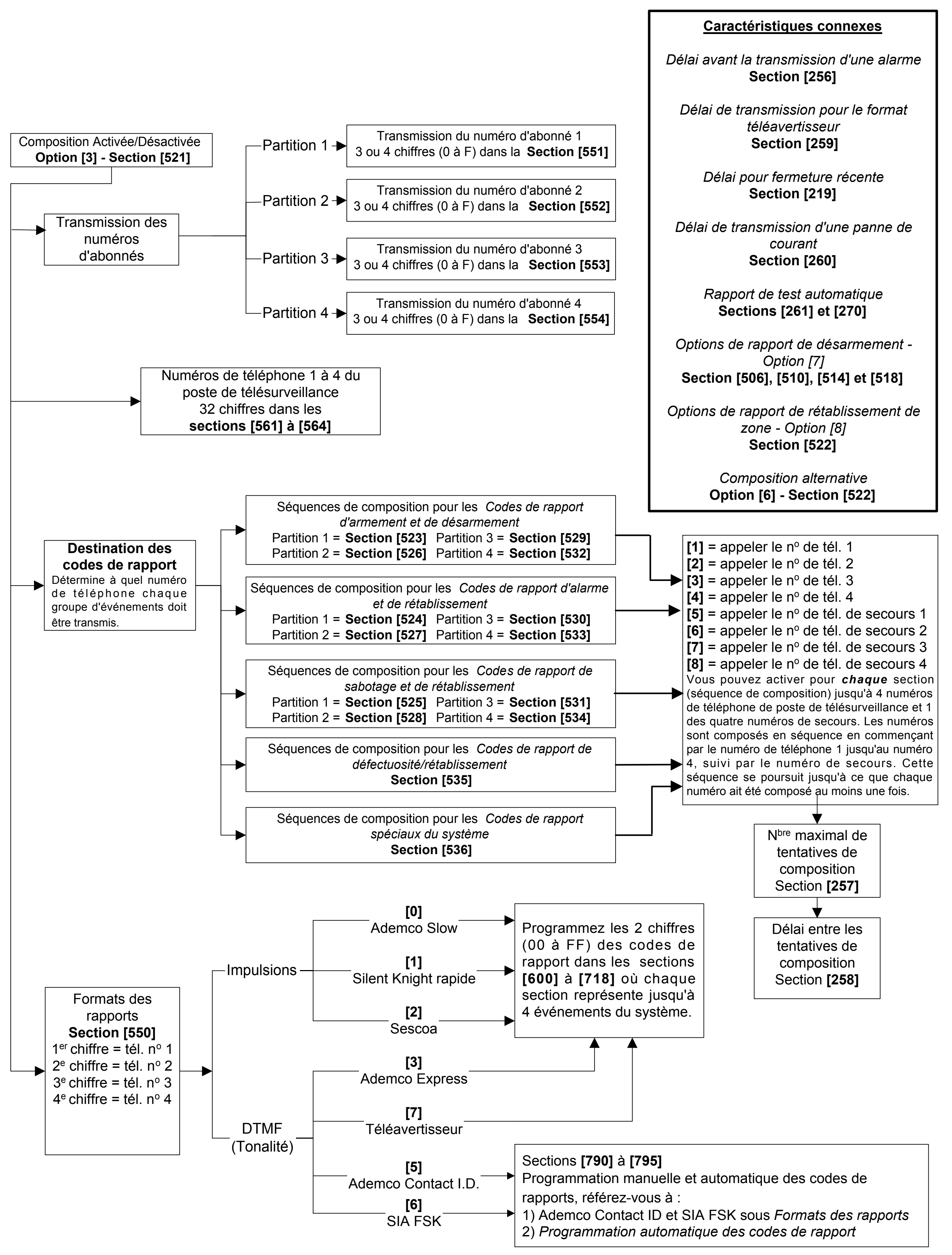
PANIQUE 3
Option **[3]** Activée
Maintenez simultanément les touches [7] et [9] du clavier enfoncées durant 2 secondes pour activer une alarme silencieuse ou audible selon les réglage de l'option **[6]**.
Option **[6]** ACTIVÉE = alarme de Panique 3 silencieuse
Option **[6]** DÉSACTIVÉE = alarme de Panique 3 pulsée (Incendie)

FONCTIONNEMENT EN MODE SILENCIEUX
Le clavier émet un bip de confirmation et le panneau de contrôle transmet le code de rapport approprié (voir section 8.2.5) à la station centrale.

FONCTIONNEMENT EN MODE AUDIBLE
La sortie d'alarme (cloche/sirène) devient active jusqu'à ce qu'un utilisateur entre un code d'utilisateur valide au clavier ou que le Délai pour coupure de la sirène se soit écoulé (voir section 7.2).

FONCTIONNEMENT EN MODE INCENDIE
Similaire au mode de fonctionnement audible à l'exception que la sortie de cloche/sirène est pulsée, tel qu'illustré dans la Figure 4-4 de la page 18.

Figure 8-1 : Transmission d'un rapport d'événement



8.1 Transmission de rapports activée

Section [521] : Option [3]

Cette option permet d'activer ou de désactiver la transmission des rapports. Lorsque l'option **[3]** de la section **[521]** est activée, la transmission des rapports est activée. Lorsqu'un événement (par ex. l'ouverture d'une zone) se produit dans le système, le panneau vérifie si un code de rapport est programmé dans la section qui correspond à cet événement. Si un code de rapport est programmé, le panneau de contrôle compose le numéro de téléphone de la station centrale défini par la caractéristique de Destination des codes de rapport. Lorsque la station centrale répond à l'appel, le panneau de contrôle transmet le numéro d'abonné du système suivi du code de rapport programmé.

8.2 Codes de rapport

Un code de rapport est une valeur hexadécimale composée de 1 ou 2 chiffres de 0 à F. Chacune des sections de **[600]** à **[718]** représente un lot de quatre événements spécifiques. Chacun de ces événements peut être programmé avec un code de rapport composé de 1 ou 2 chiffres. Pour obtenir la liste des événements et les sections auxquelles ils sont associés, veuillez vous référer au *Guide de programmation Digiplex*. Veuillez noter que seuls les formats Ademco lent, Silent Knight, Sescoa et le format pour téléavertisseur acceptent des codes de rapport composés de 1 chiffre.

Lorsqu'un événement spécifique se présente, le panneau de contrôle transmet le code de rapport programmé pour cet événement à la station centrale. La méthode de transmission d'un code de rapport est définie par les deux points suivants : **Formats des rapports** (voir section 8.5) et **Destination des codes de rapport** (voir section 8.6). Ces deux points déterminent comment et où les codes de rapports doivent être transmis. Si vous utilisez le format Ademco Contact ID ou le format SIA, le panneau met à votre disposition une caratéristique de programmation automatique des codes de rapport. Cette caractéristique vous évite de programmer manuellement les sections **[600]** à **[718].** Les sous-sections suivantes décrivent brièvement les événements pour lesquels le panneau de contrôle peut transmettre un code de rapport.

8.2.1 Codes de rapport d'armement

Sections [600] à [625]

Un code de rapport peut être programmé pour chacun des 96 codes d'accès et chacune des 8 zones d'interrupteurs à clé. Lorsqu'un code d'utilisateur ou un interrupteur à clé est utilisé pour armer une ou plusieurs partitions, le panneau de contrôle est en mesure de transmettre le code de rapport approprié à la station centrale afin d'identifier quel code d'utilisateur ou interrupteur à clé a été utilisé pour armer la ou les partitions.

8.2.2 Codes de rapport d'armement spéciaux

Sections [626] à [627]

Chaque fois que le système est armé à l'aide de une des caractéristiques d'armement spéciales, le panneau de contrôle est en mesure de transmettre le code de rapport approprié à la station centrale afin d'indentifier la méthode qui a été utilisée pour armer le système.

Section **[626]**

- armement automatique (voir section 6.5)
- armement par PC : système armé à l'aide de WinLoad (voir section 15)
- retard de fermeture (voir section 6.5)
- aucun mouvement (voir section 6.6)

Section **[627]**

- armement Partiel : lorsque les partitions sont armées en mode Partiel ou Instant, ou armées avec des zones contournées
- armement : lorsque les partitions sont armées à l'aide de l'une ou l'autre des touches d'armement rapide (voir la section 6.8)

8.2.3 Codes de rapport de désarmement

Sections [628] à [653]

Un code de rapport peut être programmé pour chacun des 96 codes d'accès et chacune des 8 zones d'interrupteurs à clé. Lorsqu'un code d'utilisateur ou un interrupteur à clé est utilisé pour désarmer une ou plusieurs partitions, le panneau de contrôle est en mesure de transmettre le code de rapport approprié à la station centrale afin d'identifier quel code d'utilisateur ou interrupteur à clé a été utilisé pour désarmer la ou les partitions. Le panneau de contrôle peut être programmé pour transmettre ces codes de rapport chaque fois qu'une partition est désarmée ou uniquement lorsqu'une partition est désarmée après une alarme. Veuillez vous référer aux Options pour la transmission des rapports de désarmement à la section 8.10.

8.2.4 Codes de rapport de désarmement spéciaux

Section [654]

Chaque fois qu'une des caratéristiques de désarmement spécials décrite ci-dessous est utilisée, le panneau de contrôle est en mesure de transmettre le code de rapport approprié à la station centrale afin d'identifier comment le système a été désarmé. Le panneau de contrôle peut être programmé pour transmettre ces codes de rapport chaque fois qu'une partition est désarmée ou uniquement lorsqu'une partition est désarmée après une alarme. Veuillez vous référer aux Options pour la transmission des rapports de désarmement à la section 8.10.

Section **[654]**

- annulation de l'armement automatique : lorsqu'un utilisateur désarme la partition durant le délai de 60 secondes qui précède l'armement automatique
- désarmement rapide : partitions désarmées à l'aide d'une touche de désarmement rapide (voir section 6.8)
- désarmement par PC : lorsque WinLoad est utilisé pour désarmer le système

8.2.5 Codes de rapport d'alarme

Sections [655] à [666]

Un code de rapport peut être programmé pour chacune des 48 zones disponibles. Chaque fois qu'une alarme est déclenchée sur une zone, le panneau de contrôle est en mesure de transmettre le code de rapport approprié à la station centrale afin d'identifier la zone qui a généré l'alarme.

8.2.6 Codes de rapport de rétablissement

Sections [667] à [678]

Un code de rapport distinct peut être programmé pour chacune des 48 zones disponibles. Le panneau de contrôle est en mesure de transmettre ces codes de rapport à la station centrale lorsque la zone est refermée après avoir causé une alarme ou au moment de l'arrêt de la sirène une fois le délai pour coupure de la sirène écoulé (voir section 7.2). Veuillez également vous référer aux options de transmission des codes de rétablissement de zone à la section 8.11.

8.2.7 Codes de rapport d'alarme spéciaux

SECTIONS [679] À [680]

Chaque fois que le système génère une alarme à cause de l'une des conditions énumérées ci-dessous, le panneau de contrôle transmet le code de rapport approprié à la station centrale afin d'identifier le type d'alarme.

Section **[679]**

- panique urgence : si les touches [1] et [3] ont été enfoncées (voir section 7.5)
- panique auxiliaire : si les touches [4] et [6] ont été enfoncées (voir section 7.5)
- panique d'incendie : si les touches [7] et [9] ont été enfoncées (voir section 7.5)
- fermeture récente : si, suite à l'armement du système, une alarme est déclenchée à l'intérieur du *Délai de fermeture récente* (voir section 8.7)

Section **[680]**

- désactivation automatique de la zone : une zone transmet plus que le nombre de transmissions permises dans une même période d'armement (voir section 4.4.1)
- contrainte : un code de contrainte est entré au clavier (voir section 13.5.2).

8.2.8 Codes de rapport de sabotage

SECTION [681] À [692]

Un code de rapport distinct peut être programmé pour chacune des 48 zones disponibles. Chaque fois qu'une condition de sabotage ou de défectuosité dans le câblage est détectée, le panneau de contrôle transmet le code de rapport approprié à la station centrale afin d'identifier la zone touchée. Si les options de reconnaissance de sabotage (voir section 7.4) sont désactivées, le panneau de contrôle ne transmet aucun code lorsqu'une condition de sabotage ou de défectuosité de câblage est détectée.

8.2.9 Codes de rapport de rétablissement de sabotage

SECTIONS [693] À [704]

Un code de rapport distinct peut être programmé pour chacune des 48 zones disponibles. Chaque fois qu'une zone est rétablie, le panneau de contrôle est en mesure de transmettre le code de rapport approprié à la station centrale afin d'identifier la zone qui a été rétablie.

8.2.10 Codes de rapport de sabotage spéciaux

SECTION [705]

- verrouillage du clavier : (voir section 6.10)

8.2.11 Codes de rapport de défectuosités du système

SECTIONS [706] À [711]

Section **[706]**

- panne c.a. : aucune source d'alimentation c.a. n'est détectée sur le panneau de contrôle. Le panneau de contrôle peut retarder la transmission de cet événement; référez-vous à Délai de transmission d'une panne d'alimentation à la section 8.9.
- défectuosité de la pile : la pile de secours est débranchée ou sa tension est inférieure ou égale à 10,5V.
- alimentation auxiliaire : le courant du bloc d'alimentation auxiliaire est supérieur ou égal à 1,1A.

Section **[707]**

- sortie de sirène : la sortie de cloche/sirène est débranchée ou son courant est supérieur ou égal à 3A.
- perte de l'heure : l'heure du panneau de contrôle n'est plus programmée (voir section 12.7)
- défectuosité sur une boucle d'incendie : une condition de sabotage a été détectée sur une zone feu (voir section 4.2)
- N/D

Section **[708]**

- module, échec. de comm. : un module a été retiré du réseau.
- module saboté : une condition de sabotage ou de défectuosité de câblage a été détectée sur un module (autre qu'un détecteur de mouvement) connecté sur le réseau.
- module, erreur de la mémoire : un problème avec la mémoire ROM
- module, panne SLT : panne de SLT détectée sur un communicateur vocal connecté sur le réseau

Section **[709]**

- module, panne de communication : un communicateur vocal n'a pas réussi à communiquer avec la station centrale
- imprimante défectueuse : le module d'impression qui est connecté sur le réseau a détecté une erreur (pour plus de détails, référez-vous au manuel du Module d'impression).
- module, panne c.a. : aucune source d'alimentation c.a. n'est détectée sur un module connecté sur le réseau de communication
- module, défectuosité de la pile : la pile de secours d'un module est débranchée ou sa tension est basse

Section **[710]**

- module, défectuosité auxiliaire : le courant de la sortie auxiliaire d'un module connecté sur le réseau excède les limites permises.
- pile faible d'un émetteur sans fil
- panne de supervision module sans fil : ce code de rapport est global à moins que le format Contact ID ou SIA soit utilisé.

Section **[711]**

- panne de communication n^{o} de téléphone 1
- panne de communication n^{o} de téléphone 2
- panne de communication n^{o} de téléphone 3
- panne de communication n^{o} de téléphone 4

Veuillez prendre note qu'il n'y a pas de code de rapport de panne de communication pour les numéros de téléavertisseur.

8.2.12 Codes de rapport de rétablissement de défectuosités du système

SECTION [712] À [716]

Section **[712]**

- SLT : une panne de SLT a été rétablie.



Si la supervision de la ligne téléphonique (voir section 9.1) est désactivée, le panneau de contrôle ne transmet pas le code de rapport de SLT.

- alimentation c.a. rétablie
- défectuosité de la pile rétablie
- alimentation auxiliaire rétablie

Section **[713]**

- sortie de sirène rétablie
- heure reprogrammée
- boucle d'incendie rétablie
- N/D

Section **[714]**
- module, communication rétablie
- module, sabotage rétabli
- module, erreur mémoire rétablie
- module, SLT rétablie

Section **[715]**
- défectuosité de l'imprimante rétablie
- module, alimentation c.a. rétablie
- module, pile rétablie

Section **[716]**
- module, alimentation auxiliaire rétablie
- pile du émetteur sans fil rétablie
- supervision du émetteur sans fil rétablie : ce code de rapport est global à moins que le format Contact ID ou SIA soit utilisé.

8.2.13 Codes de rapport spéciaux

SECTION [717] ET [718]

Chaque fois que l'une ou l'autre des conditions énumérées ci-dessous se produit dans le système, le panneau de contrôle transmet le code de rapport approprié à la station centrale afin d'identifier la condition qui s'est produite.

Section **[717]**
- démarrage à froid (mise sous tension) : le panneau de contrôle a été complétement arrêté (coupure d'alimentation complète) et a ensuite été redémarré.
- démarrage à chaud : le panneau de contrôle a exécuté un redémarrage suite à l'apparition soudaine d'un problème autre qu'une panne d'alimentation.
- rapport de test : rapport généré automatiquement (voir section 8.8)

Section **[718]**
- accès par PC terminé : la communication entre le panneau et WinLoad est terminée.
- installateur entré : l'installateur est entré dans le mode de programmation
- installateur sorti : l'installateur est sortie du mode de programmation

8.3 N^{O} DE TÉLÉPHONE DE LA STATION CENTRALE

SECTIONS [561] À [564]

Le panneau de contrôle Digiplex peut composer jusqu'à 4 numéros de téléphone de stations centrales différentes. Les sections **[561]** à **[564]** représentent dans l'ordre respectif les numéros de téléphone 1 à 4. Vous pouvez entrer n'importe quel chiffre entre 0 et 9 et n'importe quelle touche ou fonction spéciale (voir le Tableau 3, *Touches spéciales pour les numéros de téléphone*) jusqu'à un total maximal de 32 chiffres. Pour des détails sur la façon dont ces numéros de téléphone sont utilisés, référez-vous à Destination des codes de rapport à la section 8.6 et à Formats de transmission à la section 8.5.



Pour les installations nord-américaines utilisant les formats SIA ou Contact ID (voir section 8.5), entrez *70 avant le numéro de téléphone afin de désactiver la fonction d'appel en attente.

Tableau 3 : Touches spéciales pour les numéros de téléphone

[PARTIEL]	= *
[EXC.AUTO]	= #
[ARMER]	= Commuter à la composition par tonalité (T)
[DESARM]	= Attendre le second signal de ligne libre (W)
[EXCL.]	= pause de 4 secondes (P)
[MEM]	= Insérer
[DEFT.]	= Effacer
[ACC]	= Effacer à partir du curseur jusqu'à la fin

8.4 N^{O} DE COMPTE DES PARTITIONS

SECTIONS [551] À [554]

Tous les codes de rapport sont précédés d'un numéro de partition composé de 3 ou 4 chiffres qui permet d'identifier correctement les zones actives dans un système partitionné. Les sections **[551]** à **[554]** représentent dans l'ordre respectif les numéros de comptes pour les partitions 1 à 4. Les numéros de compte de partition peuvent être composés de l'un ou l'autre des chiffres hexadécimaux de 0 à F.

Exemple :
Si une zone de la partition 1 génère une alarme, le panneau de contrôle transmet le numéro de compte de la partition suivi par le code de rapport approprié.



Seul le format SIA accepte l'utilisation de la touche [0] = chiffre 0 dans les numéros de compte de partition. Les numéros de compte qui utilisent l'un ou l'autre des autres formats de transmission n'acceptent pas l'entrée de la touche [0] = chiffre 0. Dans de tels cas, vous devez plutôt entrer la touche [PARTIEL] = chiffre A. Lorsque le format SIA est utilisé, le panneau de contrôle utilise uniquement le numéro de compte de la partition 1 qui est programmé dans la section* [551] *toutefois, le code de rapport contient le numéro de la partition.

8.5 FORMATS DE TRANSMISSION

SECTION [550]

Le panneau de contrôle Digiplex peut utiliser plusieurs formats de transmission différents. Cependant, chacun des quatre numéros de téléphone de stations centrales doit être programmé avec le même format de transmission à moins qu'il soit combiné avec le format Téléavertisseur. Le premier chiffre entré dans la section **[550]** représente le format de rapport (voir le Tableau 4, *Formats de transmission*) utilisé pour communiquer avec le numéro de téléphone 1; le second chiffre représente le numéro de téléphone 2 et ainsi de suite.

Tableau 4 : Formats de transmission

0 = Ademco lent (1400Hz, 1900Hz, 10BPS)
1 = Silent Knight rapide (1400Hz, 1900Hz, 20BPS)
2 = Sescoa (2300Hz, 1800Hz, 20BPS)
3 = Ademco Express (DTMF 4+2)
4 = Réservé pour usage futur
5 = Ademco Contact ID
6 = SIA FSK
7 = Téléavertisseur

8.5.1 Formats standards à impulsions

Le panneau de contrôle Digiplex peut utiliser les formats de transmission standards à impulsions Ademco lent, Silent Knight rapide et Sescoa (voir le Tableau 4, *Formats de transmission*).

8.5.2 Ademco Express

Le format Ademco Express est un format de transmission à haute vitesse qui communique les codes de rapports à 2 chiffres (00 à FF) qui sont programmés dans les sections **[600]** à **[718]**. Contrairement aux autres formats Ademco, le format Ademco Express n'utilise pas les codes de rapport Contact ID.

8.5.3 Ademco Contact ID

Le format Ademco Contact ID est un format de communication rapide qui utilise la transmission à tonalités plutôt que la transmission par impulsions. Ce format de communication utilise une liste prédéfinie de messages et de codes de rapport standard de l'industrie qui répondront à la majorité de vos besoins pour les installations de base. Pour programmer manuellement les codes de rapport, entrez les valeurs hexadécimales à 2 chiffres qui correspondent aux codes de rapport que vous trouverez dans la *Liste des codes de rapport Contact ID* dans le *Guide de programmation* dans les sections **[600]** à **[718]** (voir section 8.2) qui correspondent aux codes de rapports désirés. Vous pouvez également entrer 00 pour désactiver la transmission du code de rapport ou FF pour utiliser le code de rapport par défaut de la *Liste de codes de rapport automatiques* qui se trouve dans le *Guide de programmation*. Pour programmer automatiquement une série de codes de rapport Contact ID par défaut, référez-vous à la section 8.13.

8.5.4 SIA FSK

Le format de communication rapide SIA FSK utilise la transmission à tonalités plutôt que la transmission par impulsions. Ce format de communication utilise une liste prédéfinie de messages et de codes de rapport standards de l'industrie qui répondent à la majorité de vos besoins pour les installations de base. Pour programmer manuellement les codes de rapport, entrez 00 pour désactiver la transmission du code de rapport ou FF pour utiliser le code de rapport par défaut de la *Liste de codes de rapport automatiques* qui se trouve dans le *Guide de programmation*. Pour programmer automatiquement une série de codes SIA FSK par défaut, référez-vous à la section 8.13.

8.5.5 Format de transmission pour téléavertisseur

L'utilisation de ce format permet au panneau de contrôle de transmettre des codes de rapport à un téléavertisseur. Le symbole dièse « # » est automatiquement généré après le code de rapport. Veuillez vous référer à Délai avant transmission sur téléavertisseur à la section 8.12.

8.6 Destination des codes d'événements

Sections [522] à [536]

Tel qu'illustré dans la Figure 8-1 de la page 29, les événements du panneau de contrôle sont divisés en trois groupes d'événements pour chaque partition et deux groupes d'événements globaux. Chaque groupe d'événements peut être programmé pour composer jusqu'à quatre numéros de téléphone de stations centrales et un numéro de relève. Les numéros sont composés un après l'autre en commençant par le numéro 1 et en omettant les numéros qui sont désactivés. Cette séquence s'arrête une fois que tous les numéros de téléphone ont été contactés. Si le panneau de contrôle ne réussit pas à transmettre à un numéro de téléphone de station centrale une fois le Nombre maximal de tentatives de composition (voir section 8.6.1) atteint, il compose le numéro de téléphone de relève à moins que l'option Composition du numéro de téléphone de relève à alternance soit désactivée (voir section 8.6.3). Lorsque l'option Composition du numéro de téléphone de relève à alternance est activée, le panneau de contrôle compose le numéro de relève après chaque échec d'entrée en communication.

8.6.1 Nombre maximal de tentatives de composition

Section [257]

Le valeur (001 à 255) programmée dans la section **[257]** détermine le nombre de fois que le panneau de contrôle compose le même numéro de téléphone de station centrale avant de passer au numéro suivant. Référez-vous également à la section 8.6.3.

8.6.2 Délai entre les tentatives de composition

Section [258]

Ce délai détermine la période durant laquelle le panneau de contrôle attend entre les tentatives de composition. Ce délai peut être réglé entre 001 et 255 secondes.

8.6.3 Composition du numéro de téléphone de relève en alternance

Section [522] : Option [6]

Lorsque l'option **[6]** de la section **[522]** est activée, le panneau de contrôle compose le numéro de téléphone de relève sélectionné après chaque échec d'entrée en communication avec un numéro de téléphone de station centrale. Si l'option [6] est désactivée, le panneau de contrôle compose uniquement le numéro de téléphone de relève une fois le Nombre maximal de tentatives de composition (voir section 8.6.1) atteint sans que la communication n'ait pu être établie avec un numéro de téléphone de station centrale.

8.7 Délai de fermeture récente

Section [219]

Si, suite à l'armement du système, une alarme est déclenchée à l'intérieur du délai programmé dans la section **[219]** (000 à 255 secondes), le panneau de contrôle transmet le code de rapport de *Fermeture récente* qui est programmé dans la **[679]**.

8.8 Rapport de vérification automatique

Sections [261] et [270]

Le panneau de contrôle transmet le code de rapport de vérification programmé dans la section [717] après que le nombre de jours (000 à 255) programmé dans la section **[261]** se soit écoulé, et ce, à l'heure (00:00 à 23:59) programmée dans la section **[270]**.

8.8.1 Test de transmission à toutes les heures

Section [522] : Option [3]

Le panneau de contrôle peut, au lieu de transmettre le code de rapport de vérification programmé dans la section **[717]** après un nombre de jours prédéfini, transmettre ce code de rapport à toutes les heures. Pour désactiver cette option, désactivez l'option **[3]** de la section **[522]**. Programmez dans la section **[270]** la minute de chaque heure (00:00 à 00:59) à laquelle vous désirez que le code de rapport de vérification soit transmis.

8.9 Délai de transmission d'une panne d'alimentation

Section [260]

Le panneau de contrôle retarde la transmission du code de rapport de *Panne c.a.* programmé dans la section **[712]** et le transmet uniquement après que le délai programmé dans la section **[260]** (000 à 255 minutes) se soit écoulée.

8.10 Options pour la transmission des rapports de désarmement

Sections [506], [510], [514] et [518] : Option [7]

Étant donné que le panneau de contrôle vous offre la possibilité d'utiliser les Options pour la transmission des rapports de désarmement pour chacune des partitions, vous devez sélectionner la section qui correspond à la partition désirée et régler l'option **[7]** de la façon désirée. Les sections [506], [510], [514] et [518] représentent dans l'ordre respectif les partitions 1 à 4.

RAPPORTER SEULEMENT LORS DU DÉSARMEMENT APRÈS UNE ALARME
Option **[7]** Activée
Le panneau de contrôle Digiplex transmet les codes de rapport de désarmement (voir section 8.2.3) à la station centrale seulement lorsque le système est désarmé suite à une alarme.

TOUJOURS RAPPORTER LES DÉSARMEMENTS
Option **[7]** Désactivée
Le panneau de contrôle Digiplex transmet les codes de rapport de désarmement (voir section 8.2.3) à la station centrale chaque fois qu'une partition est désarmée.

8.11 Options de transmission des codes de rapport de rétablissement de zone

Section [522] : Option [8]

RAPPORTER SUR FERMETURE DE LA ZONE
Option **[8]** Activée
Le panneau de contrôle transmet les *codes de rapport de rétablissement* (voir section 8.2.6) à la station centrale dès que la zone revient à l'état normal (zone fermée) ou lors du désarmement.

RAPPORTER SUR COUPURE DE LA SIRÈNE
Option **[8]** Désactivée
Le panneau de contrôle transmet les *codes de rapport de rétablissement* (voir section 8.2.6) à la station centrale une fois le délai pour l'arrêt de la sirène écoulé ou lorsqu'un utilisateur désarme le système afin d'arrêter la sonnerie d'alarme (voir section 7.2).

8.12 Délai avant transmission sur téléavertisseur

Section [259]

Lorsque le format de transmission pour téléavertisseur est utilisé (voir section 8.5.5), le panneau de contrôle attend que le délai programmé dans la section **[259]** (001 à 060 secondes) se soit écoulé avant de transmettre les codes de rapport au téléavertisseur. Ce délai est utilisé pour allouer le temps nécessaire au système de télémessagerie pour fournir une tonalité ou pour contourner le message de bienvenue avant que les données soient transmises.

8.13 Programmation des codes de rapport automatique

Sections [790] à [795]

Lorsque les formats de transmission Contact ID ou SIA sont utilisés (voir section 8.5), le système Digiplex peut automatiquement programmer une série de codes de rapport par défaut. À partir du mode de programmation (voir section 3.1), accédez à l'une ou l'autre des sections suivantes afin de régler la série de codes de rapport indiqués.

TOUS LES CODES
Section **[790]**
Règle tous les codes de rapport dans les sections **[600]** à **[718]** avec les valeurs par défaut de la *Liste de codes de rapports automatiques* qui se trouve dans le *Guide de programmation*.

CODES D'ARMEMENT ET DE DÉSARMEMENT
Section **[791]**
Règle tous les codes de rapport dans les sections **[600]** à **[654]** avec les valeurs par défaut de la *Liste de codes de rapports automatiques* qui se trouve dans le *Guide de programmation*.

CODES D'ALARME ET DE RÉTABLISSEMENT D'ALARME
Section **[792]**
Règle tous les codes de rapport dans les sections **[655]** à **[680]** avec les valeurs par défaut de la *Liste de codes de rapports automatiques* qui se trouve dans le *Guide de programmation*.

CODES DE SABOTAGE ET DE RÉTABLISSEMENT DE SABOTAGE
Section **[793]**
Règle tous les codes de rapport dans les sections **[681]** à **[705]** avec les valeurs par défaut de la *Liste de codes de rapports automatiques* qui se trouve dans le *Guide de programmation*.

CODES DE DÉFECTUOSITÉ ET DE RÉTABLISSEMENT DE DÉFECTUOSITÉ
Section **[794]**
Règle tous les codes de rapport dans les sections **[706]** à **[716]** avec les valeurs par défaut de la *Liste de codes de rapports automatiques* qui se trouve dans le *Guide de programmation*.

CODES SPÉCIAUX
Section **[795]**
Règle tous les codes de rapport dans les sections **[717]** à **[718]** avec les valeurs par défaut de la *Liste de codes de rapports automatiques* qui se trouve dans le *Guide de programmation*.

Veuillez noter que même si les codes de rapport automatiques ont été réglés, vous pouvez tout de même utiliser la méthode de programmation manuelle (voir la section 8.5.3 et la section 8.5.4) pour programmer les codes de rapport qui restent à programmer ou pour modifier certains des codes par défaut.

OPTIONS DE L'APPELEUR AUTOMATIQUE

9.1 Supervision de la ligne téléphonique (SLT)

Section [521] : Options [1] et [2]

Lorsque la supervision de la ligne téléphonique est activée, le système vérifie la présence de la ligne téléphonique à toutes les secondes. Après chaque vérification concluante, la DEL (voyant vert) du communicateur située sur la carte du panneau de contrôle clignote brièvement. Une défectuosité de ligne téléphonique est générée lorsque la SLT détecte une tension inférieure à 3 volts pour la période définie par le Délai de détection d'une défectuosité SLT. Si la vérification de la ligne téléphonique échoue, la DEL du communicateur clignote et le panneau génère une ou plusieurs condition(s) selon les réglages de la SLT ci-dessous, et ce, jusqu'à ce que le panneau de contrôle détecte de nouveau la présence de la ligne. Veuillez prendre note que le test de la SLT s'arrête pour une minute lorsque le communicateur détecte un appel entrant.

SLT DÉSACTIVÉE
[1] Désactivée et **[2]** Désactivée

DÉFECTUOSITÉ SEULEMEMENT
[1] Activée et **[2]** Désactivée
Lorsque le test de supervision de la ligne téléphonique échoue, la défectuosité *SLT* apparaît dans l'affichage des défectuosités du clavier.

ALARME SI LE SYSTÈME EST ARMÉ
[1] Désactivée et **[2]** Activée
Lorsque le test de supervision de la ligne téléphonique échoue, la défectuosité *SLT* apparaît dans les défectuosités du clavier et le panneau de contrôle génère une alarme si le système est armé.

LES ALARMES SILENCIEUSES DEVIENNENT AUDIBLES
[1] Activée et **[2]** Activée
Lorsque le test de supervision de la ligne téléphonique échoue, la défectuosité *SLT* apparaît dans l'affichage des défectuosités du clavier et, si une alarme est déclenchée sur une zone à *alarme silencieuse* ou si une alarme de *panique silencieuse* est générée, le panneau de contrôle rend ces alarmes audibles.

9.1.1 Délai de détection d'une défectuosité SLT

Section [255]

Si la SLT ne détecte pas la présence d'une ligne téléphonique pour la durée du délai programmé dans la section **[255]**, le panneau de contrôle génère la ou les condition(s) définies par les options SLT (voir section 9.1). Entrez n'importe quelle valeur entre 016 et 255 (la valeur est X 2 secondes) dans la section **[255]**. L'entrée d'une valeur comprise entre 000 et 016 règle le délai de détection d'une défectuosité SLT à 32 secondes.

9.2 Méthode de composition à tonalité impulsions

Section [521] : Option [4]

Option **[4]** ACTIVÉE = le panneau de contrôle peut composer à l'aide du format à tonalité/DTMF
Option **[4]** DÉSACTIVÉE = le panneau de contrôle utilisera le format de composition à impulsions; pour régler le ratio d'impulsions, référez-vous à la section 9.30

9.3 Ratio d'impulsions

Section [521] : Option [5]

Lorsque la composition à impulsions est utilisée (voir section 9.2), vous pouvez sélectionner un des deux ratios d'impulsions. Bien que la majorité des pays européens utilisent le ratio d'impulsions 1:2, le ratio 1:1.5 peut parfois offrir de meilleurs résultats. C'est de même dans les pays nord-américains. Si le ratio d'impulsions 1:1.5 n'offre pas les résultats souhaités, vous pouvez utiliser le ratio 1:2.
Option **[5]** ACTIVÉE = ratio d'impulsions nord-américain de 1:1.5
Option **[5]** DÉSACTIVÉE = ratio d'impulsions européen de 1:2

9.4 Détection de ligne occupée

Section [521] : Option [6]

Option **[6]** ACTIVÉE = le panneau de contrôle peut raccrocher s'il reçoit un signal de ligne occupée lorsqu'il compose un numéro extérieur
Option **[6]** DÉSACTIVÉE = caractéristique désactivée

9.5 Commutation en mode à impulsions

Section [521] : Option [7]

Option **[7]** ACTIVÉE = le panneau peut commuter en mode de composition à impulsions lors de sa 5e tentative pour entrer en communication avec la station centrale pour transmettre des rapports d'événements; le panneau de contrôle continue d'utiliser la composition à impulsions jusqu'à ce qu'il ait établit la communication. Si le panneau passe à un autre num. de tél., il revient au mode de comp. à tonalité et commute au mode à imp. à la 5e tentative
Option **[7]** DÉSACTIVÉE = caractéristique désactivée

9.6 Sirène lors d'une panne de communication

Section [521] : Option [8]

Option **[8]** ACTIVÉE = si le panneau de contrôle ne réussit pas à entrer en communication avec la station centrale quand le système est armé, il active les cloches et les sirènes raccordées sur sa sortie d'alarme
Option **[8]** DÉSACTIVÉE = caractéristique désactivée

9.7 Délai pour signal de ligne libre

Section [522] : Option [7]

Option **[7]** ACTIVÉE = l'appeleur automatique raccroche quand 32 secondes s'écoulent sans détection de signal de ligne libre
Option **[7]** DÉSACTIVÉE = l'appeleur auto. continue de composer après 3 sec. sans détection de signal de ligne libre; pour qu'il attende plus longtemps, vous pouvez insérer une pause de 4 sec. dans la composition du numéro de tél. désiré (voir section 8.3)

Une PGM est une sortie programmable qui change d'état (c.-à-d. une PGM normalement ouverte se ferme) lorsqu'un événement spécifique se présente dans le système.

Par exemple, une PGM peut être utilisée pour réenclencher des détecteurs de fumée, activer des lampes stroboscopiques, commander l'ouverture ou la fermeture de portes de garages et plus encore.

Lorqu'une sortie PGM se ferme, le panneau de contrôle connecte la sortie PGM à la mise à la terre afin d'activer le dispositif ou le relais qui y est raccordé. Lorsqu'une sortie PGM s'ouvre, le circuit est ouvert par rapport à la mise à la terre et, par conséquent, aucun courant n'est fourni au dispositif qui y est relié. Le panneau de contrôle fournit un courant maximal de 100mA à la PGM1 et de 50mA aux PGM 2, 3 et 4. Les PGM1 à PGM4 sont des sorties normalement ouvertes et la PGM5 est une sortie à relais de 5A qui peut être normalement ouverte ou normalement fermée. Pour des informations sur la façon de raccorder un relais à une PGM, veuillez vous référer à la section 2.9.

10.1 Événement d'activation PGM

Sections [400], [402], [404], [406] et [408]

L'événement d'activation PGM active la sortie PGM sélectionnée lorsqu'un événement ou un groupe d'événements spécifiques se produisent dans le système. Le panneau de contrôle vous offre la possibilité de programmer un événement d'activation PGM distinct pour chacune des sorties PGM.

Par exemple, le panneau de contrôle peut être programmé pour activer la PGM2 chaque fois que le système est armé dans le mode Forcé.

Pour programmer un événement d'activation PGM :

1) Accédez à la section qui représente la PGM désirée.
   PGM1 = **[400]** PGM4 = **[406]**
   PGM2 = **[402]** PGM5 = **[408]**
   PGM3 = **[404]**

2) Entrez le premier chiffre (voir le *Tableau de programmation des PGM* à la page 38) où chaque chiffre de 0 à F représente un groupe d'événements spécifique.

3) Entrez le deuxième chiffre, qui peut être n'importe quel chiffre entre 0 à F selon le premier chiffre qui a été programmé.

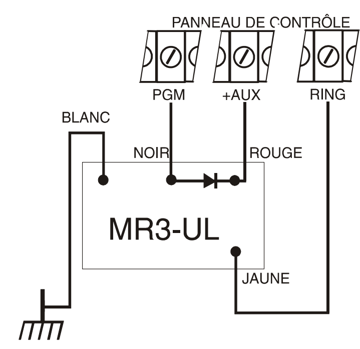
4) Après avoir entré le deuxième chiffre, utilisez la méthode de programmation par choix d'options (activez/désactivez les options [1] à [8]) pour sélectionner jusqu'à huit événements spécifiques, tel que décrit dans le *Tableau de programmation des PGM*.

Pour des détails sur les événements d'activation disponibles, veuillez vous référer au *Tableau de programmation des PGM* à la page 38. Vous trouverez ci-dessous une brève description de quelques-uns des événements disponibles.

Réenchlenchement des détecteurs de fumée : Désactive la sortie PGM pendant 4 secondes chaque fois que les touches **[EFFAC]** et **[ENTREE]** sont simultanément maintenues enfoncées durant 2 secondes. Pour des instructions sur la façon de raccorder la PGM afin qu'elle puisse réenclencher un détecteur de fumée, veuillez vous référer à la section 2.15.3. Programmez l'événement d'activation comme suit : premier chiffre = **[4]**, deuxième chiffre = **[1]** et activez ensuite l'option **[5]**.

Démarrage par mise à la terre : Juste avant que le panneau de contrôle tente de composer un numéro extérieur lorsqu'un équipement téléphonique de mise en marche par prise de terre est utilisé, la sortie PGM s'active pour la durée définie par le Délai PGM (voir section 10.2.2). Veuillez noter que le type de désactivation de la PGM doit être réglé à Suit la minuterie (voir section 10.2). Programmez l'événement d'activation comme suit : premier chiffre = **[4]**, deuxième chiffre = **[1]** et activez ensuite l'option **[6]**.

Figure 10-1 : Circuit de démarrage via MALT



Signal de fin de la communication : Après avoir reçu un signal d'accord de liaison de la station centrale, le panneau de contrôle active la sortie PGM pour la durée définie par le Délai PGM (voir section 10.2.2). Ceci peut être utilisé pour établir la connexion entre la station centrale et un autre dispositif tel qu'un microphone ou un haut-parleur. Veuillez noter que le type de désactivation PGM doit être réglé à Suit la minuterie (voir section 10.2). Programmez l'événement d'activation comme suit : premier chiffre = **[4]**, deuxième chiffre = **[1]** et activez ensuite l'option **[7]**.

Stroboscope : Active la sortie PGM chaque fois que le système est en alarme. Le panneau de contrôle garde la sortie PGM active même après que la sirène se soit arrêtée et attend que l'alarme soit annulée avant de désactiver la PGM. Programmez l'événement d'activation comme suit : premier chiffre = **[1]**, deuxième chiffre = choisissez la **[PARTITION]** (0 = toutes les partitions activées, 8 = l'une ou l'autre des partitions activées) et activez ensuite l'option **[5]**.

10.2 Événement de désactivation PGM

Section [502] : Options [1] à [5]

La façon dont les PGM se désactivent une fois qu'elles ont été activées (voir section 10.1) est déterminée par les options qui sont programmées dans la section **[502]**. Les options **[1]** à **[5]** représentent dans l'ordre respectif les PGM 1 à 5. Chaque PGM peut être réglée pour suivre l'événement (option désactivée) ou pour suivre la minuterie (option activée).

Par exemple, si l'option [1] de la section [502] est activée, la PGM1

suivra la minuterie et se désactivera une fois le délai PGM écoulé.

SUIT L'ÉVÉNEMENT
Option Désactivée

1) Si le premier chiffre de l'Événement d'activation de la PGM est réglé à 1, 2, 3, 4, 5, 6 ou 7, la PGM demeure active jusqu'à ce que l'Événement d'activation soit terminé. La sortie ignorera l'Événement de désactivation.
2) Si le premier chiffre de l'Événement d'activation de la PGM est réglé à 8, 9, A, B, C, D, E ou F, la PGM demeu active jusqu'à ce que l'Événement de désactivation se produise.

SUIT LA MINUTERIE
Option Activée
Après avoir activé la PGM, le panneau de contrôle amorce le compte à rebours de la minuterie du Délai PGM (voir section 10.2.2). Le panneau de contrôle maintient la sortie PGM active jusqu'à ce que le Délai PGM soit écoulé et ignore l'Événement de désactivation PGM.

10.2.1 Événement de désactivation PGM

SECTIONS [401], [403], [405], [407] ET [409]

Si l'option de désactivation de la PGM est réglé pour suivre l'événement (voir section 10.2), la PGM se désactive lorsque l'événement programmé pour la désactivation se produit à moins que le premier chiffre de l'Événement d'activation de la PGM soit réglé de 1 à 7. Pour programmer un Événement de désactivation PGM :

1) Accédez à la section qui représente la PGM désirée.
   PGM1 = **[401]** PGM4 = **[407]**
   PGM2 = **[403]** PGM5 = **[409]**
   PGM3 = **[405]**

2) Entrez le premier chiffre (voir le *Tableau de programmation des PGM à la* page 38) où chaque chiffre de 0 à F représente un groupe d'événements spécifiques.

3) Entrez le deuxième chiffre qui peut être n'importe quel chiffre de 0 à F selon le premier chiffre que vous avez programmé.

4) Après avoir entré le deuxième chiffre, utilisez la méthode de programmation par choix d'options (activez/désactivez les options [1] à [8]) pour sélectionner jusqu'à huit événements spécifiques tels que décrit dans le *Tableau de programmation des PGM*.

Si l'option de désactivation PGM est réglé pour suivre la minuterie (voir section 10.2), la PGM ignorera l'Événement de désactivation PGM.

10.2.2 Délais PGM

SECTIONS [250] À [254]

Pour programmer les Délais PGM, accédez à la section qui correspond à la PGM désirée où les sections **[250]** à **[254]** représentent dans l'ordre respectif les PGM1 à PGM5 et entrez la valeur de 001 à 255 qui correspond au délai désiré. La valeur entrée peut être en secondes ou en minutes selon la programmation de la Base de temps pour minuterie PGM (voir section 10.2.3).

10.2.3 Sélection de la base de temps pour les minuteries PGM

SECTION [503] : OPTIONS [1] À [5]

La sélection de la Base de temps pour minuterie PGM détermine si les Délais PGM programmés dans les sections [250] à [254] sont en minutes ou en secondes. Les options **[1]** à **[5]** de la section **[503]** représentent dans l'ordre respectif les PGM 1 à 5. Chaque Minuterie de délai PGM peut être réglée en minutes (option activée) ou en secondes (option désactivée).
Section **[503]** :
Option ACTIVÉE = en minutes
Option DÉSACTIVÉE = en secondes

10.3 LA PGM1 EST UNE ENTRÉE POUR DÉTECTEUR DE FUMÉE

SECTION [502] : OPTION [7]

L'activation de l'option **[7]** de la section **[502]** règle la PGM1 afin qu'elle agisse comme une entrée pour détecteurs de fumée à deux fils. Lors de la programmation de la Numérotation des zones (voir section 4.1), le panneau de contrôle reconnaît la PGM1 comme étant le numéro 255. Pour plus d'informations sur la façon de raccorder les détecteurs de fumée à deux fils, veuillez vous référer à la section 2.15.1.

TABLEAU DE PROGRAMMATION DES PGM

***Note1 :** 0 = Toutes les partitions activées dans le système (voir section 12.5)
1 = Partition 1 3 = Partition 3
2 = Partition 2 4 = Partition 4
8 = Une ou l'autre des partitions activées dans le système (au moins une)

1er chiffre	Événement	2e chiffre	Programmation par choix d'options							
			1	2	3	4	5	6	7	8
0	PGM désactivée	N/D	N/D	N/D	N/D	N/D	N/D	N/D	N/D	N/D
1	État1	Note 1*	Armé peu importe le type d'armement	Armé en mode Forcé	Armé en mode Partiel	Armé en mode Instant	Stroboscope (jusqu'à ce que l'alarme soit annulée)	Alarme silencieuse (jusqu'à ce que l'alarme soit annulée)	Alarme audible (jusqu'à ce que l'alarme soit annulée)	Alarme d'incendie (jusqu'à ce que l'alarme soit annulée)
2	État 2	Note 1*	État Prèt	Délai de sortie	Délai d'entrée	Défectuosité	Alarme(s) en mémoire	Zone(s) contournée(s) (armée ou non)	Programmation par l'utilisateur ou l'installateur	Clavier verrouillé
3	État 3	Note 1*	Délai Intellizone	Délai Feu	Délai d'armement automatique	Accès	Sabotage d'une zone	Pile faible sur une zone	Boucle Feu	Supervision d'une zone
4	État 4	0	Carillon Partition 1	Carillon Partition 2	Carillon Partition 3	Carillon Partition 4	Sirène Partition 1	Sirène Partition 2	Sirène Partition 3	Sirène Partition 4
		1	N/D	N/D	N/D	N/D	Réenclen-chement de détecteur(s) de fumée	Démarrage par mise à la terre	Signal de fin de la communication	N/D
		2	Défectuosité du système	Panne de comm.	Défectuosité sur un module	Défectuosité du réseau	N/D	N/D	N/D	Perte de l'heure
		3	Panne c.a.	Panne de la pile	Limite de courant Aux.	Limite de courant de la sirène	Sirène absente	Erreur de mémoire	N/D	N/D
		4	SLT	Comm.1 échouée	Comm.2 échouée	Comm.3 échouée	Comm.4 échouée	Comm. PC échouée	N/D	N/D
		5	Module saboté	Module Erreur de mémoire	Module STL	Module Échec de comm. avec un n° de tél.	Problème d'imprimante	Module Panne c.a.	Module problème de pile	Module Panne courant Aux.
		6	Clavier manquant	Module manquant	N/D	N/D	N/D	Problème de réseau global	Réseau surchargé	Module Panne de comm. du réseau

1er chiffre	Événement	2e chiffre	Programmation par choix d'options							
			1	2	3	4	5	6	7	8
7	À l'heure sélectionnée	0	00:00	00:15	00:30	00:45	01:00	01:15	01:30	01:45
		1	02:00	02:15	02:30	02:45	03:00	03:15	03:30	03:45
		2	04:00	04:15	04:30	04:45	05:00	05:15	05:30	05:45
		3	06:00	06:15	06:30	06:45	07:00	07:15	07:30	07:45
		4	08:00	08:15	08:30	08:45	09:00	09:15	09:30	09:45
		5	10:00	10:15	10:30	10:45	11:00	11:15	11:30	11:45
		6	12:00	12:15	12:30	12:45	13:00	13:15	13:30	13:45
		7	14:00	14:15	14:30	14:45	15:00	15:15	15:30	15:45
		8	16:00	16:15	16:30	16:45	17:00	17:15	17:30	17:45
		9	18:00	18:15	18:30	18:45	19:00	19:15	19:30	19:45
		A	20:00	20:15	20:30	20:45	21:00	21:15	21:30	21:45
		B	22:00	22:15	22:30	22:45	23:00	23:15	23:30	23:45
8	Touches de fonction	0	Touches 1 et 2	Touches 4 et 5	Touches 7 et 8	Touches EFFAC et 0	Touches 2 et 3	Touches 5 et 6	Touches 8 et 9	Touches 0 et ENTREE
9	Accès accordé	0	Porte 01	Porte 02	Porte 03	Porte 04	Porte 05	Porte 06	Porte 07	Porte 08
		1	Porte 09	Porte 10	Porte 11	Porte 12	Porte 13	Porte 14	Porte 15	Porte 16
		2	Porte 17	Porte 18	Porte 19	Porte 20	Porte 21	Porte 22	Porte 23	Porte 24
		3	Porte 25	Porte 26	Porte 27	Porte 28	Porte 29	Porte 30	Porte 31	Porte 32
	Code d'utilisateur entré	8	Code 01	Code 02	Code 03	Code 04	Code 05	Code 06	Code 07	Code 08
		9	Code 09	Code 10	Code 11	Code 12	Code 13	Code 14	Code 15	Code 16
		A	Code 17	Code 18	Code 19	Code 20	Code 21	Code 22	Code 23	Code 24
		B	Code 25	Code 26	Code 27	Code 28	Code 29	Code 30	Code 31	Code 32
		C	Code 33	Code 34	Code 35	Code 36	Code 37	Code 38	Code 39	Code 40
		D	Code 41	Code 42	Code 43	Code 44	Code 45	Code 46	Code 47	Code 48
		E	Code 49	Code 50	Code 51	Code 52	Code 53	Code 54	Code 55	Code 56
		F	Code 57	Code 58	Code 59	Code 60	Code 61	Code 62	Code 63	Code 64
A	Armement	0	Code 01	Code 02	Code 03	Code 04	Code 05	Code 06	Code 07	Code 08
		1	Code 09	Code 10	Code 11	Code 12	Code 13	Code 14	Code 15	Code 16
		2	Code 17	Code 18	Code 19	Code 20	Code 21	Code 22	Code 23	Code 24
		3	Code 25	Code 26	Code 27	Code 28	Code 29	Code 30	Code 31	Code 32
		4	Code 33	Code 34	Code 35	Code 36	Code 37	Code 38	Code 39	Code 40
		5	Code 41	Code 42	Code 43	Code 44	Code 45	Code 46	Code 47	Code 48
		6	Code 49	Code 50	Code 51	Code 52	Code 53	Code 54	Code 55	Code 56
		7	Code 57	Code 58	Code 59	Code 60	Code 61	Code 62	Code 63	Code 64
	Désarmement	8	Code 01	Code 02	Code 03	Code 04	Code 05	Code 06	Code 07	Code 08
		9	Code 09	Code 10	Code 11	Code 12	Code 13	Code 14	Code 15	Code 16
		A	Code 17	Code 18	Code 19	Code 20	Code 21	Code 22	Code 23	Code 24
		B	Code 25	Code 26	Code 27	Code 28	Code 29	Code 30	Code 31	Code 32
		C	Code 33	Code 34	Code 35	Code 36	Code 37	Code 38	Code 39	Code 40
		D	Code 41	Code 42	Code 43	Code 44	Code 45	Code 46	Code 47	Code 48
		E	Code 49	Code 50	Code 51	Code 52	Code 53	Code 54	Code 55	Code 56
		F	Code 57	Code 58	Code 59	Code 60	Code 61	Code 62	Code 63	Code 64

1er chiffre	Événement	2e chiffre	Programmation par choix d'options							
			1	2	3	4	5	6	7	8
B	Zone OK	0	Zone 01	Zone 02	Zone 03	Zone 04	Zone 05	Zone 06	Zone 07	Zone 08
		1	Zone 09	Zone 10	Zone 11	Zone 12	Zone 13	Zone 14	Zone 15	Zone 16
		2	Zone 17	Zone 18	Zone 19	Zone 20	Zone 21	Zone 22	Zone 23	Zone 24
		3	Zone 25	Zone 26	Zone 27	Zone 28	Zone 29	Zone 30	Zone 31	Zone 32
		4	Zone 33	Zone 34	Zone 35	Zone 36	Zone 37	Zone 38	Zone 39	Zone 40
		5	Zone 41	Zone 42	Zone 43	Zone 44	Zone 45	Zone 46	Zone 47	Zone 48
	Zone ouverte	8	Zone 01	Zone 02	Zone 03	Zone 04	Zone 05	Zone 06	Zone 07	Zone 08
		9	Zone 09	Zone 10	Zone 11	Zone 12	Zone 13	Zone 14	Zone 15	Zone 16
		A	Zone 17	Zone 18	Zone 19	Zone 20	Zone 21	Zone 22	Zone 23	Zone 24
		B	Zone 25	Zone 26	Zone 27	Zone 28	Zone 29	Zone 30	Zone 31	Zone 32
		C	Zone 33	Zone 34	Zone 35	Zone 36	Zone 37	Zone 38	Zone 39	Zone 40
		D	Zone 41	Zone 42	Zone 43	Zone 44	Zone 45	Zone 46	Zone 47	Zone 48
C	Zone automatique-ment désactivée	0	Zone 01	Zone 02	Zone 03	Zone 04	Zone 05	Zone 06	Zone 07	Zone 08
		1	Zone 09	Zone 10	Zone 11	Zone 12	Zone 13	Zone 14	Zone 15	Zone 16
		2	Zone 17	Zone 18	Zone 19	Zone 20	Zone 21	Zone 22	Zone 23	Zone 24
		3	Zone 25	Zone 26	Zone 27	Zone 28	Zone 29	Zone 30	Zone 31	Zone 32
		4	Zone 33	Zone 34	Zone 35	Zone 36	Zone 37	Zone 38	Zone 39	Zone 40
		5	Zone 41	Zone 42	Zone 43	Zone 44	Zone 45	Zone 46	Zone 47	Zone 48
	Zone contournée (lorsque le système est armé)	8	Zone 01	Zone 02	Zone 03	Zone 04	Zone 05	Zone 06	Zone 07	Zone 08
		9	Zone 09	Zone 10	Zone 11	Zone 12	Zone 13	Zone 14	Zone 15	Zone 16
		A	Zone 17	Zone 18	Zone 19	Zone 20	Zone 21	Zone 22	Zone 23	Zone 24
		B	Zone 25	Zone 26	Zone 27	Zone 28	Zone 29	Zone 30	Zone 31	Zone 32
		C	Zone 33	Zone 34	Zone 35	Zone 36	Zone 37	Zone 38	Zone 39	Zone 40
		D	Zone 41	Zone 42	Zone 43	Zone 44	Zone 45	Zone 46	Zone 47	Zone 48
D	Zone défectueuse (Sabotée/boucle Feu)	0	Zone 01	Zone 02	Zone 03	Zone 04	Zone 05	Zone 06	Zone 07	Zone 08
		1	Zone 09	Zone 10	Zone 11	Zone 12	Zone 13	Zone 14	Zone 15	Zone 16
		2	Zone 17	Zone 18	Zone 19	Zone 20	Zone 21	Zone 22	Zone 23	Zone 24
		3	Zone 25	Zone 26	Zone 27	Zone 28	Zone 29	Zone 30	Zone 31	Zone 32
		4	Zone 33	Zone 34	Zone 35	Zone 36	Zone 37	Zone 38	Zone 39	Zone 40
		5	Zone 41	Zone 42	Zone 43	Zone 44	Zone 45	Zone 46	Zone 47	Zone 48
	Zone sans fil défectueuse (Pile faible ou supervision)	8	Zone 01	Zone 02	Zone 03	Zone 04	Zone 05	Zone 06	Zone 07	Zone 08
		9	Zone 09	Zone 10	Zone 11	Zone 12	Zone 13	Zone 14	Zone 15	Zone 16
		A	Zone 17	Zone 18	Zone 19	Zone 20	Zone 21	Zone 22	Zone 23	Zone 24
		B	Zone 25	Zone 26	Zone 27	Zone 28	Zone 29	Zone 30	Zone 31	Zone 32
		C	Zone 33	Zone 34	Zone 35	Zone 36	Zone 37	Zone 38	Zone 39	Zone 40
		D	Zone 41	Zone 42	Zone 43	Zone 44	Zone 45	Zone 46	Zone 47	Zone 48

1er chiffre	Événement	2e chiffre	Programmation par choix d'options							
			1	2	3	4	5	6	7	8
E	Alarme d'incendie ou de vol	0	Zone 01	Zone 02	Zone 03	Zone 04	Zone 05	Zone 06	Zone 07	Zone 08
		1	Zone 09	Zone 10	Zone 11	Zone 12	Zone 13	Zone 14	Zone 15	Zone 16
		2	Zone 17	Zone 18	Zone 19	Zone 20	Zone 21	Zone 22	Zone 23	Zone 24
		3	Zone 25	Zone 26	Zone 27	Zone 28	Zone 29	Zone 30	Zone 31	Zone 32
		4	Zone 33	Zone 34	Zone 35	Zone 36	Zone 37	Zone 38	Zone 39	Zone 40
		5	Zone 41	Zone 42	Zone 43	Zone 44	Zone 45	Zone 46	Zone 47	Zone 48
	Rétablisse-ment d'une alarme d'incendie ou de vol	8	Zone 01	Zone 02	Zone 03	Zone 04	Zone 05	Zone 06	Zone 07	Zone 08
		9	Zone 09	Zone 10	Zone 11	Zone 12	Zone 13	Zone 14	Zone 15	Zone 16
		A	Zone 17	Zone 18	Zone 19	Zone 20	Zone 21	Zone 22	Zone 23	Zone 24
		B	Zone 25	Zone 26	Zone 27	Zone 28	Zone 29	Zone 30	Zone 31	Zone 32
		C	Zone 33	Zone 34	Zone 35	Zone 36	Zone 37	Zone 38	Zone 39	Zone 40
		D	Zone 41	Zone 42	Zone 43	Zone 44	Zone 45	Zone 46	Zone 47	Zone 48
F	Défectuosité sur un module	0	Panne de réseau	Module saboté	Erreur de mémoire	SLT	Comm. échouée	Problème d'imprimante	Panne c.a.	Problème de pile
		1	Panne sortie Aux.	N/D	N/D	N/D	N/D	N/D	N/D	N/D
		8	Comm. du réseau rétablie	Sabotage rétabli	Mémoire rétablie	SLT rétablie	Échec de comm. rétabli	Imprimante rétablie	Alimentation c.a. rétablie	Pile rétablie
		9	Sortie Aux. rétablie	N/D	N/D	N/D	N/D	N/D	N/D	N/D

12.1 Réinitialisation matérielle

L'exécution d'une réinitialisation matérielle a pour effet de ramener à leur valeur par défaut toutes les sections programmables **[001]** à **[718]** incluant le Code de l'installateur et le Code maître du système. Seuls le Code d'identification du panneau, le Mot de passe de l'ordinateur et le registre d'événements demeurent inchangés.

1) Assurez-vous que le Code de verrou de l'installateur est désactivé (voir section 12.4)
2) Débranchez la pile et l'alimentation c.a. du panneau de contrôle.
3) Mettez le cavalier RESET en place ou placez un cavalier entre les broches « reset » du panneau de contrôle.
4) Rebranchez l'alimentation c.a. et la pile sur le panneau de contrôle.
5) Attendez 10 secondes et retirez le cavalier.

12.2 Réinitialisation logicielle

L'exécution d'une réinitialisation logicielle a pour effet de rétablir certains paramètres à leur valeur par défaut ou de programmer certaines sections avec une série de valeurs prédéfinies.
Pour ce faire :

1) Assurez-vous que le cavalier « RESET » du panneau de contrôle est en place.
2) Accédez au *Mode de programmation du panneau* (voir section 3.1).
3) Entrez les 3 chiffres de la **[SECTION]** qui correspond à la réinitialisation logicielle que vous désirez exécuter.

Section **[970]**
Lorsque cette section est entrée, toutes les sections programmables de **[001]** à **[896]** (sauf **[555]**, **[556]** et **[560]**) sont rétablies à leur valeur par défaut. Seuls le Registre d'événements, le Code de l'installateur, le Code maître du système, le Code d'identification du panneau et le Mot de passe de l'ordinateur demeurent inchangés.

Section **[974]**
Lorsque cette section est entrée, toutes les sections de contrôle d'accès de **[301]** à **[392]** sont rétablies à leur valeur par défaut.

Section **[975]**
Lorsque cette section est entrée, toutes les sections de programmation de zones et d'interrupteurs à clé de **[001]** à **[156]** sont rétablies à leur valeur par défaut.

Section **[976]**
Lorsque cette section est entrée, toutes les minuteries programmables des sections **[200]** à **[450]** sont rétablies à leur valeur par défaut.

Section **[977]**
Lorsque cette section est entrée, toutes les sections de programmation de **[500]** à **[522]** sont rétablies à leur valeur par défaut.

Section **[978]**
Lorsque cette section est entrée, toutes les sections de communication de **[523]** à **[718]** (sauf **[537]**, **[555]**, **[556]** et **[560]**) sont rétablies à leur valeur par défaut.

Section **[979]**
Lorsque cette section est entrée, toutes les sections de codes d'utilisateur de **[801]** à **[896]** sont rétablies à leur valeur par défaut.

12.3 Courant de charge de la pile

SECTION [503] : OPTION [6]

Option **[6]** ACTIVÉE = courant de charge de la pile : 700mA (transformateur de 40VA minimum)
Option **[6]** DÉSACTIVÉE = courant de charge de la pile : 350mA

12.4 Code de verrou de l'installateur

SECTION [990]

Entrez 147 dans la section **[990]** pour verrouiller toute la programmation. Lorsque la valeur 147 est programmée dans la section [990], l'exécution d'une réinitialisation matérielle telle que décrite dans la section 12.1 n'affecte pas les réglages courants du panneau de contrôle. Pour enlever le verrou de l'installateur, entrez 000 dans la section [990]. (par défaut : déverrouillé).

12.5 Partitionnement

SECTION [500] : OPTIONS [1] À [4]

Le panneau de contrôle Digiplex est en mesure de répartir votre système en quatre partititions entièrement indépendantes. La majorité des options et des caractéristiques du système peuvent être programmées de façon distincte pour chaque partition dont, pour n'en nommer que quelques-unes, la transmission de codes de rapport, les délais d'entrée et de sortie, les options de cris de la sirène, les touches d'armement rapides, les alarmes de panique. Toutes les zones, les zones d'interrupteur à clé, les codes d'utilisateur et les modules du système peuvent être assignés à des partitions spécifiques, ce qui en fait un vrai système partitionné. Dans la section **[500]**, activez les options qui corrrespondent aux partitions désirées. Les options **[1]** à **[4]** de cette section représentent, dans l'ordre repectif, les partitions 1 à 4.

12.5.1 Assignation des partitions du panneau

SECTION [450]

Le panneau de contrôle transmet les rapports d'événements qui se sont produits dans les partitions activées dans la présente section. Les défectuosités du système (par ex. Panne c.a., panne STL, etc.) peuvent uniquement être vues dans les partitions qui sont activées dans cette section.
00 = toutes les partitions sont activées (voir la section [500])
01 = panneau de contrôle installé dans la Partition 1
02 = panneau de contrôle installé dans la Partition 2
03 = panneau de contrôle installé dans la Partition 3
04 = panneau de contrôle installé dans la Partition 4

12.6 Touches de fonction de l'installateur

Tout en maintenant la touche **[0]** enfoncée, entrez votre **[CODE D'INSTALLATEUR]** pour accéder aux touches de fonction suivantes :

[PARTIEL] : RAPPORT DE VÉRIFICATION
Transmet à la station centrale le code de rapport *Rapport de vérification* qui est programmé dans la section **[717]**.

[EXC.AUTO] : APPELER LE LOGICIEL
Compose le numéro de téléphone du PC qui est programmé à la section **[560]** afin d'initier la communication avec l'ordinateur qui utilise le logiciel WinLoad.

[ARM] : RÉPONDRE AU LOGICIEL WINLOAD
Force le panneau de contrôle à répondre à l'appel provenant du PC qui utilise le logiciel WinLoad.

[DÉSARM] : ANNULER LA COMMUNICATION
Annule toutes les communications avec le logiciel WinLoad ou avec la station centrale jusqu'à ce que survienne le prochain événement qui exige la transmission d'un rapport.

[MEM] : MODE DE VÉRIFICATION DE L'INSTALLATEUR
Le mode de vérification de l'installateur vous permet d'exécuter les vérifications par déplacement et de faire crier la cloche ou la sirène chaque fois qu'une zone est ouverte. Pour quitter ce mode, appuyez de nouveau sur la touche **[MEM]**. Lorsque le mode de vérification est activé, les partitions ne peuvent pas être armées.

[DÉFT.] : BALAYAGE DES MODULES
Cette fonction force le panneau de contrôle à vérifier l'état des modules qui sont connectés sur le réseau. Le panneau de contrôle corrige tout problème qui pourrait être présent dans l'organisation des modules à l'intérieur du panneau de contrôle. Les claviers à affichage à cristaux liquides affichent le numéro de série de chaque module qui a été connecté sur le réseau.

[ACC] : VOLTMÈTRE DU RÉSEAU
Pour les claviers ACL (DGP2-641) seulement.
Pour vérifier si le réseau fournit une tension suffisante, maintenez la touche **[0]** enfoncée, entrez votre **[CODE D'INSTALLATEUR]** et appuyez sur la touche **[ACC]** du clavier. Une lecture de 9,2V indique que la tension est trop basse. La tension peut chuter durant la vérification de la pile par le panneau (voir la section 2.4.1).

12.7 Heure et date du système

SECTION [502] : OPTION [6]
L'heure et la date du système se programment via le Menu de programmation de l'utilisateur. Veuillez vous référer à Perte de l'heure à la section 16.7.

12.7.1 Heure avancée

Lorsque l'option **[6]** de la section **[502]** est activée, le panneau de contrôle règle automatiquement l'horloge (l'heure) du système à l'heure avancée. À 2 h du matin le premier dimanche de la première fin de semaine complète du mois d'avril, le panneau de contrôle ajoute une heure à l'heure programmée. À 2 h du matin le dimanche de la dernière fin de semaine complète du mois d'octobre, le panneau de contrôle soustrait une heure de l'heure programmée.

12.8 Caractéristique Shabbat

SECTION [522] : OPTION [4]
Lorsque l'option **[4]** de la section **[522]** est activée, tous les dispositifs de détection adressables et tous les claviers du système arrêtent d'afficher les états du système à l'aide de leur afficheur à cristaux liquides ou de leurs voyants, et ce, de midi le vendredi jusqu'à minuit le samedi. Par conséquent, le fonctionnement normal est rétabli dans la nuit du dimanche à minuit une minute.

Durant la période du Shabbat :

- les claviers ACL affichent uniquement l'heure et la date
- le rétroéclairage est désactivé
- les voyants indicateurs de tous les dispositifs de détection adressables et les claviers du système sont désactivés.

Si requis, un utilisateur peut accéder à toutes les commandes et fonctions habituelles durant la période du Shabbat simplement en appuyant sur une touche ou, si le mode Confidentiel est activé dans le clavier, en entrant son code d'utilisateur. Lorsque deux minutes s'écoulent sans qu'aucune touche ne soit enfoncée, la caractéristique Shabbat est réactivée.

12.9 Réinitialisation d'un module

SECTION [951]
Pour remettre un module qui est connecté sur le réseau à ses valeurs par défaut, entrez le numéro de série du module dans la section **[951]**.

12.10 Localisation d'un module

SECTION [952]
Si vous désirez trouver l'emplacement d'un module spécifique (c.-à-d. détecteur, module d'expansion de zones, etc.) qui est connecté sur le réseau, entrez le numéro de série de ce module dans la section **[952]**. La DEL verte « LOCATE » du module se met à clignoter et demeurera dans cette état jusqu'à ce que le numéro de série du module soit entré de nouveau dans la section [952] ou que l'interrupteur antisabotage ou l'interrupteur de non-localisation du module soit enfoncé.

12.11 Mode de programmation d'un module

SECTION [953]
La programmation de tous les modules qui sont connectés sur le réseau s'effectue via le panneau de contrôle. Par conséquent, si vous désirez programmer un module, accédez à la section **[953]** afin d'entrer en *Mode de programmation d'un module* (voir section 3.2) et entrez le numéro de série du module. À partir de ce moment, toutes les sections auxquelles vous accédez seront celles du module. Pour des détails sur la façon de programmer les modules, référez-vous au Guide d'installation du module ou au *Guide de programmation* du module. Pour quitter ce mode, appuyez sur la touche **[EFFAC]** jusqu'à ce que vous reveniez dans le mode Normal.

12.12 Transfert de données d'un module

SECTION [954]
Cette caractéristique vous permet de copier les valeurs de programmation de toutes les sections d'un module vers un ou plusieurs autres modules du même type. Dans la section **[954]**, entrez le numéro de série du module source suivi par les numéros de série des modules cibles que vous désirez programmer et appuyez ensuite sur la touche **[ACC]** pour débuter le transfert.



La caractéristique de transfert de données d'un module fonctionne uniquement lorsqu'un module transfère ses données vers un ou plusieurs modules du même type et du même numéro de modèle. Par exemple, un APR-PRT1 (module d'impression) ne peut pas transférer ses données à un APR3-PRT1. De la même façon, un module DGP ne peut pas transférer ses données à un module DGP2.

Par exemple :
Vous avez complété la programmation d'un module d'expansion de zones (n^{o} de série : 30540033) et vous désirez programmer deux autre modules d'expansion de zones (dont les n^{os} de série

sont 30540075 et 30412100) avec les mêmes réglages et les mêmes options :

1) *Maintenez la touche* **[0]** *enfoncée*
2) *Entrez votre code d'installateur*
3) *Entrez* **[954]**
4) *Entrez 30540033, 30540075 et 30412100*
5) *Appuyez sur [ACC].*

Le panneau de contrôle copie automatiquement le contenu du module dont le n^{o} de série est 30540033 dans les deux autres modules d'expansion de zones.

12.13 Enlèvement d'un module

Section [955]

Une fois que vous avez accédé à la section **[955]**, le panneau de contrôle balaie tous les modules qui sont connectés sur le réseau. Si, durant ce balayage, le panneau détecte que des modules sont manquants (c.-à.-d. détecteur enlevé du réseau), il efface de sa mémoire le numéro de série de ces modules et ne les considère plus comme faisant partie du système.

12.14 Affichage des numéros de série

Section [900]

Cette caractéristique vous permet de visualiser le numéro de série du panneau de contrôle ainsi que le numéro de série de tous les modules qui sont connectés sur le réseau.

À l'aide d'un clavier ACL : Une fois que vous avez accédé à la section **[900]**, le clavier affiche les huit chiffres du numéro de série du panneau de contrôle. Utilisez les touches **[▲]** et **[▼]** pour faire défiler les numéros de série de tous les modules qui sont connectés sur le réseau.

À l'aide d'un clavier à DEL : Une fois que vous avez accédé à la section **[900]**, les chiffres qui composent le numéro de série du panneau de contrôle s'allument un à la fois au fur et à mesure que vous appuyez sur la touche **[▲]** (le voyant [10] représente le chiffre zéro). Une fois l'affichage du numéro de série d'un module complété, le clavier émet un bip de confirmation pour indiquer qu'il passe alors à l'affichage du numéro de série du module suivant.

12.15 Mode d'économie d'énergie

Section [504] : Options [4]

Lorsque le panneau de contrôle fonctionne à l'aide de l'alimentation de la pile de secours (pas d'alimenation c.a.), il peut faire passer tous les claviers en « mode de veille » ou en mode d'économie d'énergie. Lorsqu'un clavier est réglé en mode d'économie d'énergie, ses DEL et son rétroéclairage ne sont plus actifs et demeurent dans cet état jusqu'à ce qu'une touche soit enfoncée, qu'une alarme soit déclenchée ou que le délai d'entrée soit amorcé.

12.16 Désactivation automatique des défectuosités

Section [218]

Si, pendant une période de 24 heures, une condition de défectuosité est détectée plus de fois que le nombre de fois programmé dans la section **[218]**, le panneau de contrôle ne rapporte plus cette défectuosité. Entrez une valeur (001 à 015, 000 = désactivée) dans la section [218]. Veuillez noter que chaque défectuosité à son propre compteur. Ce compteur est remis à zéro tous les jours à minuit ou lorsqu'un *Balayage des modules* est exécuté (voir section 12.6). Veuillez également noter que la valeur programmé dans cette section ne peut pas être plus grande que 15.

12.17 Panne d'alimentation c.a. non affichée

Section [503] : Option [7]

Lorsque l'option **[7]** de la section **[503]** est activée, le panneau de contrôle n'affiche pas les pannes d'alimentation c.a. comme étant une défectuosité. Cela signifie que lorsqu'une panne d'alimentation est détectée lorsque cette option est activée il se produit ce qui suit :

- la DEL de c.a. s'éteint.
- la défectuosité n'apparaît pas dans l'affichage des défectuosités.
- le clavier n'émet aucune tonalité pour indiquer la défectuosité.
- le code de rapport de panne c.a. est transmis.

Le panneau de contrôle supporte 95 codes d’utilisateur, un code maître du système et un code d’installateur.

13.1 Code de l’installateur

Section [800]

(Par défaut : 000000) Le code de l’installateur est utilisé pour entrer dans le mode de programmation du panneau de contrôle, mode dans lequel vous pouvez programmer toutes les caractéristiques, options et commandes du panneau de contrôle et de tous les modules qui sont connectés sur le réseau. **Le code de l’installateur peut être utilisé pour programmer les options et l’assignation de partition des codes d’utilisateur mais ne peut pas être utilisé pour programmer des numéros d’identification personnels.** Le code de l’installateur est un code composé de six chiffres de 0 à 9.

Pour modifier le code de l’installateur :

1) Maintenez la touche **[0]** enfoncée
2) Entrez le **[CODE D’INSTALLATEUR]**
3) Entrez **[800]**
4) Entrez les 6 nouveaux chiffres du **[CODE D’INSTALLATEUR]**

13.2 Longueur des codes d’accès

Section [504] : Options [2] et [3]

La longueur des codes d’accès peut être entre 1 et 6 chiffres. Lorsque vous programmez des codes d’accès d’une longueur de moins de 6 chiffres, appuyez sur la touche **[ENTRÉE]**. Si l'option à 4 chiffres a déjà été sélectionnée pour la longueur des codes d'accès et que vous la modifiez pour l’option à 6 chiffres, le panneau de contrôle ajoute automatiquement comme 2 derniers chiffres les 2 premiers chiffres du code. Par exemple, si votre code d'accès est 1234 et que vous désirez dorénavant utiliser des codes d'accès à 6 chiffres, ce code deviendra 123412. Si vous modifiez la longueur des codes d'accès de 6 chiffres à 4 chiffres, le panneau effacera automatiquement les 2 derniers chiffres. Par exemple : 123456 deviendra 1234.

[2]	**[3]**	Option
Désactivée	Désactivée	Codes d’accès à 4 chiffres
Désactivée	Activée	Codes d’accès à 6 chiffres
Activée	Désactivée	Même que Activée/Activée
Activée	Activée	Codes d’accès de longueurs flexibles

13.3 Code maître du système

(Par défaut : 123456) L’utilisateur du Code maître du système peut utiliser toutes les méthodes d’armement disponibles dans le système, a accès à toutes les partitions et peut programmer tous les codes d’utilisateur, toutes les options d’utilisateur et les assignations de partitions ainsi que les options de contrôle d’accès.

Chaque chiffre du Code maître du système peut être d’une valeur de 0 à 9. La longueur du Code maître du système se détermine par le réglage de la Longueur des codes d’accès (voir section 13.2). Le Code maître du système ne peut pas être d’une longueur de moins de 4 chiffres.

13.3.1 Réinitialisation du code maître du système

Section [950]

Mettre le Code maître du système à sa valeur par défaut (123456) :

- activez le cavalier RESET en plaçant un cavalier entre les broches « reset » du panneau de contrôle
- utilisez le Code d’installateur pour accéder à la section **[950]**



Ne débranchez pas l’alimentation du panneau de contrôle.

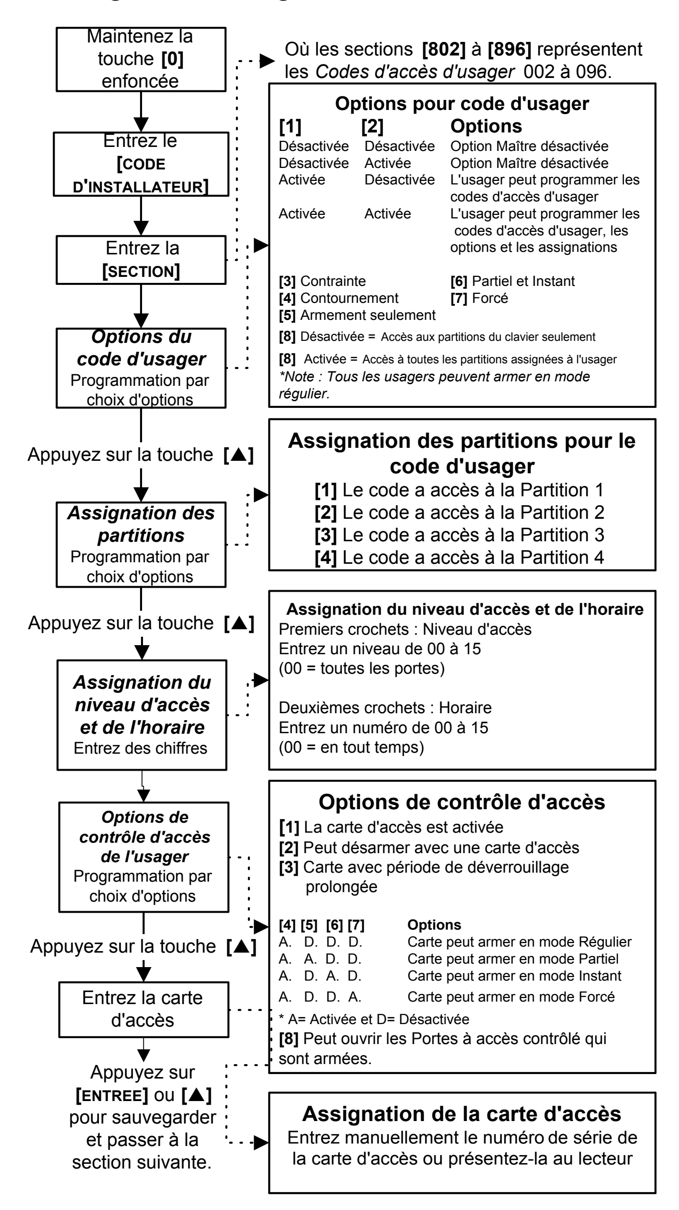
13.4 Programmation des codes d’accès

Sections [801] à [896]

La section **[801]** permet à l’installateur de programmer un Code maître du système avec un numéro de série de Carte d’accès et de modifier la méthode d’armement de la Carte d’accès (voir section 13.7).

Dans les sections **[802]** à **[896]**, le Code de l’installateur peut programmer les Options de code d’utilisateur, les Assignations de partition, les Options de contrôle d’accès mais ne peut pas programmer les codes d’identification personnelle pour le Code maître du système et les Codes d’utilisateur. Pour programmer les Codes d’utilisateur, référez les utilisateurs au Manuel d’utilisation approprié : Manuel d’utilisation du clavier ACL et Manuel d’utilisation du clavier à DEL. Si aucune assignation de partition n’est sélectionnée, le Code d’utilisateur sera **uniquement** en mesure d’activer les PGM.

Figure 13-1 : Programmation des codes d'accès



13.5 Options pour l'utilisateur

Les Options pour l'utilisateur déterminent la façon dont chaque Code d'utilisateur pourra armer et désarmer le système. Peu importe le réglage de ces options, tous les utilisateurs peuvent armer en mode Régulier (voir section 16.1) les partitions auxquelles ils sont assignés et tous les utilisateurs, à l'exception de ceux dont l'option *Armement seulement* est activée (voir section 13.5.4), peuvent désarmer les partitions auxquelles ils sont assignés. Sélectionnez pour chaque Code d'utilisateur une ou plusieurs des options décrites dans les sous-sections suivantes, tel qu'illustré dans la Figure 13-1 de la page 46. Le Code maître du système ainsi qu'un Code d'utilisateur dont l'option Maître est activée peuvent aussi programmer les Options pour code d'utilisateur à l'aide de différentes méthodes de programmation. Pour programmer des Codes d'utilisateur, référez les utilisateurs au manuel d'utilisation approprié : Manuel d'utilisation du clavier ACL ou Manuel d'utilisation du clavier à DEL.

13.5.1 Option Maître

Sections [802] à [896] : Options [1] et [2]

[1]	[2]	Option
Désactivée	Désactivée	Option Maître désactivée
Désactivée	Activée	Option Maître désactivée
Activée	Désactivée	L'utilisateur peut créer ou modifier des Codes d'utilisateur qui ont la même assignation de partitions que la sienne.
Activée	Activée	L'utilisateur peut créer ou modifier des Codes d'utilisateur qui ont la même assignation de partitions que la sienne et programmer les Options et l'Assignation des partitions (assigner seulement les partitions auxquelles l'Option Maître a accès).

13.5.2 Contrainte

Sections [802] à [896] : Option [3]

Lorsqu'un utilisateur est contraint d'armer ou de désarmer son système, il peut entrer le Code d'utilisateur dont l'option Contrainte est activée (option **[3]** Activée) à la place de son code habituel, ce qui a pour effet d'armer ou de désarmer le système et, si programmé, de transmettre immédiatement un code de rapport de contrainte à la station centrale.

13.5.3 Programmation de contournements

Sections [802] à [896] : Option [4]

Un Code d'utilisateur dont l'option **[4]** est activée peut contourner des zones, tel que décrit dans la section 16.2.

13.5.4 Armement seulement

Sections [802] à [896] : Option [5]

Un Code d'utilisateur dont l'option **[5]** est activée peut armer les partitions auxquelles sont code est assigné mais ne peut désarmer aucune partition. Le mode d'armement est déterminé par les autres options sélectionnées. Le détenteur d'un code dont l'option Armement seulement est activée et qui vient tout juste d'armer le système peut annuler l'armement s'il entre de nouveau son code durant le Délai de sortie.

13.5.5 Armement en modes Partiel et Instant

Sections [802] à [896] : Option [6]

Un Code d'utilisateur dont l'option **[6]** est activée peut armer en mode Partiel ou en mode Instant (voir section 16.1) les partitions auxquelles il est assigné.

13.5.6 Armement en mode Forcé

Sections [802] à [896] : Option [7]

Un Code d'utilisateur dont l'option **[7]** est activée sera en mesure d'armer en mode Forcé (voir section 16.1) les partitions auxquelles il est assigné.

13.5.7 Conditions d'accès aux partitions

Sections [802] à [896] : Option [8]

Cette option régit à quelles partitions les utilisateurs ont accès lorsqu'ils entrent leur code d'utilisateur. Lorsque l'option **[8]** est activée, le panneau de contrôle accorde l'accès à l'utilisateur à toutes les partitions qui sont assignées à son Code d'utilisateur. Lorsque l'option **[8]** est désactivée, le panneau de contrôle accorde uniquement l'accès à l'utilisateur aux partitions qui sont à la fois assignées à son Code d'utilisateur et au clavier.

13.6 Assignation des partitions pour le code d'utilisateur

Sections [802] à [896] : Options [1] à [4]

Chacun des 95 Codes d'accès peut être assigné à l'une ou l'autre ou à toutes les partitions du système. Le détenteur d'un code d'utilisateur peut seulement armer, désarmer et voir les états des partitions auxquelles sont Code d'utilisateur est assigné. Sélectionnez une ou plusieurs partitions pour chacun des Codes d'accès, tel qu'illustré dans la Figure 13-1 de la page 46. Si vous ne sélectionnez aucune partition, le Code d'utilisateur sera **seulement** en mesure d'activer les sorties PGM. Le Code maître du système et les Codes d'utilisateur dont l'option Maître est activée peuvent aussi programmer les Assignation de partitions à l'aide de différentes méthodes de programmation (voir la section 16.4).

13.7 Options de contrôle d'accès

Sections [801] à [896]

En plus des options pour code d'utilisateur, les options suivantes peuvent être programmées lorsque la caractéristique de Contrôle d'accès est activée dans le système Digiplex : Niveau d'accès, Horaire, Options d'accès pour l'utilisateur et Carte d'accès.



Le Code maître du système et les Codes d'utilisateur dont l'option Grand maître est activée, peuvent également programmer les Niveaux d'accès, les Horaires, les Options d'accès et les Cartes d'accès pour les Codes d'utilisateur.



Le Code maître du système qui est programmé dans la section [801] a accès en tout temps à toutes les portes. Seuls le numéro de série de sa carte et le choix de la méthode d'armement peuvent être modifiés. Même si vous tentez de modifier les autres options du Code maître du système, celui-ci reviendra à ses valeurs de programmation par défaut.

13.7.1 Assignation du niveau d'accès

Sections [802] à [896] : Écran de niveau d'accès et d'horaire, premiers crochets

Entrez les deux chiffres du numéro de niveau d'accès (00 à 15) qui doit être assigné à ce Code d'utilisateur. Les Niveaux d'accès sont définis dans les sections [341] à [355] (voir section 14.6). Un Niveau d'accès est une combinaison de Portes d'accès auxquelles un Code d'utilisateur assigné à ce niveau peut ouvrir. Le Niveau d'accès [00] permet l'accès à toutes les Portes d'accès (Niveau d'accès sans restriction).

13.7.2 Assignation de l'horaire

Sections [802] à [896] : Écran de niveau d'accès et d'horaire, deuxièmes crochets

Entrez les deux chiffres de l'Horaire (00 à 15) qui doit être assigné à ce Code d'utilisateur. Un Horaire permet de déterminer les heures, les jours et les jours fériés durant lesquels le Code d'utilisateur aura la possibilité d'ouvrir les Portes d'accès. Les horaires sont définis dans les sections [361] à [375] (voir section 14.7). L'Horaire [00] permet l'accès en tout temps (aucune restriction quant à l'heure et aux jours).

13.7.3 Activation de la carte pour le contrôle d'accès

Sections [802] à [896] : Écran d'options d'accès, Option [1]

Option **[1]** ACTIVÉE = la Carte d'accès est activée et peut être utilisée lorsque la caractéristique de Contrôle d'accès est activée

Option **[1]** DÉSACTIVÉE =le Code d'utilisateur peut être utilisé avec le système d'alarme Digiplex mais ne peut pas utiliser les fonctions de Contrôle d'accès. Ceci peut être utilisé pour désactiver une carte perdue ou volée **sans toutefois** effacer le Code d'utilisateur

13.7.4 Désarmement à l'aide d'une carte d'accès

Sections [802] à [896] : Écran d'options d'accès, Option [2]

Lorsque la partition assignée à une Porte d'accès (voir section 14.4) est armée, la Porte d'accès peut être désarmée et déverrouillée sur présentation d'une Carte d'accès valide au lecteur. Pour qu'une Carte d'accès soit considérée valide, elle doit être présentée durant l'Horaire auquel elle est assignée à l'intérieur des paramètres de son Niveau d'accès et être assignée aux partitions auxquelles le clavier est assigné selon le Mode d'accès à la porte (voir section 14.5). Les codes assignés avec l'option « Armement seulement » ne sont pas en mesure de désarmer à l'aide d'une carte.

Option **[2]** ACTIVÉE = la Carte d'accès peut désarmer les partitions

Option **[2]** DÉSACTIVÉE = la Carte d'accès ne peut pas désarmer les partitions

13.7.5 Carte avec période de déverrouillage prolongée

Sections [802] à [896] : Écran d'options d'accès, Option [3]

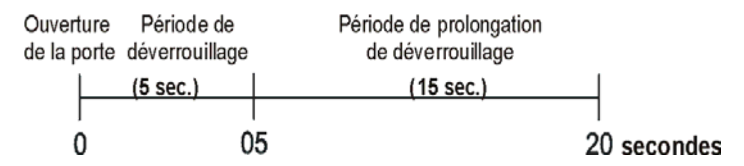
Chaque Clavier de contrôle d'accès est programmé avec une Période de déverrouillage de la porte et une Période de prolongation de déverrouillage de la porte. La Période de déverrouillage de la porte est le délai durant lequel le verrou de la porte demeure désenclenché après que l'accès ait été accordé ou après qu'une Requête de sortie ait été reçue. La Période de prolongation de déverrouillage de la porte est le délai qui est ajouté à la Période de déverrouillage de la porte. Pour de plus amples détails, référez-vous au *Manuel de référence et d'installation du module Digiplex* approprié.

Lorsque la Période de prolongation de déverrouillage est activée, les deux périodes de déverrouillage sont additionnées pour donner plus de temps à l'utilisateur pour ouvrir la Porte d'accès. Cette option peut être très utile pour les personnes âgées ou pour les personnes handicapées. L'accès est accordé à l'utilisateur uniquement durant l'Horaire auquel sa carte est assignée et aux portes qui sont programmées dans son Niveau d'accès.

Option **[3]** ACTIVÉE = la Période de prolongation de déverrouillage est activée pour cette carte

Option **[3]** DÉSACTIVÉE= la Période de prolongation de déverrouillage est désactivée pour cette carte

Exemple :



13.7.6 Armement à l'aide d'une carte d'accès

SECTIONS [802] À [896] : ÉCRAN D'OPTIONS D'ACCÈS, OPTIONS [4], [5], [6] ET [7]

Une Carte d'accès peut être programmée pour armer la ou les partitions qui sont assignées à la porte lorsqu'une carte valide est présentée deux fois au lecteur à l'intérieur d'approximativement 5 secondes et que la porte est laissée fermée. Pour qu'une Carte d'accès soit considérée valide, elle doit être présentée durant l'Horaire qui lui est assigné et à l'intérieur des paramètres de son Niveau d'accès et être assignée aux partitions qui sont assignées au clavier selon le Mode d'accès à la porte (voir section 14.5). Le mode d'armement est déterminé par le réglage des options [5] à [7].

PAS D'ARMEMENT PAR CARTE D'ACCÈS

Option **[4]** DÉSACTIVÉE = l'armement à l'aide d'une cartd'accès est désactivé

ARMEMENT PAR CARTE D'ACCÈS EN MODE RÉGULIER

Option **[4**] Activée et options **[5]**, **[6]** et **[7]** Désactivées = La Carte d'accès peut armer les partitions en mode Régulier (voir section 16.1).

ARMEMENT PAR CARTE D'ACCÈS EN MODE PARTIEL

Options **[4]** et **[5]** Activées et options **[6]** et **[7]** Désactivées = La Carte d'accès peut armer les partitions en mode Partiel (voir section 16.1).

ARMEMENT PAR CARTE D'ACCÈS EN MODE INSTANT

Options **[4]** et **[6]** Activées et options **[5]** et **[7]** Désactivées = La Carte d'accès peut armer les partitions en mode Instant (voir section 16.1).

ARMEMENT PAR CARTE D'ACCÈS EN MODE FORCÉ

Options **[4]** et **[7]** Activées et options **[5]** et **[6]** Désactivées = La Carte d'accès peut armer les partitions en mode Forcé (voir section 16.1).

13.7.7 Accès aux portes à accès contrôlé qui sont armées

SECTIONS [802] À [896] : ÉCRAN D'OPTIONS D'ACCÈS, OPTION [8]

Une Porte d'accès peut être assignée à une zone du système Digiplex de telle sorte qu'elle puisse également être protégée par le système de sécurité (voir section 14.4).

Lorsqu'une Carte d'accès valide dont cette option est activée est présentée au lecteur d'une porte qui est armée, l'accès est accordé et le Délai d'entrée est activé. Lorsque cette option est activée, le niveau de sécurité est plus élevé puisque, pour désarmer la partition, l'utilisateur **doit** entrer son Code d'utilisateur. L'accès est uniquement accordé durant l'Horaire qui est assigné à la carte et aux portes qui sont programmées dans son Niveau d'accès. Dans le cas des Codes d'utilisateur dont l'option « Armement seulement » est activée, l'option [8] devrait demeurer désactivée puisque les détenteurs de ces codes ne peuvent pas désarmer les partitions.

Afin que cette caractéristique puisse fonctionner correctement, l'option [2] *Peut désarmer avec une carte d'accès* doit être désactivée. Si l'option [2] est activée, l'accès sera accordé et la ou les partitions seront désarmées sans qu'il soit requis d'entrer un code d'utilisateur.

Option **[8]** ACTIVÉE = l'accès aux portes armées est accordé
Option **[8]** DÉSACTIVÉE = l'accès aux portes armées est refusé

13.7.8 Assignation de la carte d'accès

SECTIONS [801] À [896] : ÉCRAN DE CARTE D'ACCÈS

Pour activer la Carte d'accès, vous devez assigner son numéro de série au Code d'utilisateur. Le système Digiplex supporte uniquement les cartes de proximité de Position Technology. Entrez manuellement le numéro de série ou présentez la Carte d'accès au lecteur du clavier et le numéro de série est automatiquement enregistré.

13.8 OPÉRATIONS MULTIPLES DANS LE MENU DE L'UTILISATEUR

SECTION [504] : OPTION [1]

Lorsque l'option **[1]** de la section **[504]** est activée, les utilisateurs demeurent dans le Menu de l'utilisateur une fois qu'ils ont entré leur code d'utilisateur. Ceci permet aux utilisateurs d'exécuter plus d'une opération sans avoir chaque fois à entrer de nouveau leur code d'utilisateur. Lorsque l'option **[1]** de la section **[504]** est désactivée, le panneau de contrôle quitte le Menu de l'utilisateur après chaque opération.

CONTRÔLE D'ACCÈS

Contrôle d'accès est un terme de l'industrie qui décrit un système qui supervise et administre le passage à l'intérieur et à l'extérieur des secteurs protégés. Un système de contrôle d'accès permet d'identifer les personnes qui accèdent à un établissement et de limiter les jours et les heures durant lesquels des personnes autorisées peuvent entrer dans l'établissement et le quitter.

Chaque porte d'un système de contrôle d'accès est équipée d'un lecteur, d'un module de contrôle d'accès, d'un détecteur de mouvement pour les requêtes de sortie, d'un contact de porte et d'un verrou électrique. Le fonctionnement de ces dispositifs est interrelié avec le panneau de contrôle afin que la porte puisse être déverrouillée uniquement par du personnel autorisé durant des périodes autorisées.

Une carte est remise à chaque personne qui est autorisée à accéder au secteur protégé. La carte est assignée à un code d'utilisateur et est programmée avec un Niveau d'accès (voir section 14.6) et un Horaire (voir section 14.7). Lorsqu'une carte est présentée à un lecteur, le panneau de contrôle détermine si oui ou non la porte doit être déverrouillée en vérifiant si la carte peut faire ouvrir la porte (Niveau d'accès) et si la carte peut être utilisée à cette heure et ce jour-ci (Horaire).

Les options de contrôle d'accès peuvent uniquement être programmées à l'aide d'un clavier ACL (DGP2-641). Les options de contrôle d'accès générales sont programmées dans le panneau de contrôle. Les options propres à chacune des portes sont programmées à l'aide du clavier ACL (voir le *Manuel de référence et d'installation du module Digiplex* approprié).

Afin d'être en mesure de programmer les options de contrôle d'accès dans le panneau de contrôle Digiplex, vous devez entrer en Mode de programmation du panneau :

Étape 1 : Maintenez la touche **[0]** enfoncée.
Étape 2 : Entrez le **[CODE D'INSTALLATEUR]** (par défaut = 000000)
Étape 3 : Mode de programmation du panneau : Entrez les 3 chiffres de la **[SECTION]** désirée
Étape 4 : Entrez la **[DONNÉE]** requise.

14.1 Survol de la programmation du contrôle d'accès

Ce qui suit est le minimum requis pour programmer un système de contrôle d'accès. Selon les exigences de l'installation, il peut être nécessaire de programmer certaines des autres caractéristiques et options qui ne sont pas exposées dans ce chapitre.

Étape 1 : Activez le Contrôle d'accès dans la section **[537]** option **[1]**
Étape 2 : Assignez des claviers aux portes dans les sections **[301]** à **[332]**
Étape 3 : Créez les Niveaux d'accès dans les sections **[341]** à **[355]**
Étape 4 : Définissez les Jours fériés dans les sections **[381]** à **[392]**
Étape 5 : Créez les Horaires dans les sections **[361]** à **[375]**
Étape 6 : Programmez dans les sections **[801]** à **[896]** les options de contrôle d'accès pour les Codes d'utilisateur

14.2 Termes courants de contrôle d'accès

Alarme d'accès :
Un avertissement audible ou silencieux généré par le lecteur pour indiquer qu'une porte protégée n'a pas été refermée à l'intérieur du délai permis programmé ou pour indiquer qu'une porte protégée a été ouverte sans qu'un signal « Accès accordé » ou « Requête de sortie » ait été reçu.

Carte d'accès :
Un dispositif de contrôle assigné à un Code d'utilisateur utilisé pour permettre au système de contrôle d'accès d'identifier l'utilisateur. Lorsque le dispositif de contrôle est présenté à un lecteur, le système peut vérifier si le dispositif de contrôle est un dispositif valide ou non.

Porte demeurée ouverte :
Un délai durant lequel la porte peut demeurer déverrouillée est programmé pour chaque porte d'accès. Lorsque la porte demeure ouverte après que ce délai se soit écoulé, une alarme d'accès eet déclenchée.

Porte forcée :
Lorsqu'une porte protégée est ouverte sans qu'un signal « Accès accordé » ou « Requête de sortie » ait été reçu, une Alarme d'accès silencieuse ou audible peut être déclenchée.

Lecteur :
Un dispositif de contrôle d'accès (Posiprox CR-R880) généralement installé prêt de la porte protégée servant à transmettre au panneau de contrôle l'information d'une carte d'accès qui lui est présentée.

Requête de sortie :
Lorsqu'un dispositif de requête de sortie (Paradoor 460) installé au-dessus de la porte d'accès dans le secteur protégé détecte un mouvement, il transmet un signal au panneau de contrôle afin que celui-ci déverrouille la porte pour permette à l'utilisateur de quitter le secteur protégé.

Carte valide :
Une carte d'accès présentée à un lecteur durant l'horaire qui lui est assigné et à l'intérieur des paramètres de son niveau d'accès.

14.3 Activation du contrôle d'accès

Section [537] : Option [1]
Lorsque le contrôle d'accès est activé, le panneau de contrôle et les claviers doivent être programmés en conséquence afin que cette caractéristique puisse fonctionner adéquatement.

Option **[1]** ACTIVÉE = la caractéristique de contrôle d'accès est activée
Option **[1]** DÉSACTIVÉE = la caractéristique de contrôle d'accès est désactivée (par défaut)

14.4 Assignation du clavier à une porte

Sections [301] à [332]
Chaque porte qui doit être supervisée et contrôlée doit être équipée d'un module de contrôle d'accès (DGP2-ACM1P). Le système Digiplex vous permet d'assigner jusqu'à 32 modules de contrôle

d'accès. Pour assigner un module à une porte, entrez le numéro de série du module dans une des sections de [301] à [332] qui correspond à la porte sélectionnée. Les portes d'accès sont ensuite combinées pour former les niveaux d'accès. Si vous désirez également que les portes d'accès soient reliées au système d'alarme, assignez l'entrée de zone du module à une zone du panneau de contrôle (voir section 4).

14.5 Mode d'accès à la porte

Section [340]
Même si le module peut être programmé pour afficher l'état de plusieurs partitions, la porte d'accès peut être assignée dans le système d'alarme à une ou plusieurs partitions. Ceci signifie que les opérations exécutées à l'aide d'une Carte d'accès seront automatiquement reliées à la ou aux partitions qui sont assignées à cette porte. Pour plus de détails, référez-vous à *Assignation des partitions* et *Assignation des portes aux partitions* dans le *Manuel de référence et d'installation du module Digiplex* approprié.

Chaque porte peut être programmée pour accorder l'accès uniquement aux cartes qui sont assignées à **toutes** les partitions qui sont assignées à la porte (Mode d'accès à la porte « ET ») **ou** aux cartes qui sont assignées **à au moins une** des partitions assignées à la porte (Mode d'accès à la porte « OU »). Pour qu'une porte d'accès du mode « ET » accorde l'accès ou qu'elle arme toutes les partitions à laquelle elle est assignée, la carte d'accès doit être assignée à toutes les partitions qui sont assignées à la porte. Pour se voir accorder l'accès à une porte d'accès du mode « OU », la carte d'accès doit être assignée à au moins une partition assignée à la porte. Une porte « OU » armera ou désarmera uniquement les partitions qui sont à la fois assignées à elle-même et à la carte.

La section **[340]** est composée de quatre écrans de huit options chacun. Chaque option représente une porte d'accès. Activez les options qui correspondent aux portes d'accès pour lesquelles vous désirez régler le mode d'accès « OU ». Les options qui demeurent désactivées représentent les portes réglées dans le mode d'accès « ET ». Par exemple, si l'option [2] du second écran de la section [340] est activée, la porte 10 utilise le mode d'accès à la porte « OU ».
Option ActivÉe = mode d'accès à la porte « OU »
Option DÉsactivÉe = mode d'accès à la porte « ET » (par défaut)

14.6 Niveaux d'accès

Sections [341] à [355]
Les utilisateurs se verront accorder l'accès uniquement aux portes qui sont assignées au niveau d'accès qui est programmé pour leur code d'utilisateur (voir section 13.7.1). Chaque niveau d'accès est composé d'une combinaison des portes d'accès qui ont été assignées dans les sections [301] à [332]. Vous pouvez programmer jusqu'à 15 différents niveaux d'accès (de 01 à 15). Le niveau 00 permet à l'utilisateur d'accéder à toutes les portes d'accès. À l'aide de la méthode de *Programmation par choix d'options*, activez ou désactivez les options qui représentent les portes désirées. Par exemple, si les options qui représentent les portes 01, 02 et 03 sont activées dans la section [341], tous les codes d'utilisateur et les cartes d'accès assignées au niveau d'accès 01 auront uniquement l'accès aux portes 01, 02 et 03.

14.7 Horaires

Sections [361] à [375]
Les horaires servent à déterminer les heures, les jours et les jours fériés durant lesquels les utilisateurs se verront accorder l'accès. Vous pouvez programmer jusqu'à 15 horaires différents (de 01 à 15). L'horaire 00 accorde l'accès aux utilisateurs en tout temps. Chaque horaire est composé de deux tranches horaires appelées Intervalles qui déterminent le moment du jour et les jours durant lesquels les utilisateurs se verront accorder l'accès. Lorsqu'un horaire est programmé avec la lettre « F », les utilisateurs ont accès durant les jours programmés dans les sections [381] à [392] (voir section 14.8). Un horaire est assigné à chaque utilisateur via son code d'utilisateur.

Programmez l'heure de début et l'heure de fin dans le mode 24 heures et à l'intérieur du même jour. Utilisez la méthode de *Programmation par choix d'options* pour régler les options qui représentent les Jours.

Option	Jour	Option	Jour
[1]	Dimanche (D)	**[5]**	Jeudi (J)
[2]	Lundi (L)	**[6]**	Vendredi (V)
[3]	Mardi (M)	**[7]**	Samedi (S)
[4]	Mercredi (M)	**[8]**	Jours fériés (F)

Par exemple, si l'horaire 01 dans la section [361] est programmé avec les paramètres suivants :
- intervalle A avec comme heure de début **07:00**, comme heure de fin **16:00** et comme Jours **L**, **M**, **M**, **J** et **V**
- intervalle B avec comme heure de début **10:00**, comme heure de fin **17:00** et comme Jours **S, D** et **F**

Tous les codes d'utilisateur qui sont assignés avec cette horaire se verront accorder l'accès du lundi au vendredi de 7AM à 4PM et le samedi, dimanche et durant les jours fériés de 10AM à 5PM.

14.8 Programmation des jours fériés

Sections [381] à [392]
La programmation des jours fériés permet d'identifier les jours qui sont considérés comme fériés. Lorsque l'option [8] des sections [361] à [375] est activée, l'accès est permis durant les jours fériés programmés.

Chaque section de [381] à [392] représente un mois. La section [381] représentant le mois de janvier, la section [382] le mois de février et ainsi de suite. Chacune de ces sections comprend quatre groupes de huit options qui représentent les jours du mois. Utilisez la méthode de *Programmation par choix d'options* afin d'activer les options qui représentent les jours qui doivent être reconnus par le système comme étant des jours fériés. Par exemple, si les options 1 et 2 du quatrième écran de la section [392] sont activées, alors les 25 et 26 décembre seront reconnus par le système comme étant des jours fériés. Si l'option [8] des sections [361] à [375] est activée, les utilisateurs se verront accorder l'accès en fonction de leur horaire les 25 et 26 décembre.

14.9 Enregistrement des événements de contrôle d'accès

14.9.1 Enregistrement des requêtes de sortie dans le registre d'événements

Section [537] : Option [2]

Lorsqu'un dispositif de RDS détecte un mouvement à proximité de la porte, un événement de requête de sortie (RDS) est généré (voir section 14.2). Le panneau de contrôle peut enregistrer les événement de RDS qui sont générés par les portes d'accès du système mais ne peut pas rapporter ces événements à la station centrale. Les événements peuvent être visualisés à l'aide d'un clavier ACL en accédant à l'*Affichage des événements enregistrés* (voir section 16.8).

Option **[2]** ACTIVÉE = enregistrer les événements RDS
Option **[2]** DÉSACTIVÉE= ne pas enregistrer les événements RDS (par défaut)



Étant donné que les événements de RDS se produisent fréquemment, le Registre d'événements peut se remplir très rapidement.

14.9.2 Enregistrement des portes demeurées ouvertes dans le registre d'événement

Section [537] : Option [3]

Le délai « Porte demeurée ouverte » est le temps durant lequel une porte peut demeurer ouverte après qu'un accès ait été accordé ou qu'une requête de sortie ait été détectée sans qu'une alarme soit générée. Si une porte d'accès est encore ouverte après le délai « Porte demeurée ouverte » associé au clavier de la porte et que la porte est ensuite refermée, le système peut générer un événement de Rétablissement de porte demeurée ouverte dans le registre d'événements. Ces événements ne peuvent pas être transmis à la station centrale mais peuvent être visualisés à l'aide d'un clavier ACL en accédant à *l'Affichage des événements enregistrés* (voir section 16.8).

Option **[3]** ACTIVÉE = enregistrer les événements de rétablissement de porte demeurée ouverte
Option **[3]** DÉSACTIVÉE= ne pas enregistrer les événements de rétablissement de porte demeurée ouverte (par défaut)

14.9.3 Enregistrement des portes forcées ouvertes dans le registre d'événements

Section [537] : Option [4]

Une porte d'accès est considérée comme ayant été forcée lorsque son contact est ouvert sans qu'aucune carte d'accès valide ou qu'aucuncode d'utilisateur n'ait été utlisés ou qu'aucun signal de Requête de sortie n'ait été reçu (voir section 14.2).

Si une porte d'accès est forcée ouverte et ensuite refermée, le système peut générer un événement de Rétablissement de porte forcée ouverte dans le registre d'événements. Ces événements ne peuvent pas être transmis à la station centrale mais peuvent être visualisés à l'aide d'un clavier ACL en accédant à *l'Affichage des événements enregistrés* (voir section 16.8). Si vous désirez que les alarmes de Porte forcée ouverte soient transmises à la station centrale, référez-vous à la section 14.10.1.

Option **[4]** ACTIVÉE = enregistrer les événements de rétablissem. de porte forcée ouverte
Option **[4]** DÉSACTIVÉE= ne pas enregistrer les événements de rétablissem. de porte forcée ouverte (par défaut)

14.10 Options pour porte d'accès globale

14.10.1 Alarme de vol lorsque la porte est forcée ouverte

Section [537] : Option [5]

Une porte d'accès peut être assignée à une zone du système de sécurité Digiplex de façon à ce qu'elle soit également protégée par le système d'alarme antivol. Si une porte d'accès qui est armée est forcée ouverte (voir section 14.2), elle peut transmettre un signal au panneau de contrôle afin qu'une alarme de vol soit déclenchée et qu'un rapport soit transmis à la station centrale. L'alarme de vol est instantanément générée, et ce, peu importe la définition de la zone (c.-à-d. le délai d'entrée est ignoré).

Afin que cette caractéristique puisse fonctionner, vous devez faire ce qui suit :

- installer un contact de porte (voir le *Manuel de référence et d'installation du module Digiplex* approprié);
- assigner la porte d'accès à une zone (voir section 4);
- activer l'option [4] de la section [537] : enregistrer les événements de rétablissement de porte forcée ouverte (optionel) (voir section 14.9);
- activer l'option [5] de la section [537] : alarme de vol lorsque la porte est forcée ouverte (voir section 14.10.1)

Option **[5]** ACTIVÉE = alarme de vol lorsque la porte est forcée activée
Option **[5]** DÉSACTIVÉE = alarme de vol lorsque la porte est forcée désactivée (par défaut)

14.10.2 Ne pas activer le délai de sortie lors de l'armement avec une carte d'accès

Section [537] : Option [6]

Lorsqu'une carte d'accès est présentée au lecteur deux fois consécutives à l'intérieur d'un délai d'approximativement 5 secondes et que la porte demeure fermée, une ou plusieurs des partitions (voir section 14.5) qui sont assignées à la porte d'accès peuvent être armés sans qu'un délai de sortie soit activé. Cette option qui permet d'armer immédiatement la partition s'avère très pratique lorsque le lecteur est situé à l'extérieur de la partition.

Option **[6]** ACTIVÉE = le délai de sortie ne sera pas activé
Option **[6]** DÉSACTIVÉE= le délai de sortie sera activé (par défaut)

14.10.3 Accès à la porte durant une perte de l'heure

Section [537] : Option [8]

Lorsque le système enregistre une défectuosité de perte de l'heure, il n'est plus en mesure de reconnaître les horaires. Seuls le *code maître du système* et les *codes d'utilisateur* dont l'option *Maître* est activée peuvent rétablir l'horloge lorsque l'option [8] est activée.
Pour éviter une défectuosité de perte de l'heure, vous pouvez installer un module horodateur (DGP2-TM1) sur le panneau de contrôle et programmer le système de contrôle d'accès de telle sorte que, en attendant que l'heure soit rétablie, il accorde l'accès à :

Option **[8]** ACTIVÉE = seulement le code maître du système, les codes d'utilisateur dont l'option grand maître est activée et les codes d'utilisateur assignés à l'horaire 00
Option **[8]** DÉSACTIVÉE= tous les utilisateurs sans égard à leur horaire (par défaut)

15.1 Contournement du répondeur téléphonique

Section [451]

Lorsque le logiciel WinLoad est utilisé pour communiquer à distance avec un établissement qui utilise un répondeur téléphonique ou un service de téléréponse, la caractéristique Contournement du répondeur téléphonique doit est programmée. À l'aide de WinLoad, appelez l'établissement et, durant la deuxième sonnerie, appuyez sur la touche **[ENTRÉE]** du clavier de l'ordinateur afin de raccrocher ou raccrochez manuellement. Une fois que vous avez raccroché, WinLoad rappelle immédiatement l'établissement; vous pouvez également rappeler l'établissement manuellement. La valeur (00 à 15 X 4 secondes) qui est programmée dans la section **[451]** représente le délai durant lequel le panneau de contrôle attendra entre le premier et le second appel. Si un deuxième appel à l'établissement est effectué à l'intérieur du délai programmé, le panneau de contrôle contourne le répondeur téléphonique ou le service de téléréponse en décrochant la ligne à la première sonnerie. Pour désactiver cette option, programmez la valeur 00 dans la section **[451]**. Référez-vous également à la section 15.2.

Exemple : Un établissement dans lequel est installé un système de sécurité utilise un répondeur téléphonique réglé pour répondre après trois sonneries et la section [451] a été programmée avec la valeur 10 (10 X 4 secondes = 40 secondes). Lorsque vous faites un appel à l'établissement pour la première fois à l'aide de WinLoad, attendez deux sonneries et appuyez sur la touche [ENTRÉE] *de l'ordinateur. WinLoad rappelle immédiatement à l'établissement. Si le deuxième appel est effectué à l'intérieur du délai de 40 secondes, le panneau de contrôle saisit la ligne dès la première sonnerie. Si plus de 40 secondes s'écoulent avant le deuxième appel, le panneau de contrôle ne répondra pas lors de la première sonnerie et le répondeur téléphonique répond après la troisième sonnerie.*

15.2 Compteurs de sonneries

Section [452]

La valeur (01 à 15, 00 = désactivé) programmée dans la section **[452]** représente le nombre de sonneries durant lesquelles le panneau attend avant de répondre à l'appel. Le panneau de contrôle remet le compteur à zéro à toutes les 10 secondes. Par conséquent, si plus de 10 secondes s'écoulent entre chacune des sonneries, le panneau de contrôle remet le compteur à zéro lors de l'appel suivant. Référez-vous également à la section 15.1.

15.3 Code d'identification du panneau

Section [555]

Ce code à quatre chiffres permet au panneau de contrôle Digiplex d'identifier le logiciel WinLoad avant d'initier le téléchargement. Le panneau de contrôle vérifie si le code d'identification du WinLoad est le même. Si les codes ne concordent pas, le panneau de contrôle n'établit pas la communication. Par conséquent, vous devez programmer le même code d'identification du panneau dans le panneau de contrôle Digiplex et le logiciel WinLoad. Pour programmer le code d'identification du panneau, entrez le code à 4 chiffres hexadécimaux dans la section **[555]**.

15.4 Mot de passe du PC

Section [556]

Ce mot de passe à quatre chiffres permet à l'ordinateur utilisant WinLoad d'identifier le panneau de contrôle avant de débuter la procédure de téléchargement. Programmez le même mot de passe du PC dans le panneau de contrôle Digiplex et dans le logiciel WinLoad. Si les mots de passe ne concordent pas, WinLoad n'établit pas la communicaiton. Pour programmer le mot de passe du PC, entrez le mot de passe à quatre chiffres hexadécimaux dans la section **[556]**.

15.5 Numéro de téléphone du PC

Section [560]

Le panneau compose ce numéro lorsqu'il tente d'initier la communication avec un ordinateur utilisant WinLoad. Vous pouvez entrer n'importe quel chiffre de 0 à 9 et n'importe quelle touche de fonction spéciale (voir le Tableau 3, *Touches spéciales pour les numéros de téléphone,* à la page 32) jusqu'à concurence de 32 chiffres dans la section **[560]**.



Pour les installations nord-américaines utilisant les formats de rapport SIA ou Contact ID (voir section 8.5), entrez *70 avant le numéro de téléphone afin de désactiver la fonction de mise en attente.

15.6 Appeler WinLoad

Pour composer le numéro du PC qui est programmé dans la section **[560]** afin de communiquer avec le logiciel WinLoad, maintenez la touche **[0]** enfoncée, entrez le **[CODE D'INSTALLATEUR]** et appuyez sur **[EXC.AUTO]**. Le panneau de contrôle et le logiciel WinLoad vérifient la concordance du code d'identification du panneau et du mot de passe du PC avant d'établir la communication.

15.7 Répondre à WinLoad

Pour exécuter un téléchargement à partir de l'établissement, connectez directement votre ordinateur sur le panneau de contrôle à l'aide d'un adaptateur de ligne ADP-1. Dans WinLoad, réglez la *Condition de composition* à *Composition à l'aveuglette*. Programmez le numéro de téléphone du panneau dans le logiciel WinLoad et suivez les instructions de l'adaptateur ADP-1. Une fois que l'ordinateur a terminé de composer le numéro, maintenez la touche **[0]** enfoncée, entrez le **[CODE D'INSTALLATEUR]** et appuyez sur **[ARMER]** afin de répondre manuellement à WinLoad à partir du panneau. Pour raccrocher, appuyez sur **[DÉSARM].**

15.8 Transmission automatique du registre d'événements

Section [522] : Option [2]

Si le registre d'événements contient 974 événements depuis le dernier téléchargement, le panneau de contrôle effectue deux tentatives pour établir la communication avec un ordinateur utilisant

le logiciel WinLoad en composant le numéro de téléphone du PC qui est programmé dans la section **[560]**. WinLoad doit être dans le mode *Attente pour composer*. Lorsque le système établit la communication, il télécharge le contenu de son registre d'événements vers le logiciel WinLoad. Si la communication est interrompue avant que la transmission ait pu être complétée ou si la communication ne peut être établie après deux tentatives, le panneau de contrôle attend que le registre d'événements atteigne encore une fois 974 événements avant de tenter d'entrer de nouveau en communication avec la station centrale. Lorsque le registre d'événements est plein, chaque nouvel événement prend la place du plus vieil événement du registre. Le registre d'événements peut contenir 1 024 événements.

15.9 Caractéristique de rappel

Section [522] : Option [1]

Pour plus de sécurité lorsqu'un ordinateur utilisant WinLoad tente de communiquer avec le panneau de contrôle, ce dernier peut raccrocher et rappeler l'ordinateur afin de vérifier de nouveau les codes d'identification et de rétablir la communication. Lorsque le panneau de contrôle raccroche, WinLoad passe automatiquement en mode *Attente d'un appel,* prêt à répondre lorsque le panneau de contrôle rappellera. Veuillez noter que pour que la caractéristique de Rappel puisse fonctionner, le numéro de téléphone du PC doit être programmé.

16.1 Caractéristiques d'armement et de désarmement

Les partitions peuvent être armés à l'aide de différentes méthodes d'armement :

16.1.1 Armement en mode Régulier

Cette méthode est utilisée pour les applications d'armement de tous les jours. Afin que le système puisse être armé, toutes les zones de la partititon doivent être fermées. Le système peut également être armé en mode Régulier à l'aide d'une touche rapide (voir section 6.8) ou d'un interrupteur à clé (voir section 5.4.5). Tous les utilisateurs ont la possibilité d'armer en mode Régulier la ou les partitions auxquelles leur code d'utilisateur est assigné.

Pour armer en mode Régulier, les utilisateurs doivent :

1) Entrer leur **[CODE D'UTILISATEUR]**
2) Appuyer sur la touche **[ARMER]**. Si les utilisateurs ont accès à plus d'une partition, ils peuvent appuyer sur la touche qui correspond à la partition désirée ou appuyer sur la touche **[0]** pour armer toutes les partitions auxquelles ils sont assignés.

16.1.2 Armement en mode Partiel

L'armement en mode Partiel a pour effet d'armer partiellement la partition afin de permettre à l'utilisateur de demeurer à l'intérieur du secteur protégé. Les zones qui sont programmées avec l'option *Mode partiel* (voir section 4.4.3) ne sont pas armées lorsque la partition est armée en mode Partiel. Par exemple, les portes et les fenêtres peuvent être armées sans que les détecteurs de mouvement le soient. Le système peut également être armé en mode Partiel à l'aide d'une touche rapide (voir section 6.8) ou d'un interrupteur à clé (voir section 5.4.2). Seuls les Codes d'utilisateur programmés avec l'option *Armement en modes Partiel et Instant* peuvent armer une partition en mode Partiel.

Pour armer en mode Partiel, les utilisateurs doivent :

1) Entrer leur **[CODE D'UTILISATEUR]**
2) Appuyer sur la touche **[PARTIEL]**. Si les utilisateurs ont accès à plus d'une partition, ils peuvent appuyer sur la touche qui correspond à la partition désirée ou appuyer sur la touche **[0]** pour amer toutes les partitions auxquelles ils sont assignés.

16.1.3 Armement en mode Partiel avec délai

Les fonctions *d'armement en mode Partiel avec délai* telles que l'armement en mode Partiel à l'exception des zones armées peuvent être programmées avec une *Minuterie de délai d'entrée* (voir section 4.2.9). Si ces zones sont déclenchées accidentellement, le compte à rebours de la minuterie s'amorce pour permettre à l'utilisateur de désarmer la ou les partitions.

16.1.4 Armement en mode Instant

Cette caractéristique est similaire à *l'armement en mode Partiel*. L'armement en mode Instant a pour effet d'armer partiellement la partition afin de permettre à l'utilisateur de demeurer à l'intérieur du secteur protégé mais toutes les zones, y compris les points d'entrée et de sortie, commutent en zones à alarme instantanée. Par conséquent, si l'une ou l'autre des zones qui sont armées est violée, l'alarme sera automatiquement déclenchée. Le système peut également être armé en mode Instant à l'aide d'une touche rapide (voir section 6.8) ou d'un interrupteur à clé (voir section 5.4.4). Seuls les codes d'utilisateur programmés avec l'option *Armement en modes Partiel et Instant* peuvent armer une partition en mode Instant.

Pour armer en mode Instant, les utilisateurs doivent :

1) Entrer leur **[CODE D'UTILISATEUR]**
2) Appuyer sur la touche **[5]**. Si les utilisateurs ont accès à plus d'une partition, ils peuvent appuyer sur la touche qui correspond à la partition désirée ou appuyer sur la touche **[0]** pour armer toutes les partitions auxquelles ils sont assignés.

16.1.5 Armement en mode Instant avec délai

Les fonctions *d'armement en mode Instant avec délai* tels que l'armement en mode Instant à l'exception des zones armées peuvent être programmées avec une *Minuterie de délai d'entrée* (voir section 4.2.9). Si ces zones sont déclenchées accidentellement, le compte à rebours de la minuterie s'amorce pour permettre à l'utilisateur de désarmer la ou les partitions.

16.1.6 Armement en mode Forcé

L'armement en mode Forcé permet à l'utilisateur d'armer une partition lorsque les zones programmées avec l'option Mode forcé sont ouvertes (voir section 4.4.4). Si, une fois la partition armée, une zone qui était ouverte au moment de l'armement est fermée, le système arme cette zone. L'armement en mode Forcé est généralement utilisé lorsqu'un détecteur de mouvement protège une zone où est installé un clavier. Par exemple, durant l'armement en mode Forcé, le détecteur de mouvement demeure non armé jusqu'à ce que l'utilisateur quitte le secteur protégé par ce détecteur de mouvement. Le système armera alors le détecteur de mouvement. Le système peut également être armé en mode Forcé à l'aide d'une touche rapide (voir section 6.8) ou d'un interrupteur à clé (voir section 5.4.3). Seuls les codes d'utilisateur programmés avec l'option *Mode forcé* peuvent armer une partition en mode Forcé.

Pour armer en mode Forcé, les utilisateurs doivent :

1) Entrer leur **[CODE D'UTILISATEUR]**
2) Appuyer sur la touche **[EXC. AUTO]**. Si les utilisateurs ont accès à plus d'une partition, ils peuvent appuyer sur la touche qui correspond à la partition désirée ou appuyer sur la touche **[0]** pour amer toutes les partitions auxquelles ils sont assignés.

16.1.7 Désarmement

Les utilisateurs peuvent seulement désarmer les partitions auxquelles leur code d'utilisateur est assigné. Les codes d'utilisateur qui sont programmés avec l'option *Armement seulement* (voir section 13.5.4) ne peuvent pas désarmer.

Pour désarmer, les utilisateurs doivent :

1) Entrer sur les lieux par un point désigné pour l'entrée. Le compte à rebours du délai d'entrée débute.
2) Entrer leur **[CODE D'UTILISATEUR]**
3) Appuyer sur la touche **[DÉSARM]**

16.2 Programmation de contournements

Le mode de Programmation de contournement permet aux utilisateurs de programmer le système d'alarme pour qu'il ignore des

zones précises lors du prochain armement du système. Afin qu'un utilisateur soit en mesure de contourner une zone, la zone doit être programmée avec l'option Contournement permis, son code d'utilisateur doit être programmé avec l'option Contournement et la zone doit être dans une partition assignée à son code d'utilisateur.

Pour contourner des zones, les utilisateurs doivent :
1) Entrer leur **[CODE D'UTILISATEUR]**
2) Appuyer sur la touche **[EXCL.]**
3) Entrer les 2 chiffres des numéros de zones qu'ils désirent contourner
4) Appuyer sur la touche **[ENTRÉE]** pour sauvegarder leur sélection et quitter ce mode

Les utilisateurs peuvent également utiliser la fonction de *Rappel de contournements*. Le Rappel de contournement remet à l'état de contournement toutes les zones qui étaient contournées lors du dernier armement de la ou des partitions assignées au Code d'utilisateur.

Pour activer le Rappel de contournements, les utilisateurs doivent :
1) Entrer leur **[CODE D'UTILISATEUR]**
2) Appyer sur la touche **[EXCL.]**
3) Appuyer sur la touche **[MEM]**
4) Appuyer sur la touche **[ENTRÉE]** pour quitter

16.3 Zones Carillon

Les claviers peuvent être programmés pour émettre des bips rapides et intermittents chaque fois que des zones désignées faisant partie des partitions auxquelles ils sont assignés sont ouvertes ou lorsqu'elles sont ouvertes durant une tranche horaire spécifique. Ces zones sont des zones Carillon.

Pour programmer une zone Carillon, les utilisateurs doivent :
1) Entrer leur **[CODE D'UTILISATEUR]**
2) Appuyer sur la touche **[9]**
3) Appuyer sur la touche **[1]**
4) Entrer les deux chiffres du numéro des zones qu'ils désirent rendre Carillon
5) Appuyer sur la touche **[ENTRÉE]** pour sauvegarder leur sélection

Pour programmer une tranche horaire durant laquelle les zones Carillon seront activées, les utilisateurs doivent :
1) Entrer leur **[CODE D'UTILISATEUR]**
2) Appuyer sur la touche **[9]**
3) Appuyer sur la touche **[2]**
4) Entrer l'heure à laquelle les claviers **commenceront** à émettre des bips lorsque les zones Carillon seront ouvertes (l'heure doit être entrée dans le format 24 heures; c.-à-d. 9AM correspond à 09:00 et 9PM correspond à 21:00).
5) Entrer l'heure à laquelle les claviers **arrêteront** d'émettre des bips lorsque les zones Carillon seront ouvertes (l'heure doit être entrée dans le format 24 heures; c.-à-d. 9AM correspond à 09:00 et 9PM correspond à 21:00).
6) Appuyer sur **[ENTRÉE]** pour sauvegarder leur sélection.

16.4 Codes d'utilisateur

Référez-vous au Manuel d'utilisation approprié : Manuel d'utilisation du clavier ACL ou Manuel d'utilisation du clavier à DEL.

16.5 Modes Normal et Confidentiel

Pour les claviers ACL :
Lorsque aucune opération n'est exécutée au clavier, celui-ci demeure dans le mode Normal, tel qu'illustré dans la Figure 16-1 et affiche automatiquement :
- l'état actuel de toutes les zones qui sont assignées au clavier
- la *Mémoire des alarmes* si des alarmes sont en mémoire
- l'*Affichage des défectuosités* si des conditions de défectuosité ont été détectées
- l'état actuel des *Voyants indicateurs*

Dans le mode Confidentiel :
- les messages d'état et des zones NE SONT PAS affichés
- les *Voyants indicateurs* ne s'allument pas

Selon la façon dont le clavier a été programmé, l'utilisateur peut avoir besoin d'appuyer sur une touche ou d'entrer son Code d'utilisateur pour faire allumer les *Voyants indicateurs* et activer le *Mode Normal*.

Figure 16-1 : Mode Normal et Mode Confidentiel

FAMILLE PARADOX
1999/11/25 09:00

Dans le *Mode Normal*, l'écran de l'ACL affiche "Famille Paradox" ainsi que l'heure et la date et fait défiler l'état du système, des zones et des défectuosités de toutes les partitions assignées au clavier.

CONFIDENTIEL
1999/11/25 09:00

Dans le *Mode Confidentiel*, l'écran de l'ACL affiche "Confidentiel" ainsi que l'heure et la date. Selon la façon dont le clavier a été programmé, le *Mode Normal* apparaît uniquement lorsqu'une touche est enfoncée ou qu'un *Code d'usager* est entré.

16.5.1 Redémarrage du défilement

Dans le mode Normal, le clavier fait défiler l'état des différents composants de votre système. Pour revenir au début de la séquence de défilement et voir l'état des partitions qui sont assignées au clavier, appuyez sur la touche **[EFFAC]**.

Pour les claviers à DEL :
Lorsque aucune opération n'est exécutée sur le clavier, celui-ci demeure dans le mode Normal et le clavier fait allumer :
- le voyant de c.a. si l'alimentation est présente
- les symboles numériques qui représentent les zones qui sont ouvertes
- le symboles des secteurs qui sont armés
- le symbole **[MEM]** si une alarme a été déclenchée
- le symbole **[DEFT]** si une défectuosité a été détectée
- le symbole **[EXCL]** si des zones ont été contournées et affiche l'état de la DEL ÉTAT.

En mode Confidentiel, toutes les DEL sont éteintes. Selon la façon dont le clavier a été programmé, l'utilisateur peut avoir à appuyer sur une touche ou à entrer son Code d'utilisateur pour faire allumer les DEL et activer le *Mode Normal*.

16.6 Réglages du clavier

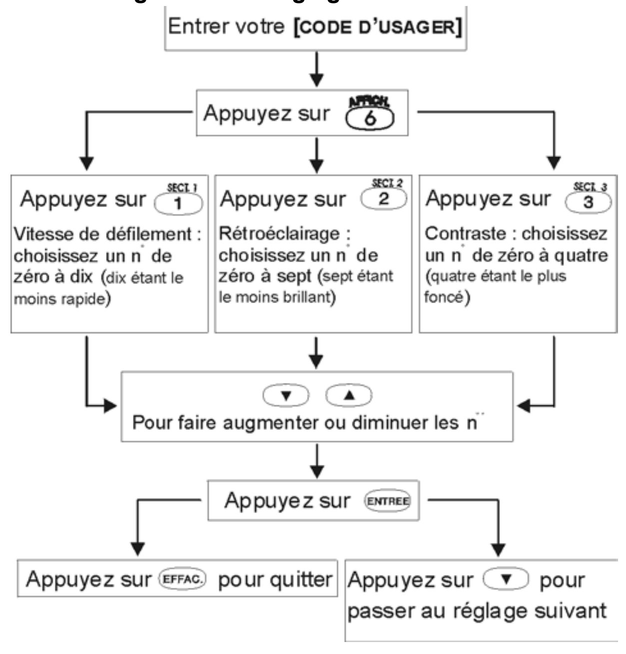
Les réglages du clavier peuvent être modifiés pour répondre aux besoins des utilisateurs.

Pour les claviers ACL :

1) **Vitesse de défilement** : période durant laquelle chaque message demeurera affiché sur l'afficheur à cristaux liquides avant que le message suivant soit affiché.
2) **Contraste** : intensité des caractères qui apparaîtront sur l'afficheur à cristaux liquides
3) **Rétroéclairage** : le niveau d'éclairage de fond des touches et de l'afficheur

Utilisez le Code maître du système pour modifier les réglages du clavier, tel qu'illustré dans la Figure 16-2 de la page 56.

Figure 16-2 : Réglages du clavier ACL



Pour les claviers à DEL :
Seul le rétroéclairage peut être modifié :

1) Entrez votre **[CODE D'UTILISATEUR]**
2) Appuyez sur la touche **[6]**
3) Utilisez les touches **[▲]** et **[▼]** pour augmenter ou diminuer le niveau d'éclairage. Le niveaux varient entre zéro et sept, sept étant le niveau le plus brillant. (DEL [10] = zéro)

16.7 AFFICHAGE DES DÉFECTUOSITÉS

Lorsqu'une défectuosité ou un sabotage est détecté sur le système, l'affichage des défectuosités est activé. Sur les claviers à DEL, le symbole **[DEFT]** s'allume. Sur les claviers ACL, l'affichage des défectuosités apparaît sur l'écran de l'afficheur à cristaux liquides. Les claviers affichent seulement les défectuosités qui se produisent dans les partitions auxquelles ils sont assignés.

Les défectuosités potentielles ont été classées dans huit groupes. Les en-têtes des groupes sont énumérés ci-dessous et accompagnés d'une brève description pour chacune des défectuosités potentielles comprises dans leur groupe.

POUR VISUALISER L'AFFICHAGE DES DÉFECTUOSITÉS :

1) Appuyez sur la touche **[DEFT]**
2) **Sur les claviers à DEL** : Appuyez sur la touche numérique qui correspond à l'en-tête du groupe dans lequel vous désirez visualiser une défectuosité spécifique.

   Sur les claviers ACL : Appuyez sur la touche numérique qui correspond à l'en-tête du groupe et utilisez les touches **[▲]** et **[▼]** pour visualiser la défectuosité.

GROUPE [1] : SYSTÈME

Défectuosité **[1]** : Panne c.a.
Le panneau de contrôle a détecté une panne de courant. Ceci signifie que le système fonctionne à l'aide de la pile de secours.

Défectuosité **[2]** : Pile défectueuse
La pile de secours est débranchée, a besoin d'être rechargée ou d'être remplacée.

Défectuosité **[3]** : Limite de courant AUX.
Le courant drainé par les dispositifs qui sont raccordés sur le panneau de contrôle a excédé la limite de courant (1,1A). La sortie auxiliaire est mise hors fonction et demeure dans cet état jusqu'à ce que la défectuosité soit corrigée.

Défectuosité **[4]** : Limite de courant de la sortie de sirène
Le courant drainé par la cloche ou la sirène qui est raccordée sur le panneau de contrôle a excédé la limite de courant (3A). La sortie de cloche/sirène est mise hors fonction et demeure dans cet état jusqu'à ce que la défectuosité soit corrigée.

Défectuosité **[5]** : Sirène absente
Le panneau de contrôle ne détecte plus la présence de la cloche ou de la sirène. Si la sortie de sirène n'est pas utilisée, raccordez une résistance de 1kΩ entre les bornes de la sortie de cloche/sirène afin d'éviter que cette défectuosité apparaisse.

Défectuosité **[6]** : Mémoire ROM défectueuse
Le panneau de contrôle a enregistré une erreur de mémoire. Contactez votre distributeur afin de faire remplacer le produit.

GROUPE [2] : COMMUNICATEUR

Défectuosité **[1]** : SLT (Supervision de la ligne téléphonique)
Le panneau de contrôle ne réussit pas à accéder à la ligne téléphonique.

Défectuosité **[2]** à **[5]** :
[2] Échec de communication avec le n° de tél. 1
[3] Échec de communication avec le n° de tél. 2
[4] Échec de communication avec le n° de tél. 3
[5] Échec de communication avec le n° de tél. 4
Le panneau de contrôle a tenté d'entrer en communication avec tous les numéros de téléphone assignés mais n'a pas réussi à entrer en communication avec la station centrale.

Défectuosité **[6]** : Échec de communication avec le PC
Le panneau de contrôle ne réussit pas à communiquer avec le logiciel WinLoad.

GROUPE [3] : DÉFECTUOSITÉS SUR UN MODULE

Défectuosité **[1]** : Module saboté
L'interrupteur antisabotage d'un module a été déclenché.

Défectuosité **[2]** : Mémoire ROM défectueuse
Le panneau de contrôle a détecté une erreur dans la mémoire d'un module. Contactez votre distributeur afin de faire remplacer le module.

Défectuosité **[3]** : SLT (Supervision de la ligne téléphonique)
Un module ne réussit pas à accéder à la ligne téléphonique.

Défectuosité **[4]** : Échec de communication
Un module n'a pas réussi à entrer en communication avec la station centrale.

Défectuosité **[5]** : Problème d'imprimante
Le panneau de contrôle a enregistré un problème avec l'imprimante qui est connectée sur le module d'impression. Vérifiez l'imprimante afin de déterminer la cause du problème (bourrage de papier, manque de papier, imprimante hors tension, etc.).

Défectuosité **[6]** : Panne c.a.
L'alimentation n'est pas présente sur un module.

Défectuosité **[7]** : Pile défectueuse
La pile d'un module est débranchée, a besoin d'être rechargée ou d'être remplacée.

Défectuosité **[8]** : Limite de courant
Le courant drainé par un module a excédé la limite de courant.

GROUPE [4] : DÉFECTUOSITÉS SUR LE RÉSEAU

Défectuosité **[1]** : Clavier manquant
Un clavier ne communique plus avec le panneau de contrôle.

Défectuosité **[2]** : Module manquant
Un dispositif ne communique plus avec le panneau de contrôle.

Défectuosité **[6]** : Panne générale
Il n'y a plus de communication entre les dispositifs et le panneau de contrôle.

Défectuosité **[7]** : Réseau surchargé
Il y a trop de dispositifs connectés sur le réseau (plus de 95).

Défectuosité **[8]** : Erreur de communication du réseau
Le réseau a de la difficulté à établir la communication entre les dispositifs et le panneau de contrôle.

GROUPE [5] : ZONE SABOTÉE

La ou les zones qui ont été sabotées seront affichées.

GROUPE [6] : PILE FAIBLE SUR UNE ZONE

Si la pile d'un dispositif sans fil a besoin d'être remplacée, la zone à laquelle ce dispositif est assigné est affichée. Le voyant jaune situé sur le dispositif clignote également pour indiquer cette condition.

GROUPE [7] : ZONE DÉFAILLANTE

Un détecteur de fumée présente un problème de câblage ou a besoin d'être nettoyé ou un dispositif sans fil ne communique plus avec son récepteur (perte de supervision).

GROUPE [8] : PERTE DE L'HEURE

L'heure et la date ont été réinitialisées. Pour les régler :
1) Appuyez sur la touche **[8]**
2) Entrez l'heure et les minutes dans le format 24 heures (c.-à-.d. 9AM correspond à 09:00 et 9PM correspond à 21:00).
3) Entrez la date adéquate dans le format : aaaa/mm/jj.
4) Appuyez sur **[EFFAC]** pour quitter.



Si la caractéristique de Contrôle d'accès est activée et que l'option *Accès à la porte durant une perte de l'heure* est ACTIVÉE (section [537], option [8]), seul le Code maître du système et les Codes d'utilisateur dont l'option Grand maître est activée seront en mesure de programmer l'horloge. Entrez le Code maître du système ou un Code grand maître, appuyez sur [DEFT] et suivez les étapes décrites précédemment.

16.8 AFFICHAGE DES ÉVÉNEMENTS ENREGISTRÉS

L'affichage des événements enregistrés peut seulement être vu à l'aide d'un clavier ACL. Le registre d'événements enregistre les opérations qui ont été effectués dans le système par les utilisateurs ainsi que les alarmes et les défectuosités.

Par exemple, lorsqu'un code valide est entré, le Code de l'utilisateur et l'opération effectuée (armement, désarmement, etc.) sont enregistrés.

Vous avez le choix de visualiser d'un seul coup les événements de toutes les partitions ou d'une partition en particulier. Dans l'un ou l'autre des cas, l'événement le plus récent est affiché en premier (voir *Figure 16-3 : Écrans d'affichage des événements)*.

Pour visualiser les événements :
1) Entrez le **[CODE MAÎTRE DU SYSTÈME]**
2) Appuyez sur la touche **[7]**
3) Appuyez sur la touche **[0]** pour choisir toutes les partitions
   Appuyez sur la touche **[1]** pour choisir la Partition 1
   Appuyez sur la touche **[2]** pour choisir la Partition 2
   Appuyez sur la touche **[3]** pour choisir la Partition 3
   Appuyez sur la touche **[4]** pour choisir la Partition 4
4) Utilisez la touche **[▼]** pour visualiser les événements suivants
5) Appuyez sur la touche **[EFFAC]** pour quitter

Une fois que vous avez accédé à l'affichage des événements, vous pouvez modifier l'ordre dans lequel les événements sont affichés (voir *Figure 16-3 : Écrans d'affichage des événements)* en appuyant sur la touche **[7]**. Si vous connaissez déjà le numéro de l'événement que vous désirez visualiser, appuyez sur la touche **[MEM]** et entrez ensuite le numéro de l'événement.

Figure 16-3 : Écrans d'affichage des événements

Écran d'identification

SECTEUR 1 001
1999/11/25 09:07

Secteur dans lequel l'événement a eu lieu

Le numéro de l'événement

L'heure et la date où l'événement a eu lieu

Écran de l'événement



Sections

S

T

V

W

Z

AVERTISSEMENTS

Avertissements de la FCC

RENSEIGNEMENTS IMPORTANTS
Cet équipement répond aux exigences des sous-sections D et CS de la Section 68 des règlements de la FCC. On trouvera à l'intérieur du couvercle de cet équipement une étiquette qui donne entre autre information le numéro d'enregistrement FCC de cet équipement.

AVIS À LA COMPAGNIE DE TÉLÉPHONE
Sur demande, le client doit indiquer à la compagnie de téléphone quelle ligne téléphonique doit servir au raccordement et fournir à la FCC le numéro d'enregistrement et le nombre équivalent de sonneries du circuit de protection.

NUMÉRO D'ENREGISTREMENT FCC :	5A7CAN-22633 - AL - E
NOMBRE ÉQUIVALENT DE SONNERIES :	0.1B (U.S. & CANADA)
PRISE USOC :	RJ31X (USA), CA31A (CANADA)

EXIGENCES RELATIVES AU RACCORDEMENT À UNE LIGNE TÉLÉPHONIQUE
Sauf pour les signaleurs fournis par la compagnie de téléphone, tous les raccordements au réseau téléphonique doivent être faits avec des fiches standards et des prises fournies par la compagnie ou des prises équivalentes de façon à permettre et à faciliter le branchement immédiat des appareils qui sont raccordés au réseau. Les fiches standards doivent être conçues de telle façon que leur débranchement ne provoque pas d'interférence sur l'équipement du client qui demeure branché au réseau téléphonique, quelle que soit la raison du débranchement.

INCIDENCE DES DOMMAGES
Si l'équipement branché au réseau et les circuits de protection venaient à endommager le réseau téléphonique, la compagnie de téléphone peut, s'il y a lieu, aviser le client que le service téléphonique sera temporairement interrompu au besoin; cependant, si la compagnie de téléphone n'est pas en mesure d'avertir le client à l'avance, elle interrompt temporairement le service si elle le juge raisonnable dans les circonstances. En cas d'interruption temporaire du service, la compagnie de téléphone doit aviser le client dans les plus brefs délais et doit lui donner l'opportunité de corriger le problème.

MODIFICATIONS DE L'ÉQUIPEMENT OU DES INSTALLATIONS DE LA COMPAGNIE DE TÉLÉPHONE
La compagnie de téléphone peut modifier ses installations de communication, ses façons de faire ou ses méthodes si ces mesures sont raisonnables et pertinentes. Si ces changements rendent l'équipement du client incompatible avec les installations de la compagnie de téléphone, le client doit être averti suffisamment à l'avance pour effectuer les modifications afin de ne pas subir d'interruption de service.

GÉNÉRAL
Cet équipement ne doit pas être branché à un téléphone public. Le raccordement de cet équipement à une ligne partagée est assujetti aux tarifs imposés par l'état pour les lignes partagées.

NOMBRE ÉQUIVALENT DE SONNERIES (REN)
On utilise le nombre équivalent de sonneries pour établir le nombre d'appareils qui peuvent être branchés sur une ligne téléphonique et qui peuvent sonner lorsqu'on compose votre numéro de téléphone. Dans presque tous les cas, le nombre d'appareils branchés à une ligne ne devrait pas dépasser 5 (5.0). Pour être certain du nombre d'appareils que vous pouvez brancher sur votre ligne téléphonique, communiquez avec votre compagnie de téléphone.

SERVICE D'ENTRETIEN DE L'ÉQUIPEMENT
Si vous éprouvez des problèmes avec votre équipement téléphonique, communiquez avec le service dont l'adresse est fournie ci-dessous pour obtenir des renseignements sur l'entretien ou les réparations. La compagnie de téléphone peut vous demander de débrancher votre équipement du réseau téléphonique jusqu'à ce que le problème soit corrigé ou jusqu'à ce que vous soyez sûr que l'équipement n'est plus défectueux.

AVERTISSEMENTS DONNÉS PAR LA FCC À LA SECTION 15 : RENSEIGNEMENTS POUR L'UTILISATEUR
Cet équipement a été vérifié et répond aux exigences minimales de la Section des règlements de la FCC relatives aux appareils numériques de la Classe B. Ces limites ont été établies pour assurer une protection minimale contre le brouillage nuisible dans les installations résidentielles. Cet équipement émet et utilise des ondes radio qui peuvent provoquer du brouillage nuisible aux communications radio s'il n'est pas installé et utilisé selon les instructions fournies. Cependant, il n'y a aucune garantie qu'il ne se produira pas de brouillage dans une installation en particulier. Si cet équipement produit de façon intermittente du brouillage sur l'équipement, on incite l'utilisateur à corriger les brouillages en adoptant l'une ou l'autre des mesures suivantes : (1) réorienter ou déplacer l'antenne de réception; (2) augmenter la distance entre l'équipement et le récepteur; (3) raccorder l'équipement à une prise ou à un circuit indépendant ou (4) consulter le marchand ou un technicien spécialisé en radio/télévision afin d'obtenir de l'assistance.

MISE EN GARDE :
Les changements ou les modifications apportés à l'équipement sans l'autorisation expresse de SYSTÈMES DE SÉCURITÉ PARADOX pourraient faire annuler le permis d'utilisation de cet équipement.

Avertissements concernant UL et ULC

NOTES POUR LES INSTALLATIONS UL ET C-UL

Cet équipement est homologué UL en conformité avec la norme UL1023 (Unités pour système d'alarme antivol résidentiel), la norme UL985 (Unités pour système avertisseur d'incendie résidentiel) et la norme UL1635 (Unités de transmission numérique des alarmes). Cet équipement peut être programmé avec des caractéristiques et des options dont la conformité aux normes UL n'a pas été vérifiée. Pour demeurer en conformité avec les normes, l'installateur doit suivre les directives suivantes lors de la configuration du système :

- Tous les composants du système doivent être homologuées UL en vertu de l'application à laquelle elles sont destinées.
- Si le système est utilisé pour la détection « d'incendies », l'installateur doit se référer au Chapitre 2 du code NFPA 72. Et, une fois l'installation complétée, le service des incendies doit être avisé.
- Cet équipement doit être vérifié par un technicien qualifié une fois tous les trois ans.
- Un interrupteur antisabotage doit être utilisé avec chacun des claviers du système.
- La durée maximale permise pour le délai d'entrée est de 45 secondes.
- La durée maximale permise pour le délai de sortie est de 60 secondes.
- Le durée minimale du délai pour l'arrêt de la sirène est de 4 minutes.
- Les caractéristiques suivantes ne répondent pas aux exigences UL : Rappel de contournement, Shabbat, Désactivation automatique des défectuosités et « Panne d'alimentation c.a. non affichée ».
- Ne raccordez pas le dispositif d'avertissement principal à un relais. L'installateur doit utiliser la sortie de sirène.

Toutes les sorties sont de Classe 2 ou limitées en courant à l'exception des bornes de la pile. Les circuits d'alarme d'incendie qui sont limités en courant doivent être installés à l'aide de câble CL3, CL3R, CL3P ou un équivalent rencontrant les normes du Code électrique national, ANSI et NFPA70.

Avertissements concernant la norme CTR-21

Cet équipement a été reconnu conforme avec la décision du conseil 98-/482/EC et a obtenu l'agrément du conseil pour une connexion paneuropéenne d'un poste unique au Réseau téléphonique public commuté (RTPC). Toutefois, en raison des différences de RTPC existant entre les différents pays, l'agrément ne peut, en soi, garantir de façon formelle un bon fonctionnement en tous points du RTPC. En cas de problème, adressez-vous en premier lieu à votre fournisseur.

GARANTIE

Le Vendeur garantit pour une période d'une année que ses produits ne comportent aucun défaut de pièce ou de main-d'oeuvre, si utilisés dans des conditions normales. Sauf ce qui est expressément prévu par les présentes, toutes autres garanties, expresses ou implicites, légales ou autrement, se rapportant à la qualité de la marchandise, y compris sans limiter ce qui précède, toutes les garanties implicites de qualité marchande et d'adaptation à des fins particulières, sont exclues. Le Vendeur ne peut garantir la performance du système de sécurité parce que le Vendeur n'installe pas et ne raccorde pas les produits et parce que les produits peuvent être utilisés conjointement avec des produits qui ne sont pas fabriqués par le Vendeur. L'obligation et la responsabilité du Vendeur en vertu de la présente garantie sont expressément limitées à la réparation ou au remplacement, au choix du Vendeur, de tout produit ne rencontrant pas les spécifications. Dans tous les cas, le Vendeur ne sera pas tenu responsable envers l'acheteur ou toute autre personne, en cas de dommages de quelque sorte, directs ou indirects, ou conséquents ou accidentels, y compris sans limiter ce qui précède, les pertes de profits, les biens volés ou des réclamations par des tiers, causés par des produits défectueux ou autrement résultant d'une installation ou usage impropre, incorrect ou autrement défectueux de la marchandise vendue.

RESTRICTIONS CONCERNANT LE RACCORDEMENT DE MATÉRIEL
L'étiquette d'Industrie Canada identifie le matériel homologué. Cette étiquette certifie que le matériel est conforme à certaines normes de protection, d'exploitation et de sécurité des réseaux de télécommunications. Le Ministère ne garantit pas toutefois que le matériel fonctionnera à la satisfaction de l'utilisateur.

Avant d'installer ce matériel, l'utilisateur doit s'assurer qu'il est permis de le raccorder aux installations de l'entreprise locale de télécommunication. De plus, le matériel doit être installé en suivant une méthode acceptable de raccordement. L'abonné ne doit pas oublier qu'il est possible que la conformité aux conditions énoncées ci-dessus n'empêche pas la dégradation du service dans certaines situations.

Les réparations de matériel homologué doivent être effectuées par un centre de service d'entretien canadien autorisé désigné par le fournisseur. La compagnie de télécommunications peut demander à l'utilisateur de débrancher un appareil à la suite de réparations ou de modifications effectuées par l'utilisateur ou à cause d'un mauvais fonctionnement.

Pour sa propre protection, l'utilisateur doit s'assurer que tous les fils de mise à la terre de la source d'énergie électrique, des lignes téléphoniques et des canalisations d'eau métalliques, s'il y en a, sont raccordés ensemble. Cette précaution est particulièrement importante dans les régions rurales.

MISE EN GARDE : L'utilisateur ne doit pas tenter de faire ces raccordements lui-même; il doit avoir recours à une service d'inspection des installations électriques, ou à un électricien, selon le cas.

L'indice de charge (IC) assigné à chaque dispositif indique, pour éviter toute surcharge, le pourcentage de la charge totale qui peut être raccordée à un circuit téléphonique bouclé utilisé par ce dispositif. La terminaison du circuit bouclé peut être constituée de n'importe quelle combinaison de dispositifs, pourvu que la somme des indices de charge de l'ensemble des dispositifs ne dépasse pas 100.

La certification d'Industrie Canada s'applique seulement aux installations d'appareils utilisant des transformateurs approuvés par l'Association Canadienne de Normalisation (CSA).

P▲R▲DOX®
SYSTÈMES DE SÉCURITÉ
780, boul. Industriel, Saint-Eustache (Québec) J7R 5V3 CANADA
Téléc. : (450) 491-2313 www.paradox.ca
IMPRIMÉ AU CANADA - 02/2003
DGP48-FI01